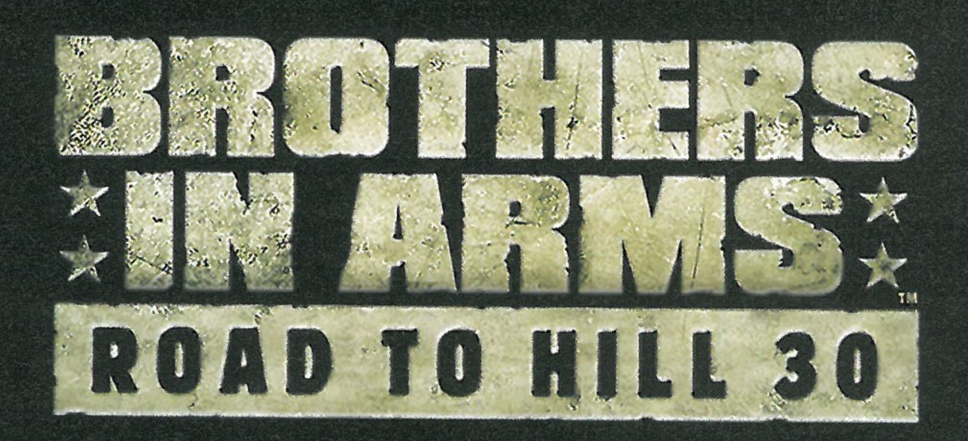


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Nº 75
2,99€
Play manía
Portugal 2,99€
NOVEDADES
TIMESPLITTERS FUTURO PERFECTO
SPLINTER CELL CHAOS THEORY
NBA STREET V3 • PROJECT SNOWBLIND
PLAYBOY THE MANSION • COLD FEAR
FIFA STREET • EYETOY: MONKEY MANIA...
TRUCOS
DEVIL MAY CRY 3 • GRAN TURISMO 4
TENCHU FATAL SHADOWS
DEATH BY DEGREES • THE PUNISHER...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡OLEADA DE MAFIOSOS!
El Padrino,
Fear & Respect,
Total Overdose,
Crime Life:
Gang Wars...
SPLINTER CELL 3
VS. METAL GEAR 3
Los mejores espías
de PS2 cara a cara
DEVIL MAY CRY 3:
Analizamos en primicia
el juego de acción más
espectacular del año
GUÍAS Y TRUCOS
•Dragon Ball Z Budokai 3
•Shadow of Rome
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES
Play2
Metal Gear Solid 3
Snake Eater
Movimientos CQC • Jefes finales • Ranking • Ranas
REPORTAJE
Así será el juego de lucha
más rompedor de la historia
TEKKEN 5
Guía Metal Solid 3 Snake Eater
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías
y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG.71

"llegamos a Normandía como una escuadra de soldados,
salimos de allí como hermanos"

Sargento Matt Baker - División 101 Aerotransportada



SUMARIO [75]

Play2 mania

EN PORTADA

Un completo reportaje sobre el que sin duda va a ser el mejor juego de lucha de PS2, *Tekken 5*, *pero* ¿será el juego de lucha definitivo?

20 REPORTAJE TEKKEN 5

La Mafia prepara otro "golpe" a PS2 con títulos como *El Padrino*, *Total Overdose*, *Fear & Respect*...

24 REPORTAJE LA LEY DE LA CALLE

Conviértete en un maestro de la lucha y consigue todas las bolas de dragón con nuestra guía.

78 GUIA DRAGON BALL Z 3

54 COMPARATIVA METAL GEAR 3 Vs SPLINTER CELL

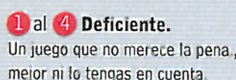
Los dos espías más famosos de PS2 se miden cara a cara con sus últimas aventuras. ¿Quién saldrá vencedor?

La tercera entrega de las aventuras de Dante llega cargada de acción y espectáculo en estado puro.

34 NOVEDAD DEVIL MAY CRY 3

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego.



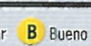
1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.
6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:

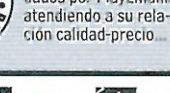







MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

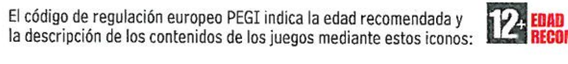
Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.





Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:










12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO



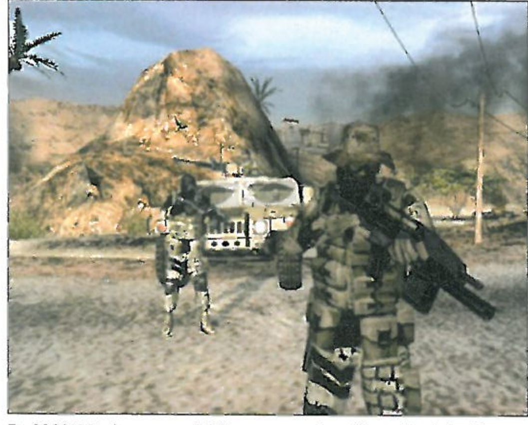


La saga reina de la acción táctica volverá en otoño

PREPÁRATE PARA «SOCOM 3»

El comando más famoso de los U.S. Navy Seals va a aprender nuevas habilidades, como la conducción de vehículos militares, para seguir combatiendo a los terroristas en partidas Online o jugando en solitario.

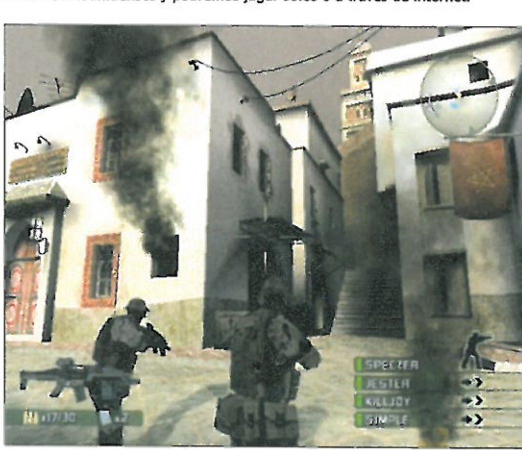
Sony ha revelado los primeros detalles de *SOCOM 3 U. S. Navy Seals*, la nueva entrega de su exitosa saga de acción táctica. En esta ocasión, la campaña para un jugador estará ambientada en Marruecos, Polonia y Bangladesh, y nos pondrá al mando de un equipo de cuatro comandos para afrontar misiones en escenarios hasta cinco o seis veces más grandes que los de anteriores entregas. Nuestros personajes exhibirán nuevas habilidades, como nadar y ocultarse bajo el agua. Además, dispondremos de 30 armas reales que podremos modificar añadiendo diversas piezas, como linternas. Pero la principal novedad serán los veinte vehículos terrestres y acuáticos que podremos conducir: tanques, lanchas, jeeps... En el modo Online, de nuevo Seals y terroristas se enfrentarán en un amplio abanico de modos de juego, cada bando con sus propio armamento y vehículos. Este nuevo "crack" de la acción táctica estará listo en otoño...



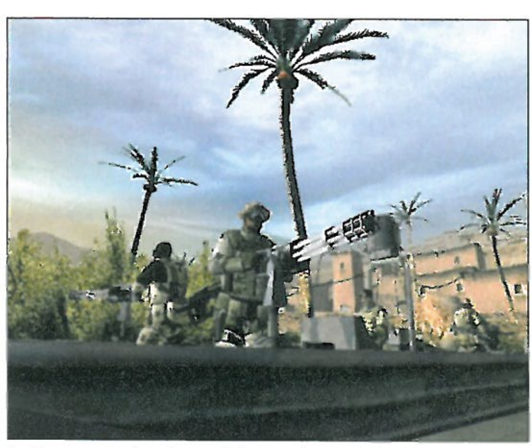
En *SOCOM 3* volveremos a dirigir a un comando antiterrorista de los Navy Seals estadounidenses y podremos jugar solos o a través de Internet.



En esta tercera entrega de la saga pilotaremos vehículos terrestres y acuáticos. En el modo Online, hasta cuatro jugadores montarán en un mismo vehículo.



Las misiones para un jugador se desarrollarán en Bangladesh, Marruecos y Polonia. Los escenarios serán mucho más grandes que en los otros *SOCOM*.



Igual que en anteriores juegos de la saga, el modo Online enfrentará a dos grupos, terroristas y seals, y cada uno tendrá sus propias armas y vehículos.

EL CREADOR DE «METAL GEAR» VISITA ESPAÑA

Konami preparó el lanzamiento de su obra maestra de la infiltración por todo lo alto.

Hideo Kojima, el creador de la saga *Metal Gear*, visitó Madrid el pasado día 8 de marzo para presentar en sociedad su última creación, *MGS3 Snake Eater*. Play2Manía acudió al evento y allí tuvimos la ocasión de charlar con este genio de los videojuegos, quien nos comentó que para él *Metal Gear Solid* ya ha cumplido un ciclo y que de cara a la siguiente entrega, ya en preparación, dejará la dirección del juego a otra persona. De momento, lo único que se sabe es que *MGS4* saldrá en PS3 y que su "espíritu" estará muy relacionado con la máxima "no place to hide", es decir, "no hay lugar para esconderse", aunque seguirá siendo fiel al estilo de la saga. Por otra parte, Hideo Kojima nos confesó que ya está trabajando en un juego completamente nuevo para la próxima generación de consolas, aunque nos dijo que no podía entrar en más detalle.... Sin duda, la visita de Kojima fue una oportunidad única para conocer a uno de los grandes genios de los videojuegos.



Como es habitual en este tipo de eventos, Hideo Kojima firmó con gran paciencia numerosos ejemplares del juego... entre ellos el nuestro.

Hideo Kojima, muy reacio a las fotos, accedió a fotografiarse con Daniel y Alberto, junto con la portada que dedicamos a su "criatura".



En el evento pudimos disfrutar también una versión de carne y hueso muy convincente de Snake, Eva y The Boss... Sobre todo de ellas.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 28 de febrero)

*Lista facilitada por

Puesto	Juego
1	NFS UNDERGROUND 2
2	PRINCE OF PERSIA 2
3	GTA SAN ANDREAS
4	KING OF FIGHTERS MAX. IMPACT
5	PRO EVOLUTION 4
6	KILLZONE
7	DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
8	SHADOW OF ROME
9	MERCENARIOS EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN
10	UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2005

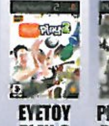
Los más vendidos PS2

(del 1 al 28 de febrero)

*Lista facilitada por










Puesto	Juego
1	GTA SAN ANDREAS
2	PRO EVOLUTION 4
3	NFS UNDERGROUND 2
4	LOS SIMPSOMS HIT & RUN
5	EYETOY PLAY 2
6	PRINCE OF PERSIA 2
7	LEISURE SUIT LARRY
8	DRAKENGARD
9	DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
10	NFS UNDERGROUND (PLATINUM)

Los más vendidos PSone

(del 1 al 28 de febrero)

*Lista facilitada por














Puesto	Juego
1	FIFA FOOTBALL 2005
2	DANCING STAGE
3	TRUCK RACING
4	EL REY LEÓN
5	JET ACE
6	SPORTS SUPERBIKES 2
7	BLOCK BUSTER
8	SNOWBOARD RACER
9	DONALD CUAC ATTACK
10	YU-GI-OH

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

***Chapter Sanctuary* será el título con el que la serie se estrenará en PS2.**

Tras muchos rumores y silencios, por fin Bandai ha desvelado las primeras imágenes del juego basado en esta popular serie de anime, que tiene en un grupo de jóvenes guerreros ataviados con armaduras y poderes sagrados su principal reclamo. Será un juego de peleas "tipo versus" y el sistema de combate será parecido al de *Dragon Ball Z Budokai*, con lo que podremos usar golpes especiales con cada personaje de forma sencilla y espectacular. En junio podremos disfrutar de él.



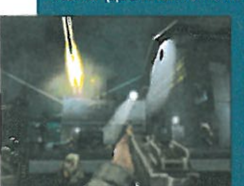
Será un juego de lucha con un sistema de combate similar al de *DBZ Budokai*, y podremos realizar espectaculares combos y golpes.

LOS MÁS ESPERADOS

→ MEDAL OF HONOR

El nuevo capítulo llegará en junio.

En verano jugaremos al nuevo *Medal of Honor* (que finalmente llevará el subtítulo *European Assault*, y no *Dogs of War*), que promete revolucionar esta clásica saga de acción bélica.



→ STREET RACING SYNDICATE

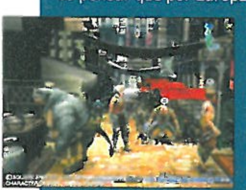
Se acerca el tuning según Namco.

Esta nueva apuesta por la velocidad urbana y el tuning está muy cerca: lo disfrutaremos esta primavera.

→ FINAL FANTASY XII

Retraso en Japón y... ¿en Europa?

Final Fantasy XII no llegará hasta el verano a las tiendas niponas. Este retraso hace pensar que por Europa no lo veremos hasta 2006. Al menos, parece que la otra joya de Square-Enix, *Kingdom Hearts II*, sí llegará este año.



→ BROTHERS IN ARMS

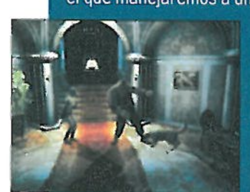
Nada de guerra hasta final de mes.

El "shooter" subjetivo de UbiSoft, que pretende darnos la visión más realista del desembarco de Normandía, ha retrasado ligeramente su lanzamiento: hasta el 31 de marzo no llegará a las tiendas.

→ HAUNTING GROUND

En abril, sustos y terrores mil.

El nuevo "Survival Horror" de Capcom, en el que manejaremos a una joven que debe sobrevivir en un aterrador castillo huyendo y escondiéndose, llegará a nuestras PS2 a finales de abril.



→ KILLER 7

El juego de Capcom tiene fecha.

Si nada falla, en junio podremos disfrutar de este esperado (y misterioso) juego de acción, en el que nos meteremos en la piel de un matón con siete personalidades.

ESTRATEGIA Y ACCIÓN EN «COMMANDOS STRIKE FORCE»

La compañía española Pyro Studios revela todos los secretos de su esperadísimo shoot'em up subjetivo.

En verano llegará a las tiendas *Commandos Strike Force*, el que promete ser el "shooter" bélico más innovador de PS2. Inspirado en la saga de estrategia *Commandos*, el juego nos trasladará a la II Guerra Mundial en misiones ambientadas en Francia, Noruega y Stalingrado. En los amplísimos escenarios habrá caminos alternativos y podremos optar por estrategias diferentes, desde la acción al sigilo, para lograr los objetivos. Además, el estilo de juego cambiará según el comando que protagonice la misión: el Boina Verde será experto en la acción directa, el Francotirador se desplazará sigilosamente hasta zonas elevadas para usar su rifle, y el espía se disfrazará con los uniformes alemanes para mezclarse con los enemigos. *Commandos Strike Force* incluirá un modo Deathmatch Online para 8 jugadores y otro modo Online basado en la interacción entre los comandos.



Commandos Strike Force nos trasladará a la II Guerra Mundial, en misiones en las que podremos usar diversas estrategias basadas en la acción y el sigilo.



Cada comando (el espía, el Boina Verde y el francotirador) tendrá sus propias habilidades. En algunas misiones intercalaremos el control de dos de ellos.

MISTERIO EN PS3

Revelado el primer juego de Sega para la próxima generación.

Sega acaba de mostrar las primeras pantallas de *Condemned*, su primer juego para la siguiente generación consolera, es decir, PS3. En este juego asumiremos el papel de Ethan Thomas, un agente del FBI encargado de asesinos en serie, que tendrá que resolver a lo largo y ancho de Estados Unidos diversos crímenes. Lo anuncian, en principio, para este invierno en PC, así que habrá que irse preparando...



Condemned será en primera persona y promete revolucionar el género por su realismo y sus múltiples posibilidades de juego.

GANADORES CONCURSOS

Ganadores de los 15 *Call of Duty Finest Hour* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del número 73 de Play2Manía.

Daniel Nuñez Careijo	A Coruña
Andrés Sánchez Ródenas	Alicante
Javier Corredera Hernández	Badajoz
José Soler Guerrero	Barcelona
Francisco Guijarro Hidalga	Ciudad Real
Jonathan Carmona Sánchez	Córdoba
Eduardo Cañeque Franco	Guadalajara
Jesús Manuel Tornil Herrera	Huesca
Pedro Martínez Ruipérez	Madrid
Artur Capraro	Madrid
Luís Angel Bonafau Moreno	Navarra
Antonio José Blázquez Díaz	Salamanca
Carlos David Cantero	Valladolid
Noelia Sancho Hernández	Valladolid
David Bernard Sanz	Zaragoza

Ganadores de las 30 *Banda Sonora original de GTA San Andreas* que se sortearon entre los participantes del concurso publicado en el nº 73 de Play2Manía.

Inmaculada Salvador Rico	Almería
Roberto García Martín	Ávila
Paco Galán Soria	Barcelona
Joshua Peirón Alonso	Barcelona
Andrés Petijeán Chamorro	Barcelona
Diego García De Zúñiga Pedrosa	Jaén
Luís Sebastián Orosa	La Coruña
Mario De Castro Martínez	León
Enrique Casado Díez	Madrid
Jorge Villa Sato	Madrid
Marcos Torres Maestro	Madrid
Feli Rojas Mansilla	Madrid
Francisco García Martínez	Murcia
Raúl Bernabéu Conesa	Murcia
Josetxo Arbeloa	Navarra
Carlos Cifuentes Ochando	Navarra
Rubén Blanco	Orense
Miguel Romero Gamarra	Palencia
Sergio Bermejo Matesanz	Segovia
Roberto Del Valle Rivera	Sevilla
Juan De La Rosa Sánchez	Sevilla
José Mª Ramos Fernández	Sevilla
Moisés Pareja García	Tarragona
Héctor Albarrán Martín	Toledo
Víctor Gorge Sorribes	Valencia
Mario Aibar Martos	Valencia
Manfred López Blanco	Valencia
Nicolás Leza Ramírez	Vizcaya
Omar Gutiérrez Mora	Zamora
Elena Gutiérrez Anguas	Zaragoza

DAMAS Y CABALLEROS

BIENVENIDOS AL INFIERNO

"ACCIÓN ARROLLADORA Y UN MAGNÍFICO DISEÑO GÓTICO PARA LA TERCERA AVENTURA DE DANTE"
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION 2

"EL JUEGO DE ACCIÓN MÁS ESPECTACULAR DE 2005"
PLAY2MANIA

DEVIL MAY CRY™ 3
DANTE'S AWAKENING

16+
www.pegi.info

CAPCOM® DMC3.CO.UK

PlayStation®2

UNA AVENTURA QUE NO TE DEJARÁ "FRÍO"

Atari presenta *Fahrenheit*, la aventura más original del año.

El género de las aventuras va a sufrir una verdadera revolución con la llegada de *Fahrenheit*. Su argumento, centrado en un misterioso cambio climático (de ahí el título del juego) que tiene que ver con la magia negra, nos colocará en una espiral de extraños asesinatos sin móvil aparente. La originalidad radicará en que controlaremos a varios personajes de forma sucesiva (como por ejemplo a Lucas Kane, uno de los asesinos, o a los policías encargado de la investigación) y las decisiones que tomemos con un personaje afectarán a los que manejamos después. Incluso en ocasiones, la pantalla se dividirá en dos para mostrarnos lo que están haciendo distintos personajes en el mismo instante. Y no descartéis los momentos de acción, porque también los habrá. ¿Queréis más sorpresas? Pues sabed que todas las acciones se realizarán con los sticks, sin llegar a usar los botones para nada. Estará listo en junio.



La aventura se desarrollará en Nueva York y nos colocará en una espiral de misteriosos asesinatos sin móvil aparente.



Controlaremos a varios personajes y las acciones que realicemos con unos afectarán de manera distinta a otros.

"REACTIVA" TU JUEGOTECA

Activision lanza su línea económica de juegos para PS2.

Si siempre estás quejándote de que los juegos son muy caros o que tu paga es muy pequeña, estás de suerte. Gracias a esta iniciativa de Activision, vas a poder disfrutar por 19,95 euros de un montón de títulos, algunos incluso descatalogados, pero que por su gran demanda vuelven a estar disponibles. Agrupados bajo un distintivo especial, llamado "Re-Activate", la primera hornada de títulos que van a llegar a las tiendas, y que la compañía quiere renovar cada tres meses son: *Tony Hawk's Pro Skater 3, Tony Hawk's Pro Skater 4, Minority Report, X-Men: Next Dimension, Activision Anthology, Return to Castle Wolfenstein; Operation Resurrection, Disney's Extreme Skate, MTX: Mototrax* y *Wrath Unleashed.* Ya sabes, a romper la hucha tocan...



SE ACERCA «JUICED»

La velocidad y el tuning llegan en mayo.

Cincuenta modelos reales que podremos tunear, y las más emocionantes carreras urbanas serán los atractivos de *Juiced*, el próximo simulador de velocidad. Como recordaréis, *Juiced* fue uno de los últimos juegos desarrollados por Acclaim y, a pesar de estar terminado, no llegó a salir al mercado por el repentino cierre de la compañía. THQ se hizo con los derechos del juego y, tras trabajar varios meses mejorando su aspecto gráfico y su sensación de velocidad, ha confirmado que *Juiced* saldrá a finales de mayo.



En mayo por fin disfrutaremos de las intensas carreras urbanas de *Juiced*. El juego pondrá a nuestra disposición 50 modelos reales que podremos tunear.

ACCIÓN E INTRIGA SE DAN LA MANO EN «WITHOUT WARNING»

A través de seis personajes viviremos una situación de crisis.



Al mando de un comando tendremos que tomar el edificio.



También manejaremos a tres civiles con habilidades distintas.

Un grupo de terroristas ha tomado el control de una planta química. El gobierno envía una unidad antiterrorista al lugar, pero toda la unidad, excepto tres de sus miembros, son eliminados nada más llegar. Al mando de lo que queda del comando y en sólo 12 horas, tendremos que movernos por el edificio eliminando terroristas, resolviendo puzzles, rescatando rehenes y desactivando bombas. Pero eso no es todo. También podremos manejar a tres civiles atrapados en el edificio: una secretaria, un guarda de seguridad y un cámara de televisión. Aquí llegará en otoño.

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

Japón se ha rendido al carisma de Dante y *Devil May Cry 3* ha sido el juego más vendido allí durante las últimas semanas, seguido por *Dragon Ball Z Budokai 3*. En Estados Unidos, *GTA San Andreas* continúa como líder en ventas para PS2, seguido de cerca por *Mercenarios*. Y en Europa, desde el 3 de marzo *Metal Gear Solid 3* es el rey.

→ La batalla continúa

A finales de este año, Activision lanzará secuelas de dos de sus éxitos recientes: *Call of Duty* y *Star Wars Battlefront*. Este último presentará nuevos escenarios, algunos basados en el "Episodio III", y novedades como batallas de naves en el espacio y la posibilidad de luchar como caballeros Jedi.



→ El futuro de *GTA*

Al margen del rumor de una secuela de *Vice City* para PS2, Rockstar ha registrado tres nombres que dan pistas sobre futuras secuelas de la saga, posiblemente para consolas de nueva generación: *GTA Bogotá*, *GTA Tokyo* y *GTA Sin City*.

→ No digas Wanda...

Sony ha confirmado que el esperado *Wanda and the Colossus*, la nueva aventura de los creadores de *ICO* que nos enfrentará a terribles gigantes, llegará a Europa este año, pero con otro nombre: *The Shadow of the Colossus*.

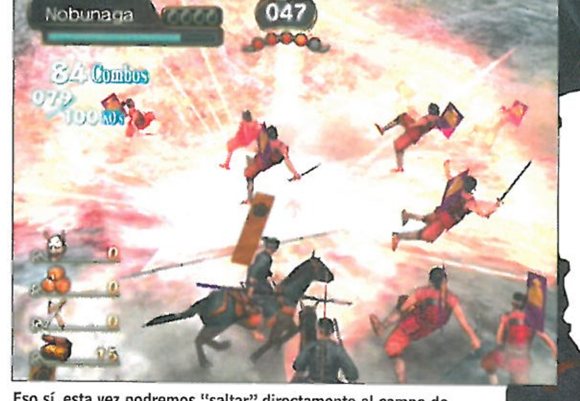
EL JAPÓN FEUDAL DE NUEVO EN GUERRA

La tercera parte de la saga *Kessen* llegará en mayo.

Así es, todos los aficionados a la estrategia en tiempo real y que tengan ganas de darse una vuelta por el Japón feudal, en un par de meses tendrán una cita obligada con *Kessen III*. En mitad de una guerra de territorios asumiremos el papel de Nobunaga Oda, un joven guerrero que, al frente de su ejército, tendrá que superar 13 capítulos con más de 50 escenarios de batalla distintos. Para alzarnos con la victoria tendremos que plantear estrategias de combate, alianzas, seleccionar los mejores caminos, armas y hombres para cada ocasión y, cuando llegue el momento, pasar a la acción directa, totalmente en 3D, para meternos de lleno en los multitudinarios combates al frente de nuestro ejército.



Como en los anteriores *Kessen*, tendremos que plantear estrategias y dominar el arte de la lucha para poder hacer frente a las numerosas y multitudinarias batallas.



Eso sí, esta vez podremos "saltar" directamente al campo de batalla en espectaculares combates totalmente en 3D.

SIGILO FUERA DE LA LEY

La ladrona más atractiva protagonizará *Stolen*.

Una nueva maestra del sigilo se acerca a PS2. Anya Romanova, la ladrona y protagonista de *Stolen*, se infiltrará en instalaciones de máxima seguridad para hacerse con el botín gracias a unas increíbles habilidades acrobáticas, su capacidad para ocultarse en las sombras y "gadgets" como emisores de sonido que distraerán a los guardias. Y respetando la vida de sus enemigos, a los que sólo dejará inconscientes unos instantes golpeándolos o con diversas armas. *Stolen* llegará el 31 de marzo.

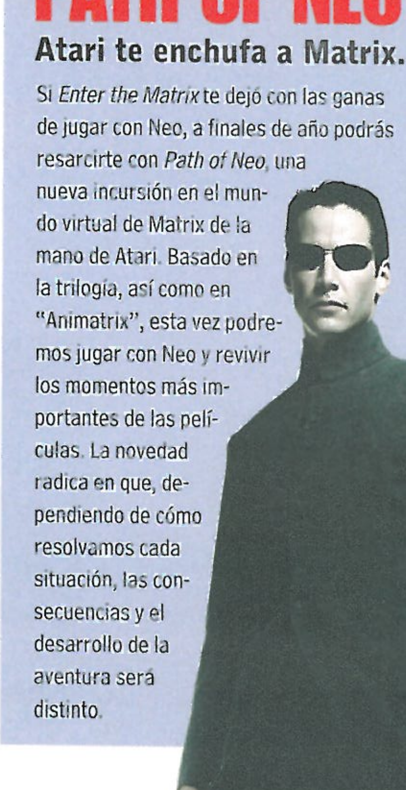


Sexy, sigilosa y sofisticada, Anya Romanova se prepara para infiltrarse y robar en los sitios más seguros del planeta en su juego *Stolen*.

PATH OF NEO

Atari te enchufa a Matrix.

Si *Enter the Matrix* te dejó con las ganas de jugar con Neo, a finales de año podrás resarcirte con *Path of Neo*, una nueva incursión en el mundo virtual de Matrix de la mano de Atari. Basado en la trilogía, así como en "Animatrix", esta vez podremos jugar con Neo y revivir los momentos más importantes de las películas. La novedad radica en que, dependiendo de cómo resolvamos cada situación, las consecuencias y el desarrollo de la aventura será distinto.





La vida es móvil. Móvil es Vodafone.
Opera a tu paciente desde la sala de espera, el autobús, la cama… con tu Vodafone live!
Vodafone live!
SELECC. DOLENCIA
Corazón destrozado
Selecciona
Atrás
Disfruta del videojuego Operación en exclusiva con Vodafone live! y mantén el pulso firme para realizar disparatadas operaciones a pacientes con extrañas dolencias y en sitios a cada cual más loco.
Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! live! /Juegos
Más información en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Tráfico de datos o conexión al menú para 3G e imp ind. no inc. Consultar coste del tráfico y disponibilidad para teléfonos
OPERATION es una marca de Fleet Capital Corporation, con autorización para ser utilizada por Hasbro, Inc ©
HASBRO y su logotipo son marcas de Hasbro y se utilizan con autorización. Todos los derechos reservados
vodafone™

PSPManía

Aunque Sony sigue sin confirmar la fecha de lanzamiento en Europa, el precio y el listado oficial de juegos, lo cierto es que las noticias sobre PSP no dejan de sucederse. Ya se han anunciado las primeras películas en UMD, utilidades multimedia... En fin, que tenemos mucho que contarte.

¡A la caza del delincuente!

***Pursuit Force* es uno de los proyectos más ambiciosos de Sony Europa para finales de 2005 y y en él encarnaremos a un duro agente de policía que vivirá las más espectaculares y brutales persecuciones.**









El juego mezclará la acción y la conducción más espectacular con numerosas situaciones propias del cine de Hong Kong, como saltos entre coches.

Claramente influenciado por las películas de acción de Hong Kong, *Pursuit Force* nos invitará a perseguir y dar caza a los criminales más peligrosos del planeta, pero de la forma más espectacular que se os pueda pasar por la cabeza. Así, buena parte de la mecánica del juego se basará en conducir todo tipo de motos y coches para perseguir a nuestro objetivo, aunque también tendremos que utilizar un variado arsenal de armas de fuego mientras conducimos e incluso poner en práctica algunas acciones especiales, como saltar de nuestro coche al que perseguimos para continuar el intercambio de balas desde "más cerca". Por si esto fuera poco curioso de por sí, una vez fuera de nuestro vehículo también podremos realizar acciones, como agarrarnos y deslizarnos por los parachoques del coche del delincuente para esquivar sus balas... Nosotros ya lo hemos podido ver en movimiento y lo cierto es que el juego promete convertirse en uno de los primeros estandartes de la consola, tanto técnicamente como por sus innovaciones jugables, aunque tendremos que esperar un poco, hasta final de año, para comprobar si se cumplen todas las expectativas.



Las primeras "pelis" en UMD

Sony Pictures confirma cuatro títulos para empezar...

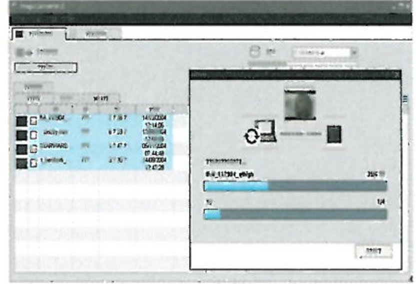
El 19 de abril, tres semanas después de que PSP debute en USA, los afortunados americanos podrán comprar las primeras películas en formato UMD. Los títulos anunciados, aparte de "Spider-Man 2", que se regalará con el primer millón de consolas, son "Hellboy", "XXX", "Resident Evil Apocalipsis" y "The Mexican", que se venderán por 19,99$ cada una (al cambio unos 15 euros). Y la cosa no acabará aquí: Sony anunciará nuevos títulos cada mes.



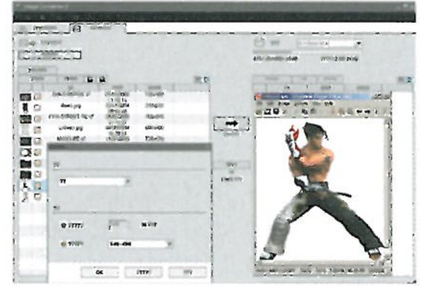
Para ver tus vídeos en PSP...

...tendrás que utilizar "Image Converter 2", una utilidad de PC esencial para convertir tus vídeos al formato MPG4 de PSP.

Si tienes un DVD, una grabación de tu cámara digital, un Divx o incluso un tráiler de una película que has bajado por Internet, puedes verlo en PSP. Para ello tendrás que utilizar una utilidad que Sony puso a la venta en diciembre en Japón por poco más de 12 euros. Gracias a ella podemos convertir cualquier vídeo a MPG4 en poco tiempo y elegir la calidad de la compresión para que ocupe más o menos en la Memory Stick Duo. Además, también nos permite reducir de tamaño las fotos... Sin duda, una aplicación indispensable que seguro llegará a Europa.



"Image Converter 2" puede convertir gran parte de los formatos de vídeo digital a MPG4 de forma rápida.



"Image Converter 2" también se "atreve" con fotos e imágenes y nos permite reducirlas de tamaño fácilmente.

¡LA SORPRESA! CODED ARMS

Género Shoot'em up subjetivo
Compañía Konami
Jugadores 1-4 Wi-Fi

Es el primer shooter subjetivo para PSP, y aunque ya os hemos hablado de él, sigue dando que hablar. Aparte del modo Historia, incluirá un generador automático de niveles, 30 armas y un sistema de control que promete suplir la ausencia de un segundo stick analógico.



¡¡¡LOS MÁS NUEVOS!!!

→ NBA 2005

Sony / Deportivo / 24 de marzo (USA)







Disfruta de la NBA a lo grande, ya sea tomando parte en la temporada completa, en partidos sueltos o en sus minijuegos, como el concurso de triples. También ofrecerá partidos vía Wi-Fi para dos jugadores y un novedoso control que mezclará habilidad y sincronización.

→ ATV OFFROAD FURY Blazing Rails

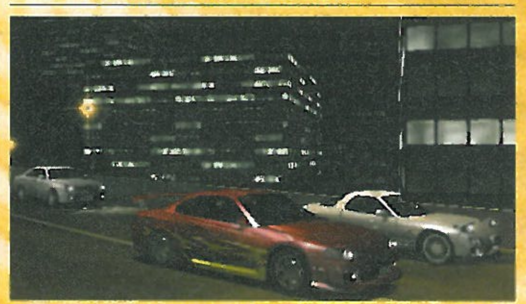
Sony / Velocidad-Deporte de riesgo / 24 de marzo (USA)



La saga *ATV Offroad* se estrena en PSP manteniendo todas las cualidades de las versiones de PS2: velocidad, quads, saltos, acrobacias, distintos tipos de superficie... y modos para 4 jugadores por Wi-Fi.

→ Tokyo Xtreme Racing

Genki / Velocidad / Fecha sin confirmar



Esta saga de arcades de velocidad, también conocida como *Shutokou Battle* en Japón, se estrenará en PSP ofreciendo las carreras nocturnas y los piques entre conductores típicos de la serie, así como carreras para cinco jugadores por conexión inalámbrica.

SECUESTRA

INCENDIA

DESTROZA

TRAICIONA

APRESA

No hay límites. Nada es imposible. Conduce cualquier vehículo. Utiliza cualquier arma. Destruye lo que sea, todo lo que se interponga en tu camino. Eres un mercenario en un campo de batalla completamente interactivo y la única regla es la siguiente: no hay reglas.









PlayStation®2



Play2Guías manía Platinum

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS DE PS2



Todos los trucos, extras y pistas para:

• Final Fantasy X-2

Mapas de los escenarios, vestisferas, habilidades, enemigos y todos los secretos de este genial juego de rol.

• 007 Todo o Nada

Un recorrido paso a paso por todas las misiones, con trucos, consejos y estrategias para descubrir todos los secretos.

• Midnight Club II

Todos las ciudades y retos, técnicas de conducción, rutas alternativas, trucos...

• Más de 1000 Trucos

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

SUPERPÓSTER CON FICHAS DE TODOS LOS POKéMON



• **Superpóster Pokémon.** Aquí tienes la primera entrega del superpóster con fichas de todos los Pokémon y con la información necesaria para hacerte con todos.

• **Reportaje y novedades DS.** ¿Ya tienes tu DS? Pues aprende todas sus funciones y de cómo son sus primeros juegos echando un ojo a su "reportajazo".

• ***Mario Party 6* y *Resident 4*.** Si eres usuario de GameCube no te puedes perder estos juegazos exclusivos para tu máquina

• **Acaba con *Zelda: Minish Cap*.** Guía con mapas exclusivos y un paso a paso detalladísimo.

• **Y en la revista Pokémon.** Continúan con la guía de *Rojo Fuego* y *Verde Hoja* más completa del mercado.

Ya a la venta.



¡¡ADÉNTRATE EN EL UNIVERSO WARCRAFT!!

• **En portada.** COMPUTER HOY JUEGOS centra toda su atención en el juego que conseguirá hacer del Rol Online un género masivo: *World of Warcraft*. Para celebrarlo, han diseñado una tabla de Test específica para el género en la que podréis leer, incluso, cuál es el rendimiento según el acceso a Internet.

• **Análisis.** *EverQuest 2*, *Caballeros de la Antigua República II*, *La Mansión Playboy* y todas las novedades a las que realizan un exhaustivo Test en 24 ordenadores.

• **Y de regalo.** El juego completo *Tomb Raider The Last Revelation*, la cuarta aventura de Lara Croft. Que lo disfrutéis.

Ya a la venta.

Micromanía

¡INFÍLTRATE OTRA VEZ, SAM!

• ***Splinter Cell Chaos Theory*.** Micromanía analiza el mejor juego de espionaje del momento.

• ***Commandos Strike Force*.** Estrategia en acción. Conoce todos los secretos del próximo bombazo de Pyro en un reportaje especial.

• **Vida artificial:** Un repaso a los simuladores de vida del momento... Descubre qué ofrecen *Los Sims 2*, *Playboy*, *7 Sins*, *Singles*...

• **Juego de regalo:** Este mes, *Echelon*. Y además, las mejores demos, vídeos, especiales...

A la venta el 23 de marzo.

HOBBY CONSOLAS

MÁS MAFIA, POR FAVOR

• **Los rivales de *GTA*:** Torrente, el policía más "cutre" de la historia, encabeza una nueva generación de juegos que quiere desbancar a *San Andreas*. Para ser los primeros en conocerlos no dejéis de leer este reportaje.

• ***Splinter Cell Chaos Theory*, a fondo:** La nueva aventura de Sam es tan fantástica que en Hobby Consolas le dedican un análisis de 5 páginas y lo acompañan con la guía.

• **Se acerca PSP:** Un reportaje en el que os cuentan todas las características y funciones de la nueva consola portátil de Sony.

A la venta el 23 de marzo.


PREPÁRATE PARA SUPERAR LOS
LÍMITES DEL SER HUMANO...
PROJECT:
SNOWBLIND
www.projectsnowblind.com
snow-blind´ (snóu blain´)
adj : Jerga militar que describe el cierre completo de todos los sistemas eléctricos y biomecánicos. Ocasionado generalmente por un EMP (Impulso Electro Magnético) o por una alteración eléctrica similar en una población vecina.
Experimenta la intensidad de una guerra a través de los ojos de un nuevo elenco de súper soldados en un juego de acción en primera persona único.
16+
www.pegi.info
eidos
PlayStation®2
ONLINE
BROADBAND ONLY
PC DVD ROM
CRYSTAL DYNAMICS
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com
Project: Snowblind © 2004 Eidos. Developed by Crystal Dynamics, Inc. Published by Eidos. Project: Snowblind, the Project: Snowblind logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are all trademarks of the Eidos Group of Companies. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved. Project: Snowblind was not developed and is not endorsed by Snowblind Studios, Inc. There is no connection whatsoever between Project: Snowblind and Snowblind Studios, Inc. "PlayStation" and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

EN BUSCA DEL JUEGO DE LUCHA MÁS COMPLETO DE LA HISTORIA

Soul Calibur, _Mortal Kombat_, _Virtua Fighter_... Muchos han intentado erigirse como el mejor juego de lucha de todos los tiempos, aunque el resultado siempre ha sido el mismo. Con esta quinta entrega, la saga _Tekken_ quiere dejar zanjada la disputa para siempre.

■ Compañía **Namco** ■ Género **Lucha** ■ Fecha **Junio de 2005**

La saga *Tekken* ha estado asociada al fenómeno PlayStation desde sus comienzos, es decir, desde 1994, y con cada nueva entrega ha sabido incorporar montones de novedades con las que ha mejorado su propuesta dentro de la lucha. Así, aparte de introducir progresivamente más personajes, movimientos y estilos de combate, cada nueva entrega ha intentado ir un poco más lejos al incorporar extras de toda índole, como secuencias de vídeo por cada luchador o modos de juego adicionales, como un divertido juego de bolos. Pero, tras habernos "reventado" los dedos jugando con *Tekken 5*, os podemos asegurar que todos lo que ofrecieron anteriores entregas se queda pequeño al lado de los logros de esta quinta parte...

ANTE TODO ESPECTÁCULO. Desde los primeros minutos de juego, la sensación que nos va a dejar *Tekken* 5 es que los cambios y novedades han salpicado a todos los



Combates por equipos, modo Historia, Arcade... *Tekken 5* va a ofrecer el catálogo de modos de juego y extras más completo del género.



Esta nueva entrega va a contar con detalles más exagerados, como suelos que se destrozan, para hacerlo aún más espectacular.



Los 27 personajes de anteriores entregas, como Heihachi o Jack 5, incluirán un montón de nuevos movimientos y técnicas.



Tekken 5 seguirá apostando por un estilo de lucha que huirá de artificiosos ataques mágicos para ofrecernos los combates más realistas de PS2.



Como novedad, al ganar combates en *Tekken 5* obtendremos dinero con el que podremos comprar vestuarios completos, accesorios...



El acabado gráfico de los luchadores promete ser alucinante, con una apariencia aún más realista y unas animaciones superfluidas.

30 LUCHADORES...

→30 estilos de lucha

Cada uno de los luchadores de todos los *Tekken* representa un estilo de combate diferente, lo que aporta una enorme variedad a la hora de jugar. Junto a los estilos ya asentados en el juego, como el wrestling, el kickboxing o la capoeira, en *Tekken 5* aparecen como novedad con las artes marciales chinas y el ninjitsu, representados en tres nuevos personajes, éstos que ahora os mostramos:



ASUKA KAZAMA. Lucha como Jun Kazama de *Tekken 2*, y se une al jaleo familiar...



FENG. Otro experto en las artes chinas, con una gran fuerza bruta y contundencia.



RAVEN. Es un agente secreto especialista en Ninjitsu. Muy letal, aunque lento.

aspectos del juego, desde los modos de juego a los combates. La dinámica de estos últimos va a buscar, como es marca de la casa, el mayor realismo posible por medio de un montón de estilos de lucha y movimientos reales, aunque al mismo tiempo se van a introducir elementos más fantásticos para hacer que las peleas sean mucho más espectaculares, como suelos que saltan en pedazos cuando los luchadores caen. Eso sí, por el camino se van a quedar algunas novedades de *Tekken 4*, como los escenarios con desniveles y distintos planos de altura, pero tranquilos que tampoco los echaréis de menos...

> **Tekken 5 promete ser el más completo juego de lucha de todos los tiempos. Así de simple.**

Por el contrario, un aspecto que sí va a repetir es el modo Historia, en el que conoceremos muchos más detalles de cada personaje y que ahora se desarrollará aún más por medio de escenas de vídeo con el motor del juego intercaladas entre los combates. En este sentido, esta nueva entrega va a tender un poco más al enfoque de la saga *Dead Or Alive*, aunque manteniendo intacto su genial sistema de control y estilo de combate... pero aún hay más.

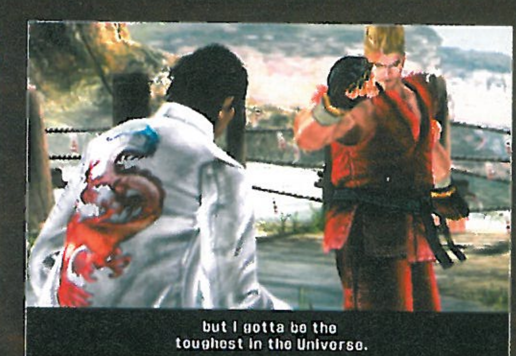
MIRANDO A LA COMPETENCIA. Para culminar la mejor entrega de la saga, Namco ha optado por integrar en un mismo juego todos los aspectos que mejor han funcionado de »



Los 16 escenarios que incluirá nos permitirán luchar en lugares tan sugerentes como una cascada, una nave espacial, un cementerio...



El control seguirá el esquema de anteriores entregas, es decir, dos botones para puñetazo, dos de patada y cientos de combinaciones.



El modo Historia ofrecerá un montón de secuencias de vídeo, en las que descubriremos nuevos detalles sobre los personajes.



El aspecto de los escenarios también ha mejorado enormemente, y en ellos encontraremos impresionantes efectos de luz a través de vidrieras de colores, una soberbia recreación del fuego...



Al igual que en *Tekken 4*, el juego llegará a España totalmente traducido y con el selector de 50/60 Hz, con lo que podremos disfrutar de unos combates tan rápidos como espectaculares.







» manera aislada en las diferentes secuelas de *Tekken*, como los modos de juego extra, sin dejar de vigilar qué ha hecho la competencia para "hacer suyos" los aspectos más innovadores y atractivos. Buena prueba de ello es la opción "Customización", con la que podemos personalizar el aspecto los luchadores con todo tipo de abalorios, como gafas, peinados, gorros o accesorios como nunchakus (que no podremos utilizar en combate).

DINERO, MÁS DINERO...

Para poder comprar todos los accesorios disponibles tendremos que pelear, y mucho. Por cada vez que completemos el modo Historia con un personaje, obtendremos una cantidad de dinero, aunque donde nos "forraremos" será en el modo Arcade, en el que también hay numerosas novedades. La más importante de todas es que al concluir un combate podremos seleccionar al siguiente oponente entre tres distintos, que se distinguirán por un menor o mayor rango de luchador (y lógicamente, cuanto más alto más dinero ganaremos). Es una idea que ya pudimos ver en *Virtua Fighter Evolution*, la última entrega de la famosa saga de Sega, pero que aplicada a *Tekken* puede dar mucho de sí...

Namco ha querido dar el "Do" de pecho, y ha incluido de "regalo" los tres primeros Tekken.

EXTRAS Y SORPRESAS.

Pero *Tekken 5* aún guarda más sorpresas en la manga, dejando a un lado el equilibradísimo elenco compuesto por 30 luchadores (tres de ellos nuevos en la saga). Nos estamos refiriendo a los dos nuevos modos de juego, "Devil Within" y "Arcade History". El primero sigue la línea de lo visto en Tekken Force Mode, es decir un beat' em up tipo *Final Fight* en el que debemos avanzar enfrentándonos con

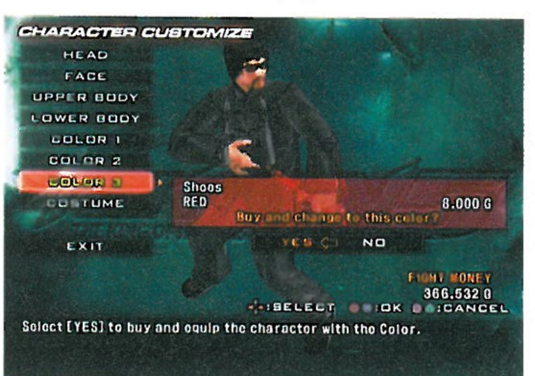
GAFAS, PARCHES, PEINADOS, HOMBRERAS, CINTURONES, PANTALONES DE COLORES...

→ Viste a tu luchador con las mejores "galas"

Una de las novedades más interesantes de *Tekken 5* es la posibilidad de personalizar el aspecto de los luchadores con numerosos accesorios y colores para las prendas... aunque para ello tendremos que ganar dinero peleando en los principales modos de juego.



PELEA CONTRA LOS MEJORES. En el modo Arcade podremos elegir rival. Cuanto más alto sea su nivel, más dinero ganaremos al derrotarle.



PERSONALIZA A TUS LUCHADORES. Con el dinero podremos comprar numerosos accesorios para cambiar el aspecto de los personajes.

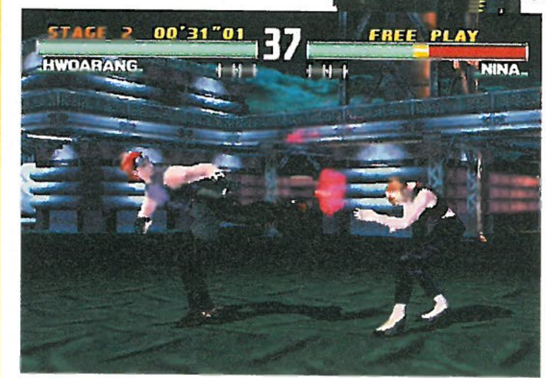
UNA DE LAS SEÑAS DE IDENTIDAD DE LA SAGA, POTENCIADA A LO GRANDE

Unos extras para soñar despierto

Siguiendo la tónica de la saga, *Tekken 5* va a echar el resto en los extras, que en esta entrega van a superar las expectativas más optimistas. Para empezar, vamos a poder disfrutar de la versión máquina recreativa de los tres primeros juegos de la saga, a los que hay que sumar un matamarcianos llamado *Starblade* (también de Namco). Por si fuera poco, disfrutaremos de "Devil Within", un beat'em up de corte clásico en el que tendremos que recorrer unos laberínticos escenarios peleando contra cientos de enemigos y en el que, además, tendremos que saltar y trepar como en una aventura. Promete mucho...



DEVIL WITHIN. Un juego de lucha tipo *Final Fight*, es decir, "yo contra el mundo", en el que treparemos, saltaremos...



TEKKEN 1, 2 Y 3. Estará disponible desde el principio, y podremos disfrutar de las tres primeras entregas de la serie en formato Coin Op.



STARBLADE. Si completamos el modo Historia con todos los personajes, desbloquearemos en Arcade History este matamarcianos del año 91.

grupos de enemigos, que ahora se ha beneficiado de ciertos toques de aventura que nos permitirán realizar acciones nuevas, como saltar o trepar por salientes. Y el segundo, Arcade History, nos va a permitir jugar con las tres primeras entregas de la saga en su versión máquina recreativa, es decir, con mejores gráficos que en PSone aunque sin extras (es decir, sin escenas de vídeo ni modos adicionales).

NUESTRAS PRIMERAS IMPRESIONES.

Si la anterior entrega te dejó un poco frío o las novedades que presentó no te parecieron suficientes, tranquilo, que *Tekken 5* se va a encargar de que te olvides por completo de aquel mal "trago". Junto a un apartado técnico de verdadero lujo, en el que destacará el BRUTAL modelado de los luchadores y las no menos impresionantes y fluidas animaciones (faciales incluidas), vamos a encontrar el *Tekken* más completo y espectacular de toda la saga, sin exagerar ni un ápice. Todos los personajes van a ofrecer nuevos movimientos y combos, y para llegar a dominarlos por completo tendrás que invertir bastante tiempo. Y eso por no hablar de las miles de horas que podremos dedicar, por ejemplo, a la versión "máquina recreativa" de *Tekken 3* o *Starblade*, un matamarcianos de 1991.

Tekken 5 llegará en junio a PS2 para imponer su reinado de forma indefinida.

Ante semejantes y variados argumentos, no nos cabe la menor duda de que *Tekken 5* va a ser una oportunidad excepcional para reencontrarnos con la mejor lucha de PS2, que en su versión PAL nos llegará completamente traducido al castellano y con el selector de 50/60 Hz, para que podamos disfrutar de la velocidad original del juego. Sin duda, una buena noticia que vendrá a redondear un juego que, de por sí, ya parece ser inmejorable.







LOS RIVALES DE LA SAGA GRAND THEFT AUTO EXHIBEN SUS ARMAS

La ley de la calle

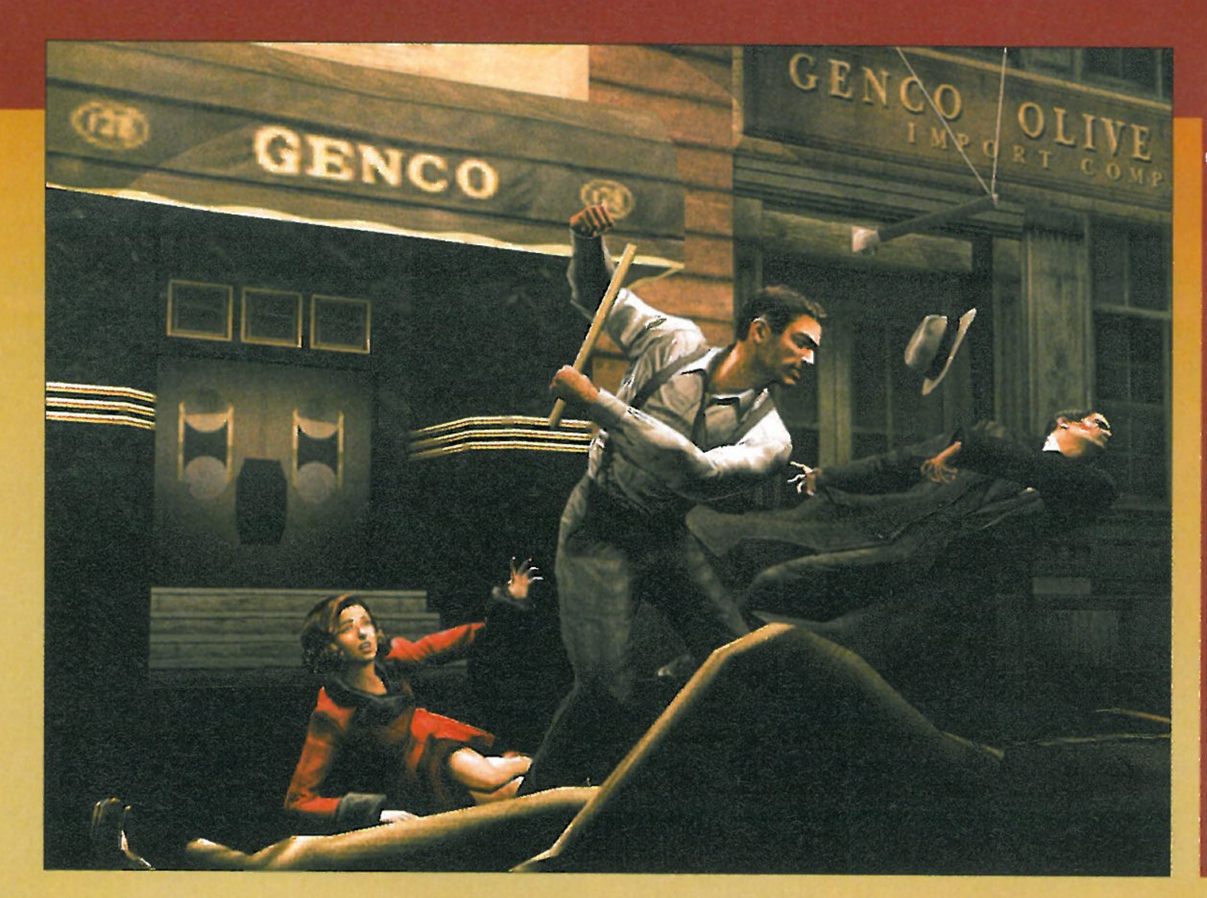
El juego más vendido de las pasadas navidades, *Grand Theft Auto San Andreas*, no va a tener las cosas tan fáciles de ahora en adelante. La competencia se ha puesto las "pilas" y está preparando una larga lista de títulos similares, que tendrán en común un aspecto clave: una calidad fuera de toda duda.

El Padrino

Crime Life: Gang Wars

Fear & Respect

Total Overdose



TUS DECISIONES MARCARÁN EL FUTURO

→ Fuerza o... diplomacia





Como buenos mafiosos, para triunfar en *El Padrino* tendremos que "convencer" a otros personajes de que nos apoyen. Para ello podremos ser rudos o negociadores, una elección que tendrá consecuencias en la trama general.

LA MAFIA ITALIANA RECLAMA SU PARTE DEL NEGOCIO DE PS2...

→ El Padrino

- Compañía: **EA Games**
- Fecha: **Octubre 2005**
- Tipo: **Aventura de acción**

En 1972, la oscarizada película "El Padrino" se convirtió por méritos propios en el mejor representante del cine negro, un galardón que ahora quiere ampliar con su videojuego para PS2.



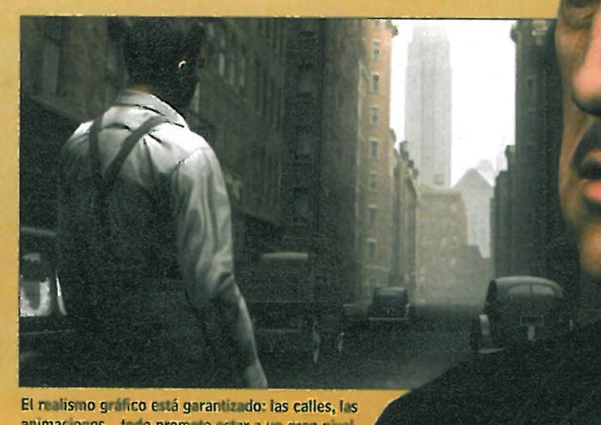
En EA nos han asegurado que la aventura será un 80% interacción y un 20% conducción (habrá incluso tiroteos y persecuciones).

Nueva York, 1945. Las cinco familias de la mafia italiana controlan la vida pública y política desde la sombra gracias a la extorsión, la fuerza y los sobornos. Dentro de este marco nosotros asumiremos el papel de un matón recién llegado a la familia Corleone, la que protagoniza "El Padrino", y tendremos que realizar todo tipo de "trabajitos" para ascender en el escalafón de la organización: extorsionar a dueños de comercios, atracar bancos, liquidar a miembros de otras bandas... Y todo, por supuesto, adornado con una gran libertad de movimientos por las calles de Nueva York, ya sea a pie o montados en vehículos de la época.

LA TRAMA DE LA PELÍCULA se va a fusionar con un montón de situaciones nuevas, en las que van a participar más de 20 personajes extraídos de la película, todos ellos genialmente recreados. La interacción con ellos promete ser vital, ya que tendrán "memoria" y recordarán cómo hemos actuado con ellos, un detalle que marcará la progresión del juego. Así, tendremos que combinar constantemente el uso de la fuerza con la diplomacia, para que la gente nos respete sin llegar a salir corriendo cuando nos vea. Todos estos detalles, sumados a la posibilidad de crear a nuestro "matón", gracias a un potentísimo editor heredado de la saga *Tiger Woods*, o la presencia de una guerra de bandas entre las cinco familias, prometen dar forma a una de las producciones más ambiciosas de EA Games. Y por lo poco que hemos podido ver, os podemos asegurar que puede ser una auténtica bomba...



Tiroteos, atracos, extorsiones... el universo de "El Padrino" va a quedar genialmente reflejado en esta nueva aventura de mafiosos.



El realismo gráfico está garantizado: las calles, las animaciones... todo promete estar a un gran nivel.

PARA QUE TE RESPETEN, LUCHA POR TU BANDA

→ Si eres duro, demuéstralo

Para forjar una leyenda en torno a nuestra nombre tendremos que dejarnos la piel y realizar todo tipo de acciones, desde las menos lícitas, como conseguir dinero para la "causa", a otras más orientadas a lograr respeto, como derrotar a otra banda.







DEFIENDE TU BARRIO... Y CONQUISTA EL DEL RIVAL A RITMO DE RAP

→ Crime Life: Gang Wars

■ Compañía: **Konami** ■ Fecha: **2005 (sin determinar)** ■ Tipo: **Acción**

El hip hop y la cultura urbana americana sirven de telón de fondo para una nueva aventura en las que las guerras de bandas callejeras y sus "trapicheos" coparán todo el protagonismo.

Películas como "Los chicos del barrio" o "Colors", y por supuesto, la última entrega de la saga *GTA*, han sido la principal fuente de inspiración para el desarrollo de *Crime Life: Gang Wars*, un título que se va a centrar casi en exclusiva en las guerras de bandas, y más en concreto en la lucha cuerpo a cuerpo, ya sea con las manos desnudas o con armas blancas de todo tipo.

A grandes rasgos, nuestro objetivo será convertirnos en el líder de una banda urbana, y para ello tendremos que empezar desde abajo y ganarnos el respeto de nuestros compañeros de "barrio". Para lograrlo tendremos que realizar numerosas tareas, como por ejemplo derrotar al líder de otra banda en un combate a "palo limpio".

SU ENFOQUE HACIA LA ACCIÓN también va a quedar patente en los multitudinarios combates entre bandas, que serán casi como un beat'em up puro y duro, en los que incluso intervendrá la policía para disolver la reyerta.

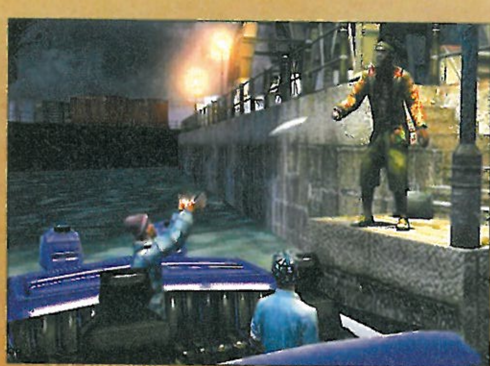
Konami todavía no ha querido entrar en detalles y, por ejemplo, aún se desconoce si ofrecerá un sistema por misiones, si será posible conducir vehículos y un sinfín de interrogantes más. Eso sí, parece casi seguro que para financiar las "actividades" de la banda tendremos que realizar acciones poco ortodoxas, como atracar establecimientos, y que en la banda sonora sólo habrá hip hop americano. En fin, tendremos que esperar hasta la feria E3 de mayo para resolver todas las incógnitas...



En *Crime Life* va a primar, sobre todas las cosas, la acción y los combates, hasta el punto de que en ocasiones parecerá un "beat' em up".



A medida que ganemos prestigio nos acompañarán más o menos secuaces en nuestras incursiones en territorio enemigo.



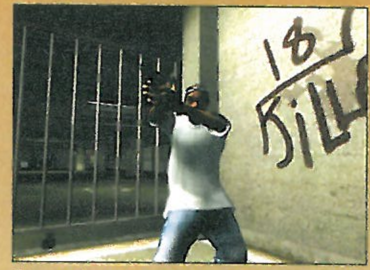
Cada banda tendrá sus señas de identidad y unos líderes con un perfil sicológico y un diseño gráfico muy marcado (casi caricaturesco).

VIVIR Y MORIR EN LOS ÁNGELES

→ Fear & Respect

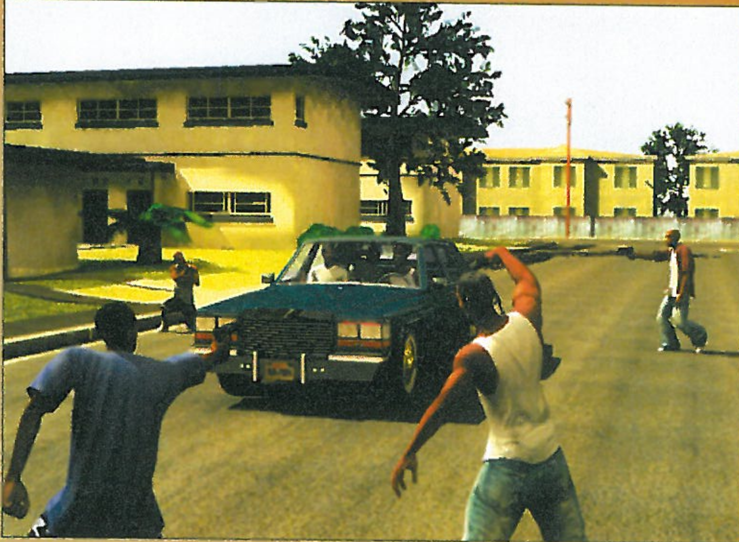
■ Compañía: **Midway** ■ Fecha: **Diciembre 2005** ■ Tipo: **Aventura de acción**

Dominar o ser dominado. Así es la vida en los barrios de Los Ángeles y así es como vamos a poder "vivirla" en este nuevo título de Midway.



El juego plasmará con toda crudeza las guerras de bandas, y no faltarán los momentos dramáticos.





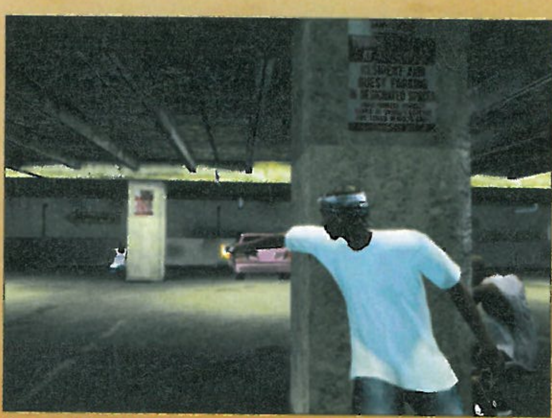
Fear & Respect nos contará la historia de un preso que, al salir en libertad, tendrá que sobrevivir en su barrio y hacerse valer frente a otras bandas. Un estilo de vida que pasa forzosamente por las armas.

El prestigioso guionista y director de cine John Singleton, responsable de "A todo gas 2" entre otros muchos filmes, rubrica esta nueva aventura de acción para PS2. En ella también está participando activamente el famoso rapero Snoop Dogg, quien ha prestado su cara y su voz al protagonista del juego.

La trama nos situará en Los Ángeles, y nos pondrá en el pellejo de "Goldie", un "gangsta" afroamericano que tras cumplir condena vuelve a las calles de su barrio, donde la única ley que vale es la del respeto. Y para recuperar nuestro estatus en el barrio tendremos que recurrir a la fuerza, ya sea para pelear cuerpo a cuerpo o empuñar armas de fuego. En este sentido, el sistema de respeto promete ser original y en cierto sentido parecido al de *El Padrino*, ya que dependiendo de cómo nos comportemos con los personajes con los que podamos interactuar, la gente nos tendrá miedo o nos respetará por nuestra actitud. Esto a su vez afectará a la historia y a otros detalles importantes, como las armas disponibles o el aspecto de Goldie.

EL REALISMO SERÁ CLAVE en el desarrollo del juego, tal y como va a demostrar la fabulosa recreación de Los Angeles (en la que no faltarán zonas reconocibles de la ciudad, como el puente de Long Beach) o la inclusión de un amplio surtido de armas de fuego, entre las que habrá escopetas, rifles semiautomáticos o pistolas de asalto, todas ellas modelos reales. Por su parte, la trama se encargará de poner la nota cruda, ya que el juego intentará plasmar toda la dureza de las guerras de bandas, a través de una trama bastante seria en la que no faltarán los momentos emotivos. Y todo, con una puesta en escena sobresaliente, tal y como muestran estas imágenes... ¿O acaso no tiene buena pinta?

Como podéis ver, todo apunta a que *Fear & Respect*, que traducido al castellano sería *Miedo y Respeto*, será otro juego a tener en cuenta a poco que te guste el género.



Como es habitual en el género, podremos recorrer los escenarios con total libertad, participar en tiroteos... aunque nuestras acciones afectarán a la trama.



El famoso rapero americano Snoop Dogg está interviniendo en el juego y, aparte de influir en el guión, ha cedido su imagen y su voz al "prota".

→ Sospechosos habituales...

Aparte de los juegos que aparecen en estas páginas, también vamos a poder disfrutar de otras caras conocidas, que seguro nos van a dejar muy buenos momentos. Sirvan como muestra estos tres "ejemplos"...

→ TORRENTE 3

■ Compañía: **Virtual Toys**
■ Fecha: **2005**
■ Tipo: **Acción / Aventura**

Coincidiendo con el estreno de "Torrente 3", vamos a poder disfrutar de un *GTA* "a la española". En él manejaremos a Torrente, el popular "brazo tonto de la ley", quien podrá moverse libremente por una fabulosa recreación de las calles de Madrid y realizar las acciones típicas del género (conducir coches, participar en tiroteos...). Eso sí, todo "adornado" con el humor típico del personaje, y el impagable doblaje a cargo de su creador, Santiago Segura.

→ NUEVOS GTA (PSP Y PS2)

■ Compañía: **Rockstar**
■ Fecha: **Verano / Invierno 2005**
■ Tipo: **Aventura de acción**



La saga *GTA* sigue dando que hablar, y mucho. A la versión para PSP que os adelantamos el mes pasado y que estará lista casi para el lanzamiento de la consola, se suma ahora una nueva entrega para PS2 que, según los rumores, podría aparecer a finales de 2005 y que sería la continuación de *Vice City* (con todas las novedades jugables de *San Andreas* incorporadas). Veremos cómo acaba este nuevo culebrón...

→ 50 CENT: BULLETPROOF

■ Compañía: **Vivendi Universal**
■ Fecha: **2005**
■ Tipo: **Aventura de acción**

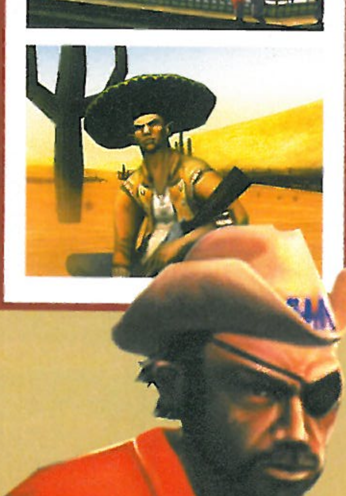
El rapero 50 Cent también tendrá su propio juego, en el que encarnará a un "justiciero" dispuesto a acabar con la mafia de los bajos fondos neoyorquinos. Por lo poco que se ha podido ver, se sabe que va a combinar disparos y combate cuerpo a cuerpo, aunque se desconocen más detalles...

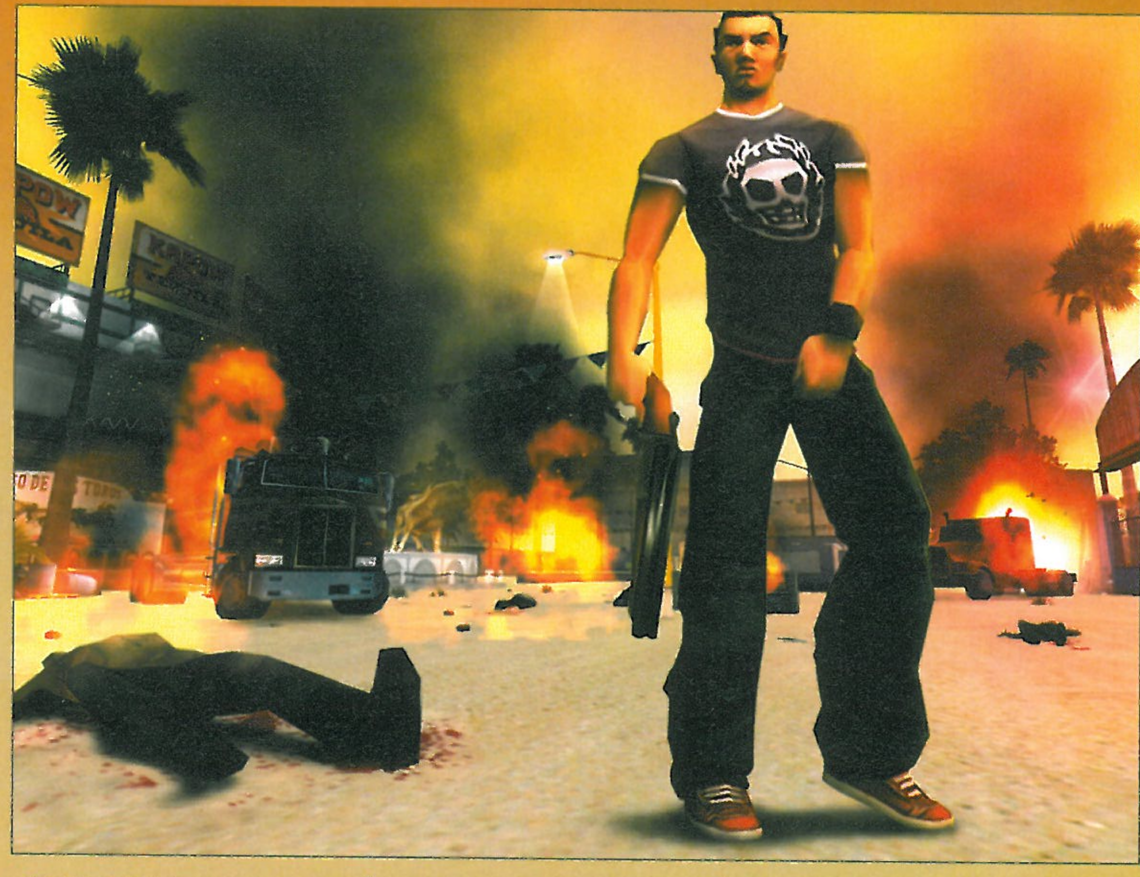
MÉXICO, LA NUEVA CUNA DEL CRIMEN Y EL DELITO

→ Cuate, aquí hay tomate

El juego se ambientará en una satírica reproducción de México y la jungla maya, un detalle que va a quedar plasmado tanto en los entornos (desiertos, plazas de toros...) como en sus habitantes, mariachis incluidos. Promete ser distinto.







SOBREDOSIS DE ACCIÓN Y HUMOR EN EL "MÉXICO LINDO"

→ Total Overdose

■ Compañía: **SCI** ■ Fecha: **Verano 2005** ■ Tipo: **Aventura de Acción**

Tequila, burritos, mariachis, guacamole... Méjico es de sobra conocido por su folclore y su rica gastronomía, aunque este verano se va a convertir en la capital del crimen organizado en PS2.

Overdose, en inglés, significa sobredosis, un concepto que SCI quiere explotar a lo bestia en este nuevo juego, que pretende ofrecer más acción, más conducción y más humor que nadie. De ahí la idea de "sobredosis"... Nosotros asumiremos el papel de Ramiro Cruz, un tipo de acción que no parará hasta cercar al capo del narcotráfico Papá Muerte, presuntamente implicado en el fallecimiento de su padre. Para ello tendremos que hacer de todo, desde comer "burritos" a estrellar coches o robar tractores, pasando por supuesto por protagonizar miles de tiroteos en los que podremos realizar las acciones más disparatadas, como disparar colgados de un cable de alta tensión.

EL HUMOR ESTARÁ presente en todo momento, tanto por el tipo de situaciones que tendremos que afrontar como por la propia ambientación del juego, que hará numerosas referencias a películas como "El Mariachi" o "Desperado", ambas de Robert Rodríguez. Gráficamente, por lo poco que se ha podido ver, recordará al estilo de *GTAIII*, es decir, ofrecerá un enfoque menos realista aunque no por ello menos atractivo. Y, como es la norma en el género, todo aderezado con grandes dosis de libertad para hacer lo que queramos. Sin duda, un título que, cuando menos, promete tener personalidad propia.



El humor estará presente en todo momento y no faltarán guiños a películas como "Desperado".



La acción será el motor del juego y la presentará de forma espectacular, propia del cine de Hong Kong.



Aparte de conducir, pelear y disparar podremos realizar acciones como colgarnos de cables.


VIVE PARA LA ESPADA
7 razas y 7 clases para elegir, incluyendo Vah Shir Berseker e Iksar Shaman. Miles de armas, objetos y artefactos para adquirir.
Juego cooperativo y competitivo para hasta 4 jugadores online u offline con el Multitap. Mas de 50 areas para explorar y conquistar.
PlayStation 2
WITH NET PLAY
CHAMPIONS
RETURN TO ARMS
Champions: Return to Arms
UBISOFT
snowblind
SOE SONY ONLINE ENTERTAINMENT
www.ubisoft.es
www.championsgame.net
12+
www.pegi.info
PlayStation 2
developed by snowblind studios
SOE SONY ONLINE ENTERTAINMENT
UBISOFT

¿Qué ocurriría si un simple código algorítmico pudiese hundir el mercado de acciones asiático, dejar a oscuras Nueva York o tomar el control de misiles balísticos?

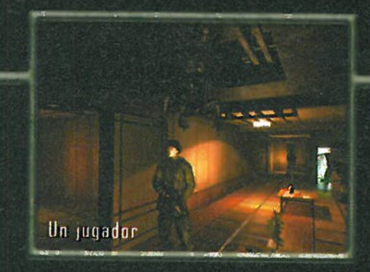
ES EL AÑO 2007. ES LA REALIDAD.

El único programador con la clave de ese código ha desaparecido. Encuéntralo a toda costa o el caos se desatará totalmente.

Eres Sam Fisher, eres un Splinter Cell.

EL ENEMIGO HA EVOLUCIONADO, PERO NO LO SUFICIENTE.











*No disponible para GameCube

Designed by LudiFactory



PlayStation 2
NETWORK PLAY



PC DVD ROM









WWW.SPLINTERCELL.COM

TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL

CHAOS THEORY



UBISOFT

18+ Compañía **UbiSoft** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Splinter Cell Chaos Theory

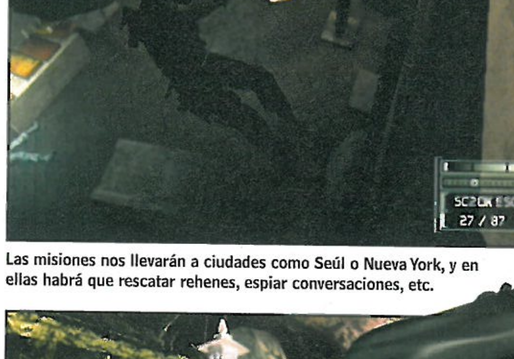
El espía más "realista" regresa de las sombras

Sam Fisher vuelve para detener otro peligroso conflicto internacional. ¿Sus armas? Gadgets de alta tecnología y gran maestría en el arte del sigilo. Infíltrate con él en su mejor aventura.



La IA de los enemigos ha mejorado y si nos pillan y dan la alarma se preparan mejor para el combate (poniendose chalecos antibalas, cascos protectores, etc.)





Las misiones nos llevarán a ciudades como Seúl o Nueva York, y en ellas habrá que rescatar rehenes, espiar conversaciones, etc.


También podremos optar por el enfrentamiento directo, pero corremos el riesgo de no contarlo...

Si hay una saga capaz de hacerle "sombra" a los excelentes *Metal Gear Solid* es, sin duda, *Splinter Cell*. En ella encontramos un concepto de espionaje mucho más realista, en el que el sigilo es vital para avanzar y un enfrentamiento directo contra los enemigos supone una muerte casi segura. Pues este emocionante planteamiento se ha recuperado y mejorado en *Splinter Cell Chaos Theory*, la tercera aventura de Sam Fisher. En ella tendremos que detener una retorcida conspiración que afecta a varios países de Asia y que puede desembocar nada más y nada menos que en la tercera Guerra Mundial. Ante nosotros tenemos 10 extensas misiones (con objetivos principales, secundarios y paralelos) en las que el sigilo sigue siendo nuestro mejor aliado.

ASÍ PUES, TENDREMOS QUE APROVECHAR las abundantes zonas oscuras que hay en los escenarios y avanzar sin hacer ruido para pasar desapercibidos o, en todo caso, sorprender a los enemigos por la espalda. Para ello tendremos a nuestra disposición la más alta tecnología (visor nocturno y térmico, cable óptico para mirar por debajo de las puertas, ganzúa...) y los movimientos típicos de la serie: acechar por las esquinas, silbar para atraer a los enemigos, etc. En este sentido se han introducido algunas nove-

Splinter Cell Chaos Theory es la tercera aventura de Sam Fisher. En ella tenemos que detener un conflicto en Asia de consecuencias imprevisibles.


El sigilo es fundamental. Tendremos unos marcadores que indican nuestra exposición a la luz y el ruido que hacemos. Muy útil para evitar enemigos.





dades, como el uso del cuchillo o la posibilidad de "hackear" sistemas, aunque como veis el concepto de juego no ha variado mucho.

Eso sí, si las cosas se ponen feas y los sistemas de seguridad o los guardias nos detectan, siempre podremos sacar las armas y enfrentarnos a ellos. De hecho, antes de empezar cada misión podremos elegir nuestro estilo (si nos decantamos por el asalto tendremos más balas y si preferimos el sigilo tendremos menos munición y otro tipo de equipo, por ejemplo). Este hecho, unido a la mayor libertad de acción que ofrecen las misiones (distintos caminos, objetivos que pueden ser cumplidos o no...) hacen que el desarrollo gane muchos enteros.

LO QUE TAMBIÉN HA GANADO CON respecto a los anteriores *Splinter Cell* es el apartado técnico. Nos infiltraremos en escenarios tan dispares como un faro, un barco, una típica casa de baños en Japón o las calles de Nueva York durante un apagón. El diseño de dichos escenarios es exquisito, con unas texturas muy trabajadas en general y una soberbia recreación de las luces y las sombras. Si a ello le añadimos unos personajes bien modelados, música dinámica y un buen doblaje al castellano, tenemos una parcela técnica sumamente sólida.

En el nuevo Splinter Cell el sigilo sigue teniendo más peso que la acción, aunque ahora tenemos más libertad.

Un nuevo y divertido modo cooperativo Offline para dos jugadores a pantalla partida y otro Online tipo versus para cuatro jugadores divididos en dos equipos son la guinda de una aventura de acción y sigilo sobresaliente, muy superior a los dos anteriores *SC* y que sin duda alguna hará las delicias de todo buen aficionado a la infiltración.

Sam, el mejor en su oficio

Además de tener la más alta tecnología a su alcance, el "nuevo" Sam Fisher domina todas las técnicas de sigilo. En esta tercera entrega se han incluido nuevos movimientos, que se suman a otros ya conocidos.


La ganzúa y el cable óptico para espiar bajo las puertas son "gadgets" conocidos.

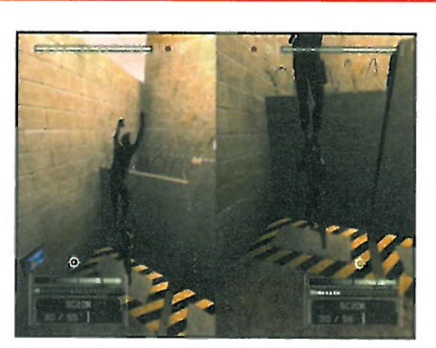

También repiten acciones como avanzar por tuberías o el visor nocturno y térmico.


El cuchillo es una de las novedades. Con él podremos amenazar y rasgar cortinas.


En muchas puertas hay que "hackear" el sistema para conseguir que se abra.

Espía en compañía

Además del absorbente modo individual, *Chaos Theory* incorpora dos modos de juego que también os proporcionarán grandes ratos de diversión: un modo Online tipo versus para hasta 4 jugadores y otro Offline donde dos espías tendrán que cooperar, a pantalla partida, para lograr cumplir los objetivos.


El modo a pantalla partida ofrece cinco extensas misiones donde la cooperación es fundamental.


Ayudar a sortear obstáculos o sujetar al compañero mientras desactiva los láseres son sólo dos ejemplos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (580 Kb) · HEADSET · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Su realista enfoque de la infiltración, un desarrollo más abierto, modos multijugador...

↓ A la hora de jugar tampoco es que haya demasiadas innovaciones de importancia.

Una aventura de acción y sigilo que sigue enganchando por su gran ambientación, logrado apartado técnico y absorbente desarrollo. **9**

16+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura de acción** | Precio **63,95 € (10.670 ptas.)**

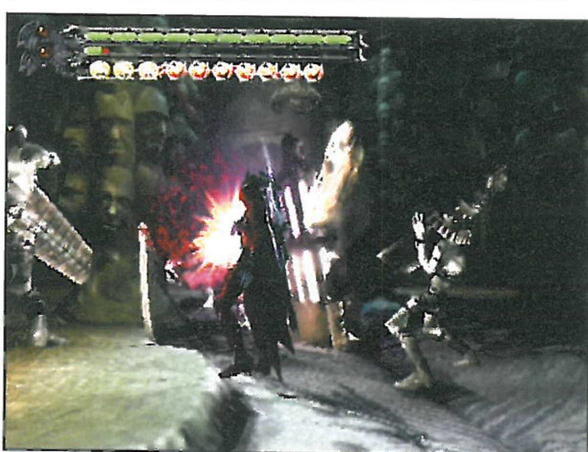
Devil May Cry 3

Acción frenética y endiabladamente divertida

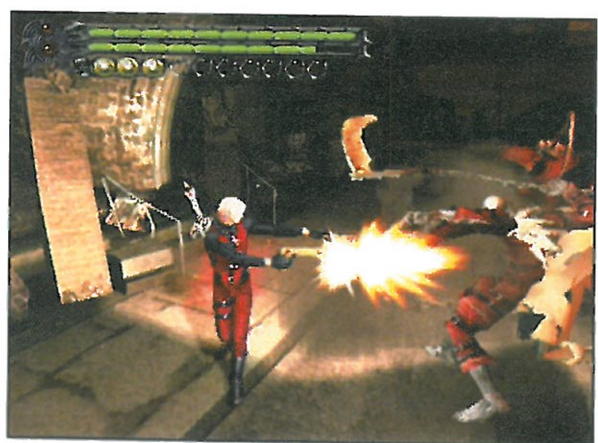
El cazademonios Dante regresa con la misión más difícil de su vida: enfrentarse a su propio hermano. ¿Serás capaz de derrotarlo y de salvar al mundo de sus monstruosos ejércitos?



El apartado técnico es sencillamente espectacular. Olvidaos de los cuestionables gráficos de *DMC2*, porque con éste vais a alucinar con enemigos y escenarios.



Entre los múltiples recursos de ataque volvemos a tener la posibilidad de transformarnos temporalmente en demonio, ganando así fuerza y velocidad.

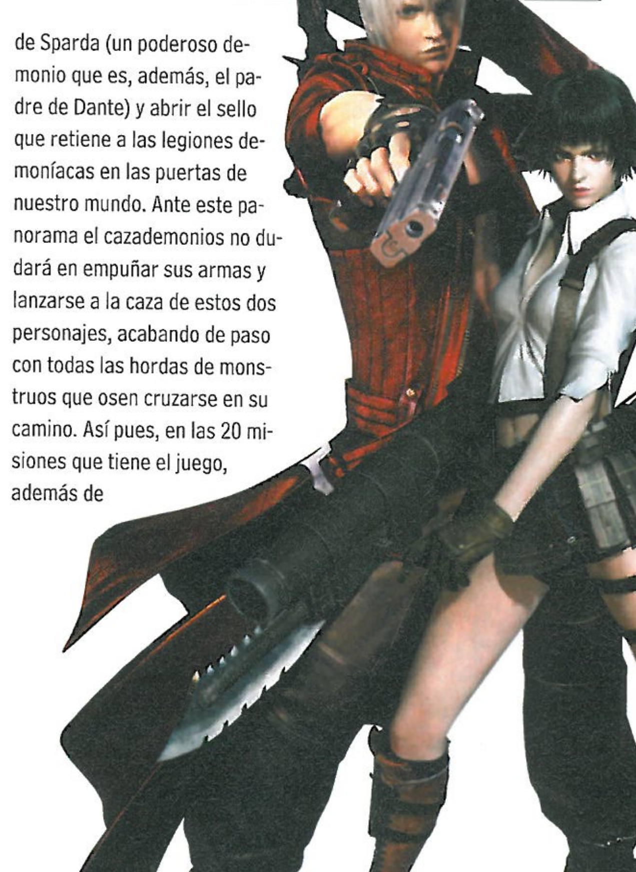


La aventura tiene 20 misiones y la dificultad ha aumentado con respecto a los otros *DMC*. Al final nos esperan extras como 6 trajes o diverso material gráfico.



Segundas partes nunca fueron buenas. Esta frase tan típica y tópica bien puede aplicarse a la saga *Devil May Cry* que, tras una primera entrega sorprendente, ofreció un segundo juego que supuso una decepción en toda regla. Pero tranquilos, que con *Devil May Cry 3* la saga recupera el prestigio perdido. Y es que *El despertar de Dante* ha resultado ser el espectacular derroche de acción que todos esperábamos.

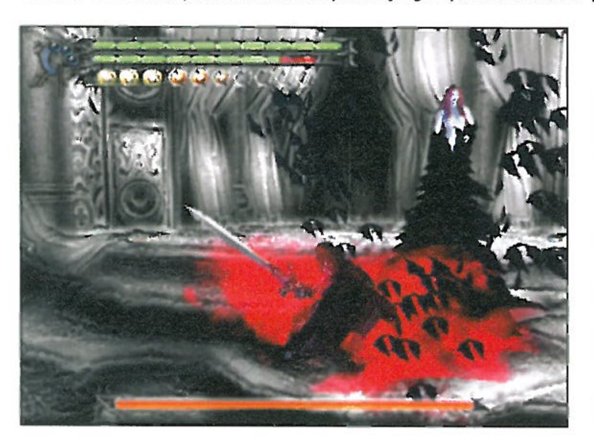
LA ACCIÓN SE DESARROLLA, COMO YA sabréis a estas alturas, antes del primer *DMC*. Controlaremos a un Dante más joven y arrogante, que deberá hacer frente a una peligrosa amenaza. Su hermano gemelo Vergil y un siniestro personaje llamado Arkham se han aliado para lograr el poder de Sparda (un poderoso demonio que es, además, el padre de Dante) y abrir el sello que retiene a las legiones demoníacas en las puertas de nuestro mundo. Ante este panorama el cazademonios no dudará en empuñar sus armas y lanzarse a la caza de estos dos personajes, acabando de paso con todas las hordas de monstruos que osen cruzarse en su camino. Así pues, en las 20 misiones que tiene el juego, además de





Devil May Cry 3 es una aventura de acción con un desarrollo muy en la línea de la saga: multitud de vibrantes combates salpicados de sencillos puzzles y algún que otro momento "plataformero".

La historia tiene lugar antes que el primer *DMC*. En ella veremos cómo Dante debe detener los oscuros planes de su hermano gemelo, además de derrotar (como siempre) a todo tipo de hordas demoníacas.





las de bonus, nos esperan multitud de combates salpicados con sencillos puzzles y algún que otro momento "plataformero".

A nuestro alcance tenemos cinco armas cuerpo a cuerpo y otras tantas de fuego, que podemos mejorar, o incluso "comprar" nuevos movimientos y transformarnos temporalmente en demonio.

Un desarrollo, como veis, cargado de acción sin tregua, muy en la línea de la saga.

LA PRINCIPAL NOVEDAD ESTÁ, en esta ocasión, en la necesidad de elegir antes de cada misión en qué estilo de combate queremos destacar: espada, armas de fuego, esquivar, bloquear, etc. La gran cantidad de ataques de Dante (que se ejecutan con suma facilidad) y, sobre todo, la espectacular puesta en escena de los combates hacen que *DMC3* sea una experiencia que ningún fan de la acción debería perderse. Cierto es que la gestión de la cámara sigue siendo mejorable (sigue fija, aunque ahora en ocasiones podemos moverla), pero este detalle no oscurece una aventura intensa como pocas y digna sucesora del primer *DMC*.

Los variados combates y la explosiva puesta en escena son las claves de la mejor entrega de toda la saga DMC.

Peleas con estilo propio

Antes de cada misión hay que elegir un estilo de lucha. Podemos potenciar el uso de la espada, de las armas de fuego, los bloqueos o las fintas, además de un tiempo bala o la opción de "doblar" a Dante.



Usando el estilo Quicksilver podemos ralentizar la acción por tiempo limitado.



El estilo Doppelganger crea una "sombra" que hará lo mismo que nosotros.

Un arsenal digno del mejor cazademonios

En *DMC3* la acción vuelve a ser la protagonista. Para afrontar las peleas tenemos 5 armas de fuego (pistolas, escopeta, lanzacohetes...) y otras 5 de cuerpo a cuerpo (espada, nunchakus, cimitarras e incluso una guitarra eléctrica). Podemos mejorar la potencia de fuego de las primeras y aprender nuevos golpes con las otras. Un arsenal "completito", ¿no?



Hay armas tan "originales" como esta guitarra.



Los distintos ataques se ejecutan con gran facilidad.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M CARD (361 Kb) · MULTITAP · HEADSET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Su intenso desarrollo, lleno de espectaculares peleas, que no te concederán ni un solo respiro.

↓ La cámara no termina de funcionar todo lo bien que debería. La música es repetitiva.

Una explosiva aventura de acción que recupera el prestigio de la saga *DMC* gracias a sus espectaculares peleas y a su gran jugabilidad. Merece la pena.



18+ Compañía **EA Games** | Género **Shoot'em up subjetivo** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

Timesplitters: Futuro Perfecto

Viaja en el tiempo con el shooter más completo



Todos los períodos históricos ha sido recreados con enorme acierto gracias a una ambientación de auténtico lujo. Además cada época cuenta con sus armas características, con las que tenemos que hacer frente a enorme variedad de enemigos.





Timesplitters 2 marcó una época con sus divertidos modos multijugador. Esta nueva entrega quiere superar a su "hermano mayor", aportando más opciones e interesantes novedades.

En el competitivo género de los shoot'em up, la saga *Timesplitters* siempre ha destacado por su frenética acción y sus completas opciones multijugador. Con ese mismo espíritu llega esta tercera entrega, en la que además encontramos importantes novedades. Para empezar, el modo Historia, en el que asumimos el papel del soldado Cortez en su misión de evitar que los malvados Timesplitters dominen la Tierra, es ahora más profundo y tiene un argumento más atractivo. Así, viajando por distintas épocas (Primera Guerra Mundial, el Futuro...), nos las tenemos que ver con cientos de enemigos tales como soldados, androides o fantasmas, haciendo uso de armas de la época... y de todo tipo.

LO MEJOR DE TODO ES QUE LA EMOCIÓN de todos los tiroteos y el fabuloso sistema de control no dejan lugar al aburrimiento, algo a lo que también contribuye un desarrollo de lo más variado en el que tan pronto estamos conduciendo un vehículo armado como resolviendo puzzles o protegiendo a un aliado. Y por si fuera poco, hasta podemos disfrutar de este modo Historia cooperativamente con un amigo.

Pero aquí no acaban las opciones para un jugador, porque además

Los viajes temporales invaden la Red

Por fin la saga *Timesplitters* ha dado el salto al juego Online y lo hace de la mejor manera. Y es que contamos con un buen puñado de modos de juego para disfrutar con otros 15 jugadores: Captura de Bandera, Eliminación, etc. Por si fuera poco, incluso podemos "colgar" en la Red nuestros propios niveles, creados con un sencillo editor de mapas.



Mediante el uso del Headset, podemos planificar la táctica de ataque con los miembros de nuestro equipo.





El juego tiene un potente editor de mapas, con el que podemos "colgar" en la Red nuestros propios niveles.

En este espectacular shooter viajamos por distintas épocas enfrentándonos a un sinfín de enemigos con el objetivo de eliminar una amenaza alienígena.



Futuro Perfecto destaca por sus inmensas opciones de juego: modo Historia para 1 ó 2 jugadores, duelos a pantalla partida para cuatro, piques Online...





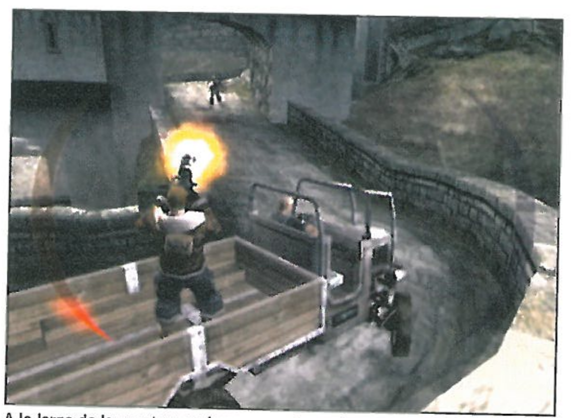
ofrece alocados retos en los que tendremos que destruir oleadas de zombis, cargar las pilas de monos bailarines... Súmale cientos de Ligas y enfrentamientos rápidos contra bots (personajes controlados por la consola) y tendrás juego para rato.

Pero si las opciones para un jugador son muy completas, no pierdas de vista el abanico multijugador: Todos contra todos, Captura de Bandera... y un sinfín de modos de juego más hasta para cuatro jugadores. Todos ellos cuentan con un buen puñado de mapas, armas y 149 personajes, lo que proporciona miles de horas de "piques" y risas en compañía. ¿Aún no te parece suficiente? Pues tranquilo, que también incluye un modo Online para 16 jugadores, rematando así el shooter más completo realizado hasta la fecha para PS2.

Estamos ante un título redondo tanto por su enorme diversión, como por sus completas opciones de juego.

TAL DERROCHE DE OPCIONES está acompañado de un gran apartado gráfico marca de la casa: trabajados escenarios, extraordinarios efectos de luz, personajes con apariencia cercana al cómic... Bien es cierto que en algunos niveles se aprecian ligeras ralentizaciones, pero ello no empaña el gran despliegue visual, que además está rematado por un sensacional doblaje al castellano en el que no faltan los toques de humor. Sin duda, es el broche de oro para un sobresaliente shooter, tanto por sus completísimos modos de juego, como por sus trepidantes combates.

Por eso, si te gusta la acción o buscas un juego para disfrutar en compañía, no deberías dejar pasar este divertido título por nada del mundo. Así de simple.



A lo largo de la aventura podemos manejar un buen número de vehículos.

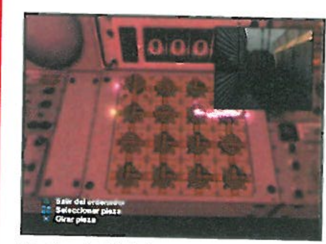


Visualmente es una delicia gracias al cuidado de todos los detalles gráficos.



¡Esto sí es variedad!

Tanto jugando en solitario como en las opciones multijugador, el juego cuenta con una enorme variedad de situaciones que sorprende de principio a fin: puzzles, pruebas de conducción, minijuegos, etc.



En el modo Historia nos encontramos con algunos sencillos y originales puzzles.



La variedad de armas es enorme. Incluso contamos con un guante antigravedad.



En algunas fases, luchamos junto a "clones" temporales de nosotros mismos.



Las pruebas son muy originales. ¿Qué te parece conducir un gato con ruedas?

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**









DUAL SHOCK 2 · M.CARD2 (257 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · HEADSET · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 10
Duración 10 **Calidad/Precio** 10

↑ Un modo Historia muy bueno, las completas opciones multijugador, el sistema de control...

↓ Algunos niveles sufren ralentizaciones cuando hay muchos personajes en pantalla.

Un shooter imprescindible para los amantes de la acción y que resulta de lo más divertido, tanto jugando en solitario como en compañía.



16+ Compañía **UbiSoft** | Género **Estrategia** | Precio **44,95 €**

Playboy The Mansion

¡Qué bello es vivir en la mansión del placer!

Fotografiar bellas mujeres, conocer a la élite de la sociedad, vivir en la mansión más "glamourosa"... Ser el editor de Playboy puede ser un trabajo apasionante.





PlayStation 2 atrae a jugadores de todas las edades, así que es normal que surjan títulos con contenido erótico destinados a adultos. Y qué mejor que la revista Playboy para inspirar un juego de estrategia con un planteamiento muy sensual.

En *Playboy The Mansion* controlamos a Hugh Hefner, el creador de Playboy. El juego se desarrolla en su mansión, nuestro hogar y también la oficina de la revista. Con el objetivo de ir publicando números, contratamos redactores y fotógrafos, hacemos sesiones de fotos a las "chicas Playboy", encargamos artículos... Y además nos relacionamos con los políticos, deportistas o estrellas del espectáculo que nos visitan, hablando con ellos y forjando amistades o tratos y pidiéndoles que escriban para la revista, con un sistema parecido al de *Los Sims*... Incluso ligamos y entablamos "amistades íntimas" con las invitadas (en eróticas escenas en las que, eso sí, no se muestran desnudos integrales).



PERO ESTE DESARROLLO NO ALCANZA gran profundidad estratégica: para sacar cada número repetimos siempre las mismas acciones y es fácil conseguir buenas ventas. Pero como las relaciones sociales y el "ligoteo" resultan divertidos y además desbloqueamos extras como fotos clásicas de la revista, *Playboy The Mansion* llega a enganchar. Así que en este juego no vas a encontrar estrategia sesuda, pero sí pasarás un rato entretenido con todo el "glamour" de Playboy.



Nosotros tomamos el papel del director de la legendaria revista y contratamos personal, hacemos sesiones de fotos... y nos relacionamos con otros personajes al más puro estilo *Los Sims*.



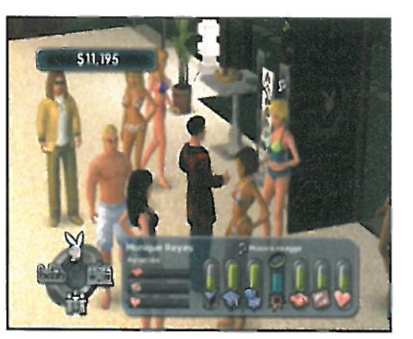
La posibilidad más atractiva del juego es la de "ligar" con cualquier chica. Y, de acuerdo con el picante tono del juego, podemos "relajarnos" en escenas en las que no se muestran desnudos integrales.

¡Viva la fiesta!

Una manera ideal de relacionarnos es organizar fiestas en la mansión. Y para que nuestros importantes invitados se sientan a gusto, tendremos que presentarlos entre ellos, hacer que se relacionen con las "chicas Playboy"... También conviene que la mansión sea lo más lujosa posible y para ello podemos amueblarla, decorarla, construir nuevas zonas...



Hay que hacer de la mansión un lugar agradable y podemos decorarla completamente a nuestro gusto.



En las fiestas no sólo debemos ser agradables, sino además presentar entre sí a nuestros invitados.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 | M. CARD (172 Kb) | MULTITAP | VOLANTE | TARJETA ETHERNET | RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Su ambientación. Y es que vivir en la Mansión Playboy y ligar sin parar es divertido.

↓ Por sus pocas posibilidades estratégicas, el desarrollo acaba haciéndose repetitivo.

No tiene la profundidad de otros títulos de estrategia, pero su atractiva ambientación lo hace entretenido para jugadores adultos. **7**



YOU ARE WHAT YOU RACE.

TUNÉALO, ARRÉGLALO, CONDÚCELO,
HAZ QUE CADA COCHE SEA
REALMENTE TUYO...

VIVE CON XBOX LA EXPERIENCIA
DEL SIMULADOR DE CARRERAS
TECNOLÓGICAMENTE MÁS AVANZADO.

PRÓXIMAMENTE.





it's good to play together

www.xbox.com/live

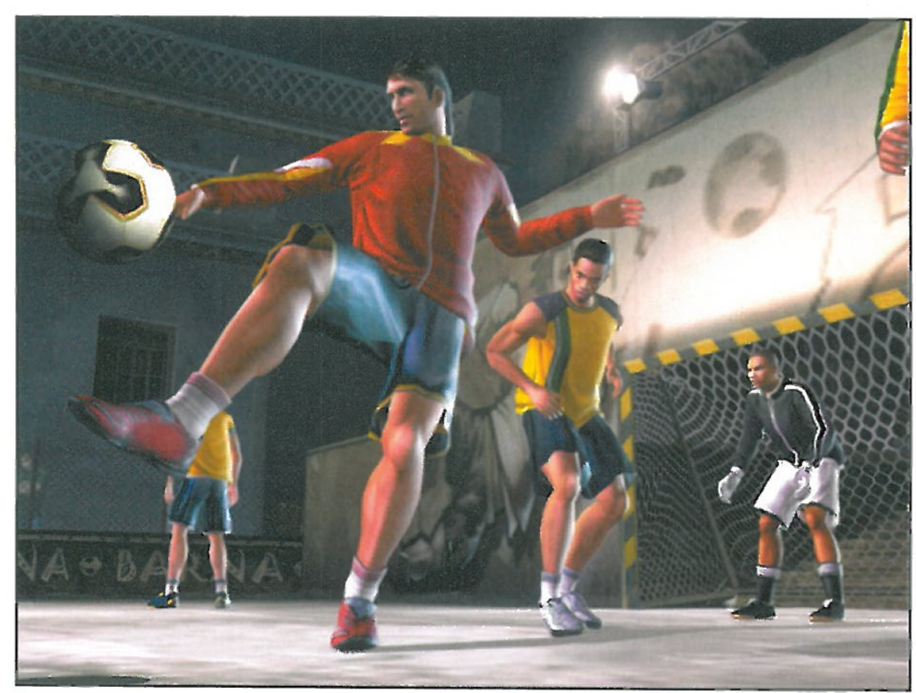
3+

www.pegi.info

3+ Compañía **EA Sports Big** | Género **Deportivo** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

FIFA Street

El espectáculo del fútbol está ahora en el barrio



En *FIFA Street* están los mejores jugadores del mundo agrupados en 16 selecciones nacionales. Estrellas como Ronaldinho o Raúl están bien caracterizados, al igual que las 10 canchas callejeras disponibles, en ciudades como Barcelona o Amsterdam.



Para ver a los mejores futbolistas del mundo no hace falta acudir al estadio. Ahora también demuestran su gran calidad en partidos callejeros donde lo que importa es dar espectáculo.

Tras sorprendernos con los divertidísimos *NBA Street* y *NFL Street*, la siguiente serie deportiva de EA Sports que ha sido "revisada" en plan arcade ha sido *FIFA*. Así, en *FIFA Street* se mantienen todas las virtudes que han hecho famosos a los títulos de la serie "*Street*" (espectáculo por encima de todo, facilidad de manejo, ambientación callejera...), pero aplicados a nuestro deporte rey: el fútbol. ¿Verdad que es una propuesta muy tentadora?

***FIFA STREET* OFRECE PARTIDOS DE FÚTBOL** callejero como los que se pueden ver en cualquier parque o barrio de una ciudad. Los partidos son 4 contra 4 y las reglas son mucho más flexibles que en el fútbol "de verdad" (no hay faltas, ni fueras, se puede jugar con las paredes, etc.). La diferencia es que esta vez vamos a disputar estas "pachangas" manejando a los mejores estrellas del fútbol mundial: Ronaldinho, Zidane, Beckham, Raúl... Y claro, cuando estos "cracks" están en la cancha, ya os podéis imaginar que el espectáculo está servido.

Así pues, preparaos para realizar todo tipo de jugadas espectaculares (chilenas, taconazos, caños, sombreros...), que además se ejecutan con una facilidad pasmosa. De hecho, en estos partidos dar espectáculo es casi tan importante como ganar. Y es que, al igual que ocurre en los *NBA Street*, por cada filigrana obtendremos una serie de puntos que se acumulan



Conviértete en el amo de las calles

FIFA Street no posee una oferta abrumadora en cuanto a modos de juego, pero la modalidad Domina la Calle por sí sola ofrece horas de diversión. En ella hay que crear un jugador y elegir a nuestros compañeros para luego retar a los distintos equipos de los barrios e ir ganando respeto, mejorando a nuestro jugador y fichando nuevos futbolistas reales.



El editor permite crear al jugador a nuestro antojo, eligiendo tanto características físicas como técnicas.



Según vayamos ganando partidos iremos subiendo de nivel hasta codearnos con la élite del fútbol mundial.

FIFA Street es un arcade de fútbol callejero que busca el espectáculo por encima de todo. Los partidos son cuatro contra cuatro y no hay fueras, ni faltas.



Como en todos los juegos de la serie "Street" prima la sencillez de control, y en apenas 10 minutos estarás haciendo chilenas, taconazos...





en una barra y que, una vez llena, nos permitirá ejecutar el llamado "gamebreaker", un tiro especial que resulta prácticamente imparable.

Para disfrutar de este arcade la oferta de modos de juego abarca partidos entre selecciones nacionales, la posibilidad de crearnos un equipo de estrellas o el modo Domina la Calle, que es el que más "chicha" tiene. En él, tenemos que crear nuestro propio jugador y formar un equipo. Según vayamos ganando partidos, obtendremos más respeto y podremos mejorar nuestras características técnicas (aparte de desbloquear nuevas canchas, ropa, etc.). Y así, hasta codearnos con la élite del fútbol mundial. Este modo de juego ofrece horas de diversión, aunque podrían haber incluido más tipos de torneo.

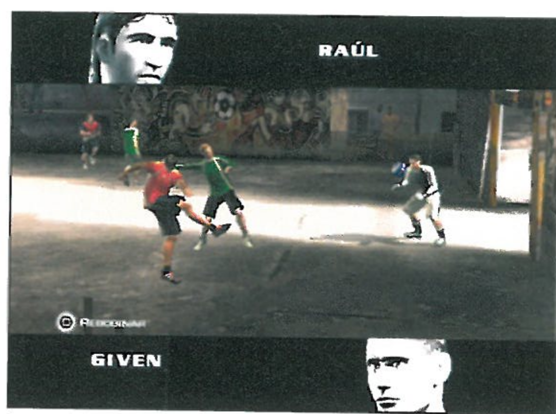
EN CUANTO AL APARTADO GRÁFICO, lo cierto es que es también resulta vistoso. Los jugadores se parecen bastante a los "de verdad" y, salvo alguna animación aislada, todo funciona como debe. Y lo mismo podemos decir de los campos, todos ellos canchas improvisadas en las calles de ciudades reales como Barcelona, Berlín, Roma o Río de Janeiro.

FIFA Street es un arcade que permite realizar las jugadas más alucinantes con un sencillo sistema de control.

Una banda sonora muy apropiada (que abarca desde ritmos brasileños hasta artistas de la talla de Fatboy Slim) pone la guinda a un arcade de fútbol sumamente entretenido. No tiene la profundidad de un simulador y echamos en falta más opciones (pocas selecciones y modos de juego), pero la verdad es que los partidos son divertidos, sobre todo jugando en compañía. Y, visto lo que hay en el mercado, es el mejor arcade de fútbol que vais a encontrar hoy por hoy.



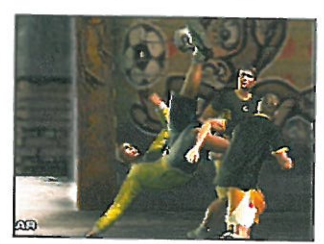
Además de las selecciones, podremos crearnos equipos de estrellas.



Las repeticiones incluyen las caras de los "protagonistas" de la jugada.

Humilla a los rivales

FIFA Street nos permite realizar todo tipo de movimientos alucinantes (taconazos, caños, chilenas y todo tipo de fintas y remates acrobáticos) con una facilidad pasmosa. Por algo es un arcade, ¿no?



Remates tan espectaculares como esta chilena de Ronaldo son muy habituales.



Podrás dejar en ridículo a tus rivales con regates tan humillantes como este caño...



... o este sombrero de espuela. Por cada filigrana te darán una serie de puntos.



Cuando acumulemos una serie de puntos, podremos hacer un movimiento especial.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-4**



Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Plasma todo el espectáculo del fútbol con un asequible control. ¡Y están todas las estrellas!

↓ Echamos en falta más modos de juego y equipos. A los puristas les sabrá a poco.

Un arcade de fútbol muy sencillo de jugar y bastante espectacular que gustará a los que busquen algo distinto dentro de este deporte.



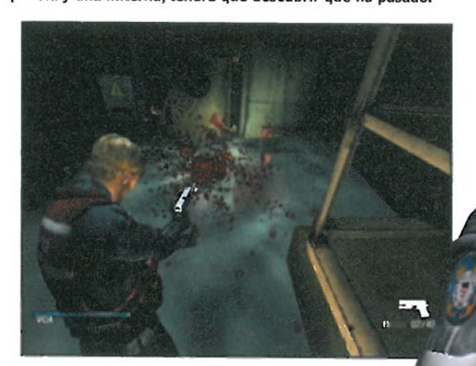
18+ Compañía **UbiSoft** | Género **Survival Horror** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Cold Fear

Vacaciones en el mar... del terror



Cold Fear es un Survival en tercera persona que nos mete en la piel de Tom Hansen, un guardacostas que investiga un barco a la deriva en una noche tormentosa. Armado tan sólo con una pistola y una linterna, tendrá que descubrir qué ha pasado.



Una llamada de socorro, una noche tormentosa, un barco a la deriva entre olas gigantescas... Tu chaleco salvavidas no va a ser suficiente para mantenerte a salvo...

Aunque *Resident Evil 4* no llegará a PS2 hasta finales de año, los seguidores de las aventuras de terror podrán seguir entretenidos con su género favorito gracias a Darkworks. Y es que los creadores del mítico *Alone in the Dark The New Nigthmare* nos llevan a alta mar para ofrecernos un survival horror "pasado por agua", pero que en ningún momento se hunde, sino todo lo contrario.

La trama nos mete en la piel de Tom Hansen, un guardacostas americano que sube a bordo de un barco ballenero de origen ruso para intentar averiguar qué ha pasado en él, ya que navega a la deriva en mitad de una terrible tormenta. Pronto descubrirá que allí se han estado realizando extraños experimentos y que "algo" ha infectado a todos los tripulantes de la nave convirtiéndoles en salvajes asesinos... y algo más.

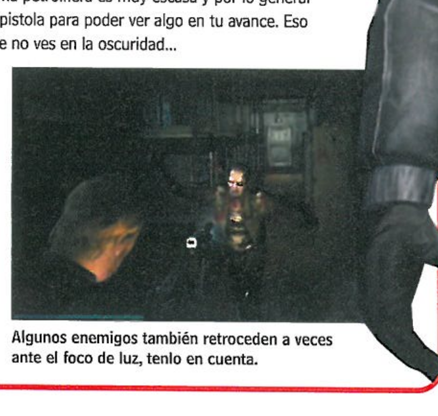
ESTA SOBRECOGEDORA TRAMA se traduce en una aventura en tercera persona donde una ambientación perfectamente conseguida juega un papel fundamental para meternos de lleno en la historia.

La oscuridad no es tu aliada

Todo lo contrario. La iluminación en el barco y en la plataforma petrolífera es muy escasa y por lo general tendrás que recurrir a la ayuda de la linterna montada en tu pistola para poder ver algo en tu avance. Eso sí, el haz de luz no es muy potente y tus enemigos saben que no ves en la oscuridad...



En algunas zonas del juego, sólo tu linterna te permitirá descubrir pistas, munición o... cadáveres.

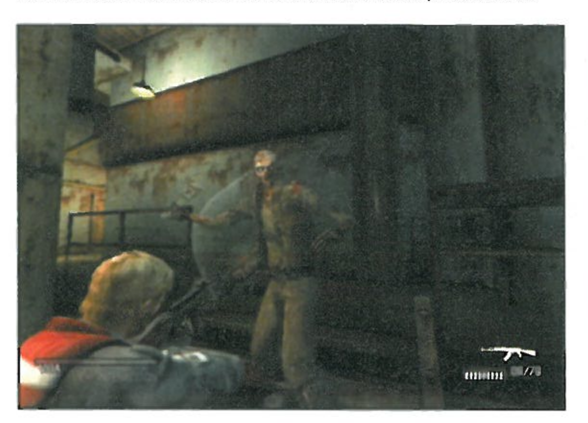


Algunos enemigos también retroceden a veces ante el foco de luz, tenlo en cuenta.

A lo largo de la aventura encontraremos muchos tipos de enemigos. Dar con la manera adecuada de acabar con cada uno será básico para sobrevivir.



Como toda aventura de terror que se precie, el juego también presenta diversos puzzles que hay que resolver para seguir avanzando.





Así, para llegar hasta el final de lo sucedido tendremos que recorrer 13 niveles repartidos en dos escenarios (el barco y una plataforma petrolífera), ambos llenos de cadáveres, monstruos y lo que queda de la tripulación, enloquecida y armada. Y todo en mitad de la tormenta y con la sola ayuda de nuestra pistola y una linterna para iluminar las estancias, ya que de otra forma nos moveremos en la más absoluta oscuridad. Además, el hecho de estar a merced de las olas complicará las cosas, ya que apuntar a una zona concreta de un enemigo (algunos tienen la mala costumbre de morir sólo de un disparo en la cabeza) o evitar caernos por la borda, puede ser una tarea casi imposible.

Para suavizar un poco las cosas, a la hora de defendernos podremos hacernos con más armas, como escopetas, ametralladoras o lanzallamas, y pasar a una vista más cercana del personaje, gracias a la cual seremos capaces de apuntar con total libertad. Por supuesto, además de mantenernos con vida tendremos que resolver puzzles sencillos, tales como conseguir tarjetas de seguridad o vaciar de agua una zona inundada.

Cold Fear es una aventura terrorífica con una soberbia ambientación apoyada en un gran acabado gráfico.

PERO DONDE RESIDE SU PUNTO FUERTE es en su apartado técnico. La tormenta, los efectos de luces y sombras (en tiempo real), la física del movimiento del barco, la IA de los enemigos, que se agachan, te esquivan o se lanzan a por ti aún estando a punto de morir... Todos estos factores se ponen al servicio de una historia que, siendo un poco "típica" y lineal, logra que disfrutemos de un Survival Horror claustrofóbico muy absorbente y que engancha desde el primer instante.

El uso de la luz es vital en muchas zonas para ver lo que nos espera.

Aunque hay poca variedad de enemigos, los que nos atacan asustan de verdad.

Una aventura "movida"

Nos encontramos en un barco sin control en mitad de una tormenta infernal. Eso significa que, cuando estemos en cubierta, en ocasiones las olas "moverán" el barco y nos jugarán más de una mala pasada...



El movimiento del barco nos impedirá en ocasiones el poder apuntar bien.



Hay que tener cuidado con la fuerza de las olas, que puede incluso tirarnos por la borda.



Si nos caemos de una pasarela, podremos quedarnos colgados y volver a subir.



A veces habrá que usar la inclinación del barco para superar pequeños puzzles.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD2 (594 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Su ambientación y su apartado gráfico te meten en el juego y te hacen pasar miedo.

↓ La historia es "normalita" y a veces su dificultad y el no tener mapa desespera un poco.

Una estupenda aventura de terror que todo seguidor del género va a "devorar", gracias a una soberbia ambientación capaz de absorberte.



3+ Compañía **EA Sports Big** | Género **Deportivo** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

NBA Street V3

El baloncesto de otra galaxia baja otra vez las calles

Bota el balón, haz una finta imposible, salta... ¡machaca el aro! Ni Pau, ni Shaquille, ni Kobe van a impedir que te conviertas en el rey de las canchas callejeras.







Si hay un deporte de equipo hermanado con la cultura urbana ese es el baloncesto. Y EA Big ha explotado esa relación de manera insuperable en su saga *NBA Street*, que vuelve con su más completa entrega.

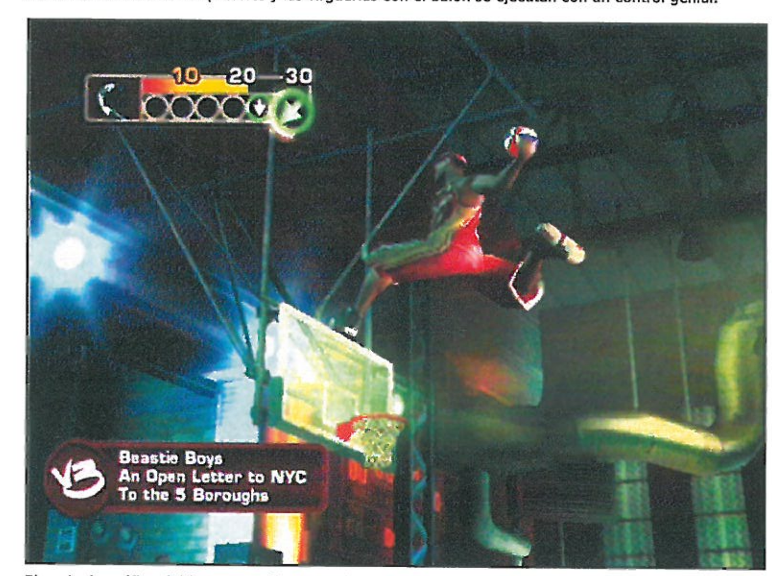
La mecánica es ya conocida: disputamos partidos de 3 contra 3 en pistas urbanas con los mejores jugadores de las 30 franquicias de la NBA como protagonistas. Una vez en la cancha, realizamos saltos imposibles, mates espectaculares y "alley-oops" de la manera más sencilla. Pero la clave para ganar está en usar el stick derecho para hacer todo tipo de virguerías con el balón, que además podemos enlazar de manera intuitiva y que son básicas para dejar sentado al defensor y abrirnos paso hacia el aro. Encima, estos trucos rellenan una barra de energía que sirve para marcar decisivas canastas especiales. Y todas estas acciones se realizan con un control perfecto, que nos permite disfrutar de un endiablado ritmo de juego.

LA ESPECTACULAR PROPUESTA de *NBA Street V3* se completa con unos modelos y animaciones de los jugadores de gran calidad y una banda sonora a cargo de grupos de la talla de los Beastie Boys.

Y el abanico de modos de juego es muy completo, con partidos para hasta seis jugadores y unos novedosos y divertidos concursos de mates, que redondean un juego deportivo que derrocha diversión y espectáculo.



Con *NBA Street V3* vuelve el mejor basket callejero: las estrellas de la NBA se enfrentan en partidos 3 contra 3. Las canastas imposibles y las virguerías con el balón se ejecutan con un control genial.



El acabado gráfico del juego contribuye mucho al espectáculo: modelos geniales de los jugadores, animaciones de gran calidad... Todo ello luce al máximo en los nuevos concursos de mates.

Gánate tu prestigio

El modo central de *NBA Street V3* es el "Street Challenge". En él formamos un equipo de jugadores callejeros que deben labrarse una reputación para acabar jugando contra estrellas de la NBA. Para ganar no siempre habrá que meter más canastas: a veces el objetivo es hacer más acrobacias o encestar primero una canasta especial.



Nuestro equipo, compuesto por chicas y chicos, acepta desafíos de otros equipos callejeros.



Con los puntos de prestigio que ganamos en estos partidos compramos movimientos, atuendos...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-6**







DUAL SHOCK 2 · M. CARD (305 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ La diversión que destilan los partidos gracias a su velocidad y al magnífico control.

↓ Que prefieras el baloncesto más serio... Y, ya puestos, habría estado bien un modo Online.

Un gran control, un ritmo de juego frenético, espectaculares gráficos, mucha diversión... *NBA Street V3* es un arcade deportivo ejemplar. **9**





PARA PLAYSTATION™2

Auténtica réplica del volante oficial del equipo **Williams** de **Fórmula 1**

Volante de mariposa al **estilo Grand Prix**

Empuñadura de goma **antideslizante** que proporciona control y comodidad

Palanca de cambios independiente **Shift-Tronic™**

Resistente acelerador analógico y pedales de frenos

Distribuido por

T2 TAKE TWO INTERACTIVE



www.taketwo.es

www.joytech.net

JOYTECH™

Williams F1 PVP recomendado 54.99 €

También disponible Williams F1 Force Feedback PVP recomendado 89.99 €

16+ Compañía **Eidos** | Género **Shoot'em up subjetivo** Precio **59,95 €**

Project Snowblind

Un supersoldado listo para la acción más salvaje



La ambientación ha sido cuidada hasta en el más mínimo detalle, algo que nos ayuda a meternos de lleno en los vibrantes tiroteos. Así, en muchas ocasiones nos veremos envueltos en el fuego cruzado, emboscadas multitudinarias...





En el futuro, los soldados se enfrentarán a poderosos enemigos y para ello contarán con poderes como detener el tiempo, invisibilidad... ¿Quieres convertirte en uno de ellos?

Cada día es más difícil innovar en un género tan "trillado" como el de los shoot'em up, aunque siempre hay juegos capaces de aportar ideas nuevas. Tal es el caso de *Project Snowblind*, que tiene a su favor el incluir un armamento bastante original y un protagonista con poderes especiales.

EL ARGUMENTO NOS SITÚA EN EL AÑO 2065, cuando una poderosa facción militar conocida como la República quiere hacerse con el control de la humanidad. Como no podía ser de otra manera, a nosotros nos toca enfrentarnos a tan temible amenaza encarnando el papel de Nathan Frost, un soldado modificado con la más alta tecnología, gracias a lo cual puede ralentizar el tiempo, crear un poderoso escudo antibalas, hacerse invisible... Para hacer frente a los encarnizados combates que nos esperan, además de todos estos fabulosos poderes, contamos con un enorme arsenal en el que tienen cabida armas convencionales, como una escopeta o un rifle de precisión, y otras más originales como un lanzador de rayos teledirigidos o granadas inteligentes. Sin duda, este es uno de los puntos fuertes del juego, puesto que el arsenal y los poderes son de lo más variado, lo que redunda en unos combates vibrantes y llenos de acción.

Llega el soldado de los mil recursos

Aunque nuestro personaje cuenta con un buen número de armas y poderes, toda ayuda es poca para hacer frente a los cientos de inteligentes enemigos que nos aguardan en el camino. Para ello podemos conducir diversos vehículos con gran potencia de fuego o manejar algunos robots espías que nos servirán para controlar la posición del enemigo.



Para eliminar sin problemas a los enemigos más duros, es vital hacerse con el control de un vehículo blindado.



Podemos colarnos en el sistema de ciertos robots y manejarlos a nuestro antojo para espiar al enemigo.

Project Snowblind nos convierte en un soldado del futuro que debe librar intensos tiroteos contra cientos de enemigos en misiones llenas de acción.



Además de contar con diversos poderes (visión nocturna, invisibilidad...), tenemos a nuestro alcance un gran número de originales armas futuristas.





Pero esto no es todo, porque en muchos de los niveles contamos con la ayuda de otros soldados aliados que nos asisten en mitad del fuego cruzado, podemos manejar distintos vehículos e incluso tendremos que hacer uso del sigilo para evitar ser detectados por el enemigo. Todo ello añade una gran diversidad e intensidad al desarrollo del juego, evitando que la acción decaiga en algún momento. Desgraciadamente, cuando estamos metidos de lleno en la acción y hemos cogido el "truco" a todo el armamento, va el juego y se nos acaba... dejándonos con la miel en los labios y con ganas de más.

EN TAN SÓLO 8 HORAS ES POSIBLE acabar el modo Historia. Eso es, sin duda alguna, lo peor del juego. Después, siempre puedes disfrutar del modo Online para 16 jugadores, con el que queda compensada, en parte, la escasa duración. No obstante, esta breve duración no impide que la experiencia de juego sea de lo más intensa, algo en lo que tiene mucho que ver su estupendo apartado visual. Todos los detalles (efectos de luz, animaciones, escenarios, etc.) están realmente logrados y nos meten de lleno en la acción. De igual manera, se ha cuidado tanto el apartado sonoro (buen doblaje en castellano, estupenda banda sonora...), como el sistema de control, que responde con rapidez y eficacia a nuestras acciones.

Así, este gran apartado técnico es el remate perfecto para un trepidante shooter repleto de acción y con algunos toques originales, pero que deja un sabor agridulce por la escasa duración del modo para un jugador.

La acción sin tregua es la clave de este shooter, que además cuenta con una ambientación de lujo.

Preparado para la lucha

Los implantes cibernéticos de nuestro soldado nos permiten hacer uso de poderes tan útiles como hacernos invisibles o ralentizar el tiempo. Vamos, igual que si fuéramos superhéroes de cómic...



La visión nocturna es necesaria para distinguir a los enemigos en la oscuridad.



Cuando el enemigo nos tiene rodeados, la solución es lanzar una tormenta de rayos.



Incluso somos capaces de crear campos de energía para repeler los disparos...



...o de ralentizar el tiempo para apuntar con mayor precisión a los enemigos.



En muchas ocasiones, los soldados aliados nos prestan su inestimable ayuda.



Gráficamente es una pasada, destacando sobre todo los efectos de luz.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-16**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (125 Kb) · HEADSET · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ El desarrollo cuenta con una acción desbordante y una estupenda ambientación.

↓ A los jugadores con algo de experiencia, el modo Historia les durará muy poco.

Lástima que su duración sea tan corta, porque este shooter ofrece intensas dosis de acción arropadas con una ambientación logradísima.



3+ Compañía **Midway** | Género **Rol por turnos** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Shadow Hearts Covenant

El rol por turnos se vuelve dinámico

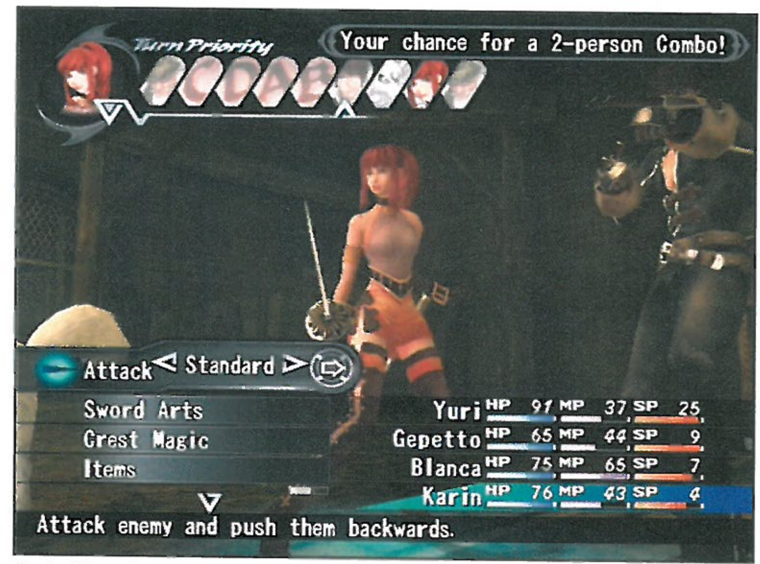
En una mazmorra llena de monstruos tu mejor arma es tu inteligencia para decidir qué ataque usar... y, en este juego, también tu precisión pulsando botones.





A principios de 2002 llegó a PS2 *Shadow Hearts*, un juego que sorprendió por su sistema de combate por turnos con elementos dinámicos que se ha mantenido en esta interesante secuela. La historia vuelve a trasladarnos a principios del siglo XX. Yuri, el joven protagonista de *Shadow Hearts*, debe recorrer Europa persiguiendo a una peligrosa secta. Una búsqueda a la que se unirán otros personajes y en la que visitaremos ciudades en las que comprar equipo y descansar, y laberínticas mazmorras llenas de monstruos. Las batallas contra ellos son el alma del juego: manejamos hasta 4 personajes, cada uno con muchos ataques y magias exclusivos, lo que nos da una amplio abanico de posibilidades a la hora de combatir.

UNA VEZ DECIDIDA LA ACCIÓN A REALIZAR, para ejecutarla con éxito hay que pulsar el botón ✖ en el momento justo. Este sistema de combate, y lo bien ajustadas que están la frecuencia y la dificultad de las luchas aleatorias, hacen que éstas nunca pierdan interés. Y además, el juego tiene una buena ambientación, que mezcla los elementos de época con lo sobrenatural. El problema es que nos llega en inglés, pero si te defiendes con el idioma te espera una aventura larga y muy entretenida.



Shadow Hearts Covenant es un juego de rol centrado en los combates por turnos, pero con elementos dinámicos y muchas posibilidades. El único "pero" importante es que el juego está en inglés.



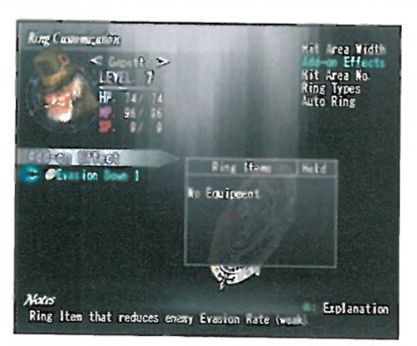
El juego se desarrolla a principios del siglo XX (durante la I Guerra Mundial), y mezcla la ambientación de época con elementos sobrenaturales, como el poder de Yuri de transformarse en monstruo.

El Disco del Juicio

Cuando vamos a realizar cualquier acción en un combate, aparece en la pantalla el "Judgement Disc", un disco con varias secciones de colores. Para realizar la acción con éxito y no perder el turno, hay que parar la aguja que recorre el disco en las zonas adecuadas pulsando el botón ✖. En el riesgo está el triunfo: si apuramos la pulsación, las acciones serán más efectivas.



Para que los ataques sean efectivos, hay que parar la aguja que recorre el Disco en las zonas de color.



El Disco de cada personaje es distinto y podemos mejorarlos con los ítems que vamos encontrando.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 | M. CARD (247 Kb) | EYETOY | VOLANTE | TARJETA ETHERNET | RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Los combates, bien equilibrados, con muchas posibilidades y con elementos dinámicos.

↓ Que de nuevo un buen juego de rol nos haya llegado sin traducir al castellano. Y van...

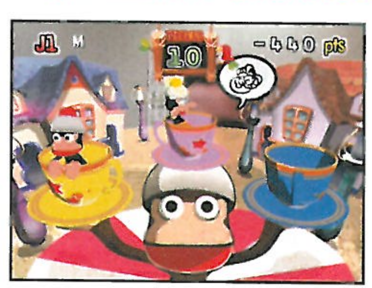
Por sus equilibrados combates y su original ambientación, este juego encantará a los "roleros" que al menos se defiendan con el inglés. **8**

3+ Compañía **Sony** | Género **Party Game** | Precio **39,95 €, (con cámara 59,95 €)**

EyeToy: Monkey Manía

Aprende a hacer el mono con los mejores maestros

Si a la innovación jugable que ha representado EyeToy le añadimos una pizca de locura de Ape Escape, ¿qué es lo que saldrá? Pues ahora mismo vas a comprobarlo...



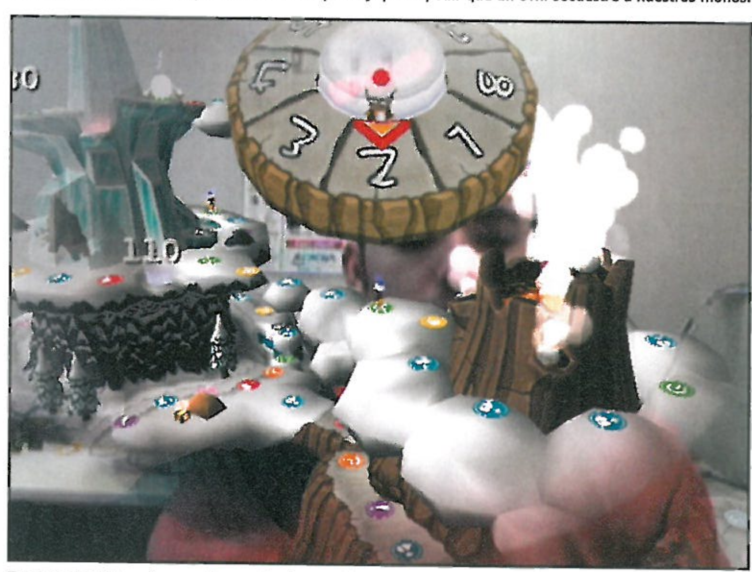


La "teoría" nos dice que *EyeToy Monkey Mania* no rompe la tónica general de los juegos con el sello "EyeToy". Es decir, hay que superar pruebas usando como único sistema de control el movimiento de nuestro cuerpo frente a una cámara. Pero al llegar a la práctica, la cosa cambia. La sana locura de los monos de *Ape Escape* enseguida nos salpica y nos mete de cabeza en las divertidas pruebas y desafíos que plantea el juego. Cortar un plátano en trozos, jugar un partido de hockey con bombas en lugar de discos, defendernos del ataque de monos-ninja, conducir un coche de pruebas, fugarnos de una prisión o ser el mejor mono bateador son sólo algunos de los retos de las 50 pruebas que ofrece. También podemos disfrutar de un juego de tablero en el que tendremos que llegar primeros a la meta superando desafíos y retos, con ayudas o penalizaciones de las casillas en las que caigamos, para poder desbloquear nuevas pruebas o accesorios con los que vestirnos.

EN CUANTO AL APARTADO TÉCNICO, AUNQUE EN GENERAL cumple sin problemas, aunque presenta algunos "problemillas" en la respuesta de nuestras acciones frente a la cámara en pruebas muy sencillas que acaban por complicarse en exceso. Pero al margen de este pequeño fallo, totalmente perdonable, *Monkey Mania* es un juego orientado sobre todo a los más jóvenes de la casa, que sin duda son los que más lo van a disfrutar.



Monkey Mania ofrece 50 divertidas pruebas a superar, a cual más loca, que pueden jugarse en solitario o con otros tres amigos más, como ésta en la que hay que impedir que un ovni secuestre a nuestros monos.



En el modo Tablero hay que llegar el primero a la meta. Usando una ruleta a modo de dado, tendremos que avanzar, pero cada casilla oculta una sorpresa, a veces buena, a veces mala...

¡Qué monada!

Al superar niveles del juego de tablero, pruebas normales o batir un récord, entre otras cosas desbloquearemos también accesorios con los que luego podemos personalizar a nuestro mono y darle ese toque único e inigualable. Así, podremos optar por una capa, un casco medieval o uno de rugby, un peluche que siempre llevará con él, alitas...



Los accesorios que desbloqueemos nos servirán para personalizar a nuestro monito y hacer que sea único.



A partir de ese momento, siempre que juguemos con él le veremos con el accesorio que hayamos elegido.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: -	Jugadores: **1-4**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (633 Kb) · CÁMARA EYETOY · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 9 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ La enorme cantidad de divertidas pruebas, el jugar con tres amigos más y la locura de los monos.

↓ Que el modo Tablero sólo tenga 3 niveles y que algunas pruebas sean "pelín" difíciles.

***Monkey Mania* es una buena opción dentro del género, aunque los más exigentes quizás echen en falta algo más de complejidad en sus retos.**


8

Sorteamos

20 juegos Devil May Cry 3 para PS2 y 20 camisetas exclusivas

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 5354!

Para participar sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "cryplay" y entrarás en el sorteo de 20 lotes *Devil May Cry 3*, compuestos por 1 juego para PS2 + 1 camiseta *Devil May Cry 3* exclusiva. ¿A qué esperas para disfrutar con uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos?

20 CAMISETAS EXCLUSIVAS

20 DEVIL MAY CRY 3 PARA PS2





BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: cryplay (espacio) datos personales.

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 20 mensajes, que recibirán cada uno 1 juego *Devil May Cry 3* para PS2 + 1 camiseta exclusiva del mismo juego.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de marzo al 16 de abril de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...


2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.


3 **BERETTA 92FS**
Fabricante: **Thrustmaster · 60 €**
Precisa, cómoda, preciosa y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ADVANCE ANALOG**
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 **TRIGGER GAME PAD**
Fabricante: **Thrustmaster · 30 €**
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.


2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes


1 **GT FORCE PRO**
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 **ENZO FERRARI FORCE GT**
Fabricante: **Thrustmaster · 99 €**
Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.


3 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.

Altavoces


1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
Fabricante: **Logitech · 399,95 €**
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.


2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y una excelente relación calidad/precio.


3 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

Scorpion 3

Una pistola "pequeñita", pero "matona"

■ **Pistola** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **19,78 €** ■ Fabricante: **Blaze** ■ Página web (compra Online): **http://smallisbig.com**

Una pistola cuya mejor baza es su total compatibilidad con todos los juegos de las dos consolas de Sony. No os dejéis engañar por su reducido tamaño, porque ofrece unas prestaciones muy buenas.

■ **PRECISIÓN.** La pistola Scorpion 3 cuenta con unos niveles de precisión más que aceptables, bastante por encima de la media. Ni siquiera los límites de la pantalla, que suelen dar problemas con ciertos modelos de pistola, se resisten a sus "balas virtuales".

■ **CONECTOR Y COMPATIBILIDAD.** La Scorpion 3 es compatible tanto con PS2 como con PSone y funciona con todos los juegos, ya usen el sistema de Namco o no. Y todo gracias a su conector dual. Además, funciona con la inmensa mayoría de las televisiones de 100 Hertzios, una opción hoy por hoy sumamente importante.

■ **EXTRAS.** Además de una pequeña cruceta digital en la parte trasera, lleva una mirilla láser. Lo malo es que el haz rebota en la pantalla y puede alcanzar los ojos. Incluye funciones como autodisparo y autorecarga y el adaptador Guncon.

■ **ACABADO.** Más bien discreto, tanto por diseño como por materiales. El gatillo no posee un tacto demasiado bueno y el reducido tamaño de la pistola puede hacer que te sientas incómodo, sobre todo al usar la cruceta. Pero como no hay mal que por bien no venga, su pequeño tamaño le hace pesar poco. En fin, una buena pistola a un precio muy ajustado.

Una pistola de reducido tamaño y 100% compatible, a un precio de risa.

CONCLUSIONES

Lástima que carezca de extras tan importantes como el pedal y que su diseño sea mejorable, porque su total compatibilidad y, sobre todo, su reducido precio, la hacen interesante para los usuarios menos sibaritas.

■ **VALORACIÓN:** 

Street Fighter Controller

Cuatro mandos para celebrar el 15° aniversario

■ **Pad** ■ **PS2/PSone** ■ **29,95 €** ■ Distribuidor: **Virgin Play** ■ Teléfono: **91 789 35 50**

Los auténticos fans de la saga *Street Fighter* ya no sufrirán más a la hora de enlazar "shoryuken" tras "shoryuken".

■ **ERGONOMÍA.** Diferente a lo habitual, pero extremadamente cómodo, sobre todo por la colocación de los botones.

■ **STICKS Y CRUCETA.** Carece de sticks, pero la cruceta es perfecta para realizar diagonales y movimientos "circulares". Además, es realmente sólida, aunque también algo tosca.

■ **BOTONES.** Colocados de forma óptima para este juego, resultan perfectos tanto en tacto como en solidez. No son analógicos, pero tampoco hace falta.

■ **EXTRAS.** En el mando, que ni siquiera vibra, sólo destaca la pegatina animada del centro, aunque en la caja se incluyen un cómic y varias pegatinas.

■ **ACABADO.** El diseño es una gozada y los materiales de excelente factura. Además, puedes escoger entre cuatro versiones diferentes, adaptados a otros tantos personajes del juego.

Ken, Akuma, Chun Li y Ryu son la imagen de estos pads que celebran el 15° aniversario de la saga.

CONCLUSIONES

Un pad algo limitado en su uso (juegos de lucha y poco más), pero que hará la delicia de los aficionados al género. Una auténtica pieza de coleccionista que, eso sí, sólo está a la venta en grandes superficies.

■ **VALORACIÓN:** 

Dolby Headphone 5.1

Cascos de calidad con sonido envolvente

■ **Auriculares** ■ **PS2** ■ Precio: **149,90 €** ■ Distribuidor: **H. de Nostromo (Thrustmaster)** ■ Tel.: **91 144 06 60**

Si no tienes sitio para montar un equipo 5.1 en tu habitación, estos cascos pueden ser una buena solución.

Unos cascos con los que obtendremos sonido envolvente de calidad, aunque son algo caros.

■ **CONECTIVIDAD.** Es muy simple, pero cuentas con varios adaptadores para varias consolas y reproductores de DVD. Incluye además un par de valiosos cables ópticos.

■ **CALIDAD DE SONIDO.** Como es habitual en los auriculares de este tipo, los graves "inundan" todo y diluyen el resto de frecuencias. Aún así la calidad es más que notable. El efecto "surround" está bastante bien conseguido, aunque no es comparable a lo ofrecido por un equipo 5.1 tradicional.

■ **AMPLIFICADOR.** El diminuto decodificador es compatible con Dolby Digital y Dolby Surround Pro Logic II. Por supuesto, se puede usar en modo estéreo prescindiendo de dicho decodificador.

■ **ACABADO Y MATERIALES.** Los cascos son grandes, pero bastante cómodos. El decodificador usa pilas que son recargables y vienen incluidas junto con el necesario cargador. Detalles como una funda para este último nos da una idea de la calidad del "paquete".

■ **CONCLUSIONES**

El efecto envolvente no es igual al proporcionado por un equipo 5.1 tradicional. En cambio, obtendremos una sensación de "profundidad" muy convincente y que suena mejor que la clásica señal estéreo. Aunque no son baratos, merece la pena probarlos.

■ **VALORACIÓN:** 

Rally Vibration FeedBack

Fiable, pero sin demasiadas opciones

■ **Volante** ■ **PS2/PSone** ■ **49,95 €** ■ Distribuidor: **Logitech** ■ Tel.: **91 375 33 69**

En el cada vez más competitivo mercado de los volantes, de vez en cuando aparecen modelos sin muchas "florituras" pero sumamente fiables y a un precio realmente ajustado. Y este es precisamente el caso del Rally Vibration Feedback Wheel de Logitech.

■ **ANCLAJE Y ERGONOMÍA.** Lo colocamos sobre las piernas o sobre la mesa usando unas ventosas, lo que tampoco resulta muy de fiar. Los botones, aunque son bastante pequeños, quedan en su mayoría a nuestro alcance.

■ **SENSIBILIDAD Y PEDALES.** Existen tres niveles de sensibilidad seleccionables, así que no encontrarás problemas en este sentido. La base sobre la que se asientan los pedales es diminuta y estos tienen un recorrido bastante reducido. Al menos son analógicos y nunca se escurren.

■ **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Usa el conector de toda la vida, por lo que funciona en las dos consolas de Sony. Otro punto a su favor.

■ **VIBRACIÓN Y FEEDBACK.** Las vibraciones son bastante contundentes y variadas. Sin duda, uno de los aspectos que más nos han gustado.

■ **ACABADO.** Plásticos de bajo coste pero que aportan una excelente sensación de solidez. No hay demasiados lujos y las instrucciones quizá sean algo parcas aunque, eso sí, suficientes.

■ **CONCLUSIONES**

Aunque no tenga tantas opciones como los modelos más caros, este volante ofrece las prestaciones suficientes como para satisfacer las pretensiones de cualquier usuario medio. Si buscas un volante fiable y a buen precio, es una buena opción.

■ **VALORACIÓN:** 

Un volante muy fiable, pero sin demasiadas opciones extra.

Otras novedades



Sony Triple Pack

PS2 • 49 €

Sony (902 102 102)

■ **VALORACIÓN:** 

Sony nos presenta un pack compuesto por tres periféricos imprescindibles y "oficiales" (un Dual Shock 2, una Memory Card y un mando para DVD) por sólo 49 euros. Teniendo en cuenta la gran calidad de los productos y que por separado salen más caros, es una oferta excelente.



Bolsa transporte PS2 Woxter

PS2 • 17,64 €

Woxter (902 11 97 04)

■ **VALORACIÓN:** 

Un bolsa para transportar nuestra PS2 donde cabe de sobra la consola (bien amarrada), varios discos y tarjetas en unos compartimentos específicos, y cables y mandos en un enorme bolsillo exterior. Los materiales son de una calidad bastante alta y los sólidos acolchados garantizan la integridad de nuestra consola en casi cualquier circunstancia. Además, se puede enchufar la consola sin sacarla del maletín. Una gran opción.

LOS DOS MEJORES ESPÍAS, DE NUEVO FRENTE A FRENTE

SPLINTER CELL CHAOS THEORY VS. METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

Los dos mejores juegos de acción y sigilo se ven las caras en una dura batalla por determinar cuál es mejor. Para que no tengas problemas en decidirte, en esta comparativa te "destripamos" todos los detalles de las dos aventuras del momento.

1.Ambientación

1.1 Argumento

METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Una historia mucho más comprensible, que nos coloca en plena Guerra Fría. Conocemos el origen del "padre" de Snake.

EN CONTRA. Aunque es menos "retorcido" que en *MGS2*, también tiene sus "idas de olla".

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

A FAVOR. De nuevo un guión de Tom Clancy, en el que deberemos parar un conflicto en Asia en 2007 que podría ocasionar la 3ª Guerra Mundial.

EN CONTRA. La trama peca de ser un poco "lo de siempre" en los juegos de Tom Clancy.

→**CONCLUSIÓN** La historia de *Chaos Theory*, pese a ser en un futuro cercano, es muy realista. Eso sí, la historia de *MGS3* es más original y sorprendente... Y más si eres seguidor de la saga.

1.2 Escenarios

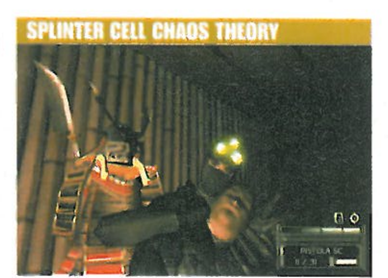
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Gran variedad de escenarios: selva, montañas, una cueva, alcantarillas, zonas pantanosas, las típicas bases enemigas...

EN CONTRA. No se nos ocurre nada negativo que poner en este apartado, la verdad.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. En la aventura visitaremos lugares tan dispares como un faro, un barco o las calles de ciudades como Seúl o Nueva York.

EN CONTRA. En comparación con los que exhibe *MGS3*, no son demasiado variados.

→**CONCLUSIÓN** *Chaos Theory* ofrece escenarios variados, aunque espacios cerrados en su mayoría. En cambio, *MGS3* alterna con maestría un montón de entornos sumamente variados.

2.Personajes

2.1 Protagonistas

METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Controlamos a Jack "Snake", que se convertirá en el mismísimo Big Boss. Eva, un nuevo personaje femenino, también tiene su peso.

EN CONTRA. Si acaso, no manejar al "Snake" que todos conocemos, aunque en la práctica...

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. Sam vuelve a ser el protagonista indiscutible y su personalidad y carácter quedan mejor marcados que en los juegos anteriores.

EN CONTRA. El sentido de humor de Sam no termina de convencernos del todo...

→**CONCLUSIÓN** Pese a que Sam tiene un carácter más definido en *Chaos Theory* que en anteriores *Splinter Cell*, Snake tiene mucho más carisma. Sus fans agradecerán el "regreso".

2.2 Enemigos

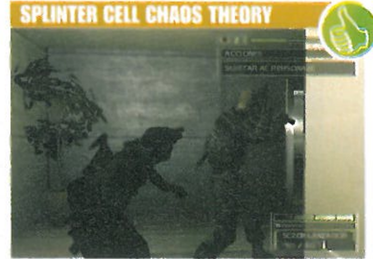
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Los soldados son algo más variados que en *MGS2* (no mucho) y tienen una gran IA. Los enemigos finales son a cual más original.

EN CONTRA. Una vez más, los enemigos "normales" tendrían que ser más variados.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. Soldados, guardias de seguridad y demás. Aunque se repiten los modelos, son algo más variados que en *MGS3*. Su IA es muy buena.

EN CONTRA. No hay enemigos de fin de fase como tales, aunque el juego no los necesita.

→**CONCLUSIÓN** En ambos juegos los enemigos no son demasiado variados, aunque *Chaos Theory* gana por poco. Eso sí, *MGS3* lo compensa con unos enemigos finales a cual más sorprendente.

3.Infiltración

3.1 Acciones

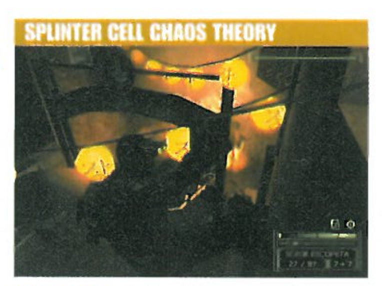
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Novedades como el camuflaje o el combate CQC nos otorgan muchas más posibilidades a la la hora de infiltrarnos.

EN CONTRA. Tanto cambio de traje y de pintura para camuflarnos puede llegar a cansar.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. Están todas las acciones de los anteriores y algunas más, como el uso del cuchillo. Dan más libertad para afrontar las misiones.

EN CONTRA. Quizá echemos en falta que las novedades sean más "revolucionarias".

→**CONCLUSIÓN** Ambos juegos ofrecen un gran repertorio de acciones para infiltrarnos. Eso sí, mientras que *Chaos Theory* sólo mejora lo conocido, *MGS3* ofrece novedades realmente relevantes.

3.2 Gadgets

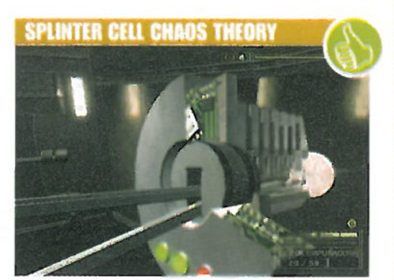
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Tecnología de los años 60, como un micrófono direccional o un sónar para detectar el movimiento. En general son útiles.

EN CONTRA. Muchos "gadgets" funcionan a pilas, lo que limita mucho su uso. No hay radar.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. A las ganzúas y cables ópticos de anteriores entregas se unen nuevas posibilidades, como la opción de "hackear" sistemas.

EN CONTRA. Al igual que en el apartado anterior, se echan en falta novedades relevantes.

→**CONCLUSIÓN** En general, los "gadgets" de *Chaos Theory* cubren mejor nuestras "necesidades". En *MGS3* no son tan necesarios y son más prescindibles, salvo en algunas ocasiones puntuales.

4. Realismo

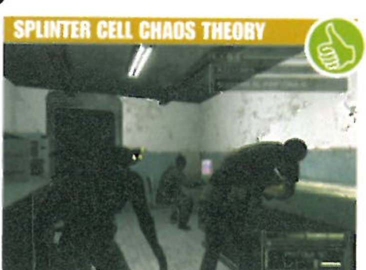
4.1 En el desarrollo

METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

A FAVOR. La trama y sus localizaciones son bastante más realistas que en *MGS2*: en plena Guerra Fría, se citan personajes históricos...

EN CONTRA. Tiene también tiene muchos detalles fantásticos, como un "espectro"...

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. *Splinter Cell Chaos Theory* es realista a tope, tanto en su historia como en sus escenarios. No hay nada que no resulte creíble.

EN CONTRA. Tal vez se echa en falta precisamente eso, algún elemento que sorprenda.

→CONCLUSIÓN Una vez más, *Splinter Cell Chaos Theory* queda por encima de *MGS3* en lo que al realismo se refiere. Eso sí, que quede claro que *MGS3* no busca un realismo tan "puro"...

4.2 En la acción

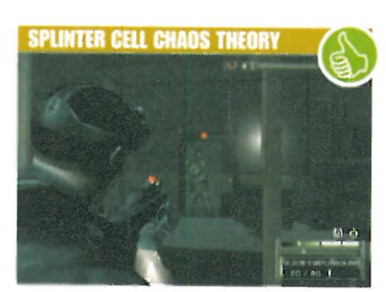
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Además de poder curarnos nuestras heridas, ahora también tendremos que cazar y comer para recuperar energías.

EN CONTRA. Hay anacronismos como los planeadores, aunque son prototipos de la época.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. Al desarrollarse en 2007, las armas y gadgets son creíbles. Como es habitual en los *SC*, con pocos disparos habremos caído.

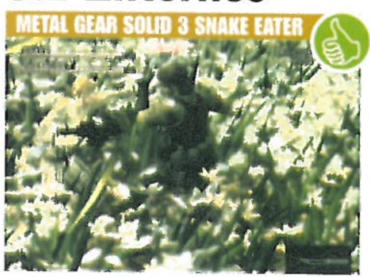
EN CONTRA. El realismo se ha suavizado un poco: ahora aguantaremos más en los tiroteos.

→CONCLUSIÓN El nuevo *Splinter Cell* sigue siendo sumamente realista en la acción, aunque *MGS3* también ha progresado con novedades como la curación o la necesidad de alimentarnos.

5. Gráficos

5.1 Entornos

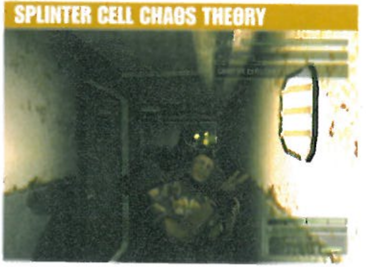
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Selvas, pantanos, montañas, cuevas... todos los escenarios son impresionantes. Seguramente, hoy por hoy, los mejores en PS2.

EN CONTRA. Nada malo que achacharle en este aspecto. Sencillamente genial.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. Han mejorado con respecto a los anteriores *SC* y son más interactivos. Algunos, como el faro o el barco, tienen mucha calidad.

EN CONTRA. Algunos niveles no resultan tan sorprendentes como otros...

→CONCLUSIÓN Dejando claro que los escenarios de *Splinter Cell* son muy sólidos y cumplen con creces, hemos de rendirnos ante la calidad de los entornos de *MGS3*, los mejores de PS2.

5.2 Efectos visuales

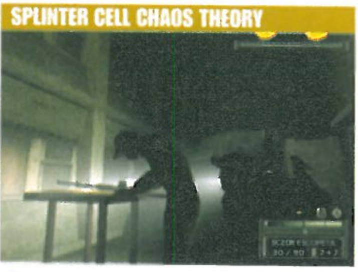
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Fuego, agua, tormentas y todo tipo de efectos están recreados con maestría, y no desentonan con la calidad general del juego.

EN CONTRA. Al igual que en el apartado de los entornos, no se le pueden poner pegas.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. Como no podía ser de otra forma, la recreación de las luces y las sombras es sobresaliente. No esperábamos menos.

EN CONTRA. Otros efectos, como la recreación del agua o del vaho, no nos gustan tanto.

→CONCLUSIÓN *MGS3* ofrece unos efectos visuales variados y todos ellos brillantes. En *Chaos Theory* las luces y las sombras están muy bien recreadas, pero el resto de efectos no tanto.

6. Duración

6.1 Aventura

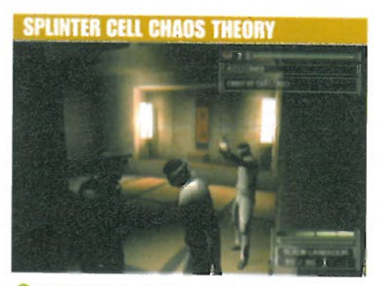
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Ofrece unas 20 horas de juego en su primera partida, pero si quieres verlo todo y descubrir sus secretos, tendrás que jugar más.

EN CONTRA. Los vídeos le restan "tiempo de juego", aunque mucho menos que en *MGS2*.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



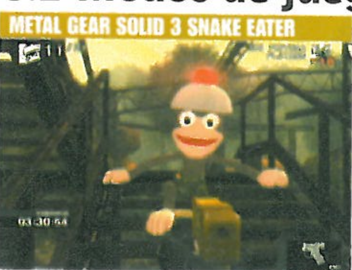
A FAVOR. Las 10 largas misiones te aseguran más de 15 horas, y aún más si quieres cumplir también los objetivos secundarios y paralelos.

EN CONTRA. A no ser que seas muy fan de *SC*, quizá no te merezca la pena "rejugártelo".

→CONCLUSIÓN *MGS3* tiene gran duración y bastantes recursos que alargan su vida (como la "búsqueda de 64 ranas"). *Chaos Theory* tiene una duración algo inferior y menos "detallitos".

6.2 Modos de juego

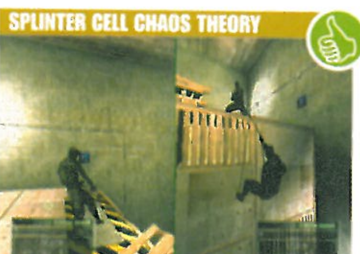
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



A FAVOR. Un "crossover" con *Ape Escape*, un modo Duelo contra los jefes, un Teatro (para alterar los vídeos) y poder descargar más trajes.

EN CONTRA. Salvo el divertido Serpiente contra Modo, el resto son casi anécdotas...

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



A FAVOR. Un modo Online donde 4 jugadores se enfrentan en 2 equipos y otro cooperativo a pantalla partida para dos jugadores. Genial.

EN CONTRA. Que el modo cooperativo al final no sea también Online en PS2...

→CONCLUSIÓN Tanto el modo de juego Online como el cooperativo a pantalla partida de *SC* ofrecen grandes ratos de diversión. Los modos de *MGS3* no pasan de ser detalles curiosos.

7.Conclusiones

¿Revolucionar el género o perfeccionarlo?

Pese a lo que pueda parecer, *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* y *Splinter Cell Chaos Theory* no son tan "comparables" como lo podían ser sus anteriores entregas. *MGS3* apuesta por la revolución y junto a la infiltración "clásica" plantea nuevas ideas, como la supervivencia, tan importante o más que el sigilo en el desarrollo. Mientras tanto, *Chaos Theory* se dedica a perfeccionar su realista concepto de juego, mejorándolo con nuevas opciones pero sin salirse de sus patrones "clásicos". El apartado técnico de *MGS3* es superior al de *Chaos Theory*, aunque los modos de juego de éste son mejores que los de aquél. Como veis, ambos son grandísimos juegos pero, si tuviéramos que decidirnos por uno, nos quedaríamos con *MGS3*.





		METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER		SPLINTER CELL CHAOS THEORY	
AMBIENTACIÓN	Argumento	E	Una trama más comprensible que nos traslada al corazón de la Guerra fría y que enlaza perfectamente con la saga al explicarnos el origen de Big Boss, el "padre" de Solid Snake.	MB	Se desarrolla en 2007 y nos llevará a un conflicto entre países asiáticos que desembocará, si no lo evitamos, en la Tercera Guerra Mundial. Vuelve a estar firmada por Tom Clancy.
	Escenarios	E	Mucho más variados que en *MGS2*: selvas, pantanos, zonas montañosas, una cueva, bases enemigas... Como veis, unos escenarios sumamente variados y algunos muy originales.	E	Escenarios como las calles de Nueva York o Seúl se alternan con propuestas más originales como un barco, un faro o una casa de baños en Japón. Ninguno desentona con la historia.
	Escenas de vídeo	E	Muy espectaculares y explicativas, las escenas de vídeo también tienen un gran peso en el desarrollo de *MGS3*, y lo bueno es que "interrumpen" la acción menos que en *MGS2*.	MB	Muy puntuales, como en la intro o antes de las misiones. A diferencia de *MGS3*, no están realizadas con el motor de juego y tienen un papel secundario, no eclipsan el juego.
	Traducción y doblaje	MB	Traducción correcta en líneas generales, aunque con algunos fallos concretos. No ha sido doblado al castellano, pero el doblaje en inglés es fabuloso... si dominas el idioma, claro.	E	Totalmente traducido y doblado al castellano, y con altos niveles de calidad. El actor que dobla a Sam Fisher es el mismo que en *Pandora Tomorrow*, y hace un trabajo aún mejor.
	Banda sonora	E	Sobresaliente, emocionante, épica... así es la banda sonora compuesta por Harry Gregson-Williams. Es tan cinematográfica que el tema principal bien podría ser de una peli de 007.	MB	La banda sonora tiene bastante menos peso en el juego, aunque las melodías dinámicas funcionan bien. Eso sí, algunas en concreto no nos parecen del todo apropiadas...
	Efectos de sonido	E	El sobresaliente apartado sonoro de *MGS3* tiene en sus efectos sonoros su broche de oro. Los disparos, el sonido ambiente de la selva... todos cumplen su cometido de sobra.	E	También muy realistas y convincentes, tanto para las armas, los gadgets o el sonido ambiente. Todo muy cuidado y ajustado a lo que sucede en pantalla. Sobresaliente.
	Valoración	E	Una historia excepcional y muy bien hilvanada, unos escenarios asombrosos y un impresionante apartado sonoro rubrican una ambientación excelente.	E	También sobresaliente, pero dentro de un marco más realista y creíble, sobre todo en lo que respecta al diseño de escenarios y efectos de sonido.
PERSONAJES	Protagonistas	E	El protagonismo absoluto es para Snake, aunque otros personajes, como Ocelot o Eva, también tienen peso. Kojima incluso se permite hacer un guiño a Raiden, el otro "prota" de *MGS2*.	MB	Se ha intentado dotar a Sam Fisher de más personalidad, sentido del humor, etc. ¿Lo han conseguido? En líneas generales sí, pero no iguala ni de lejos el "carisma" de Snake.
	Enemigos	E	Los soldados "clónicos" son el enemigo más utilizado, junto a otros tipos de soldados "rasos". La fauna también nos puede poner en peligro. Y los enemigos finales son la bomba.	MB	Encontraremos en nuestro camino soldados, vigilantes de seguridad, civiles... Todos ellos de corte muy realista y con forma humana. Sigue sin haber enemigos finales como tal.
	Variedad de enemigos	MB	Los soldados se siguen repitiendo, aunque ahora las amenazas también vienen del entorno (caimanes, escorpiones...). A ver si para el próximo se "curran" más modelos de soldado.	MB	Cada escenario tiene sus guardias con un diseño distinto, aunque al final los modelos se terminan repitiendo. Pero, al igual que ocurre en *MGS3*, nos parece un problema menor.
	Animaciones	E	Los personajes de *MGS3*, tanto protagonistas como enemigos, lucen unas animaciones sobresalientes, que no desentonan en absoluto con la enorme calidad del conjunto.	E	En el apartado de animaciones, *Splinter Cell Chaos Theory* también funciona como debe, alcanzando cotas de calidad muy similares a las exhibidas por su competidor.
	Inteligencia Artificial	E	Se llaman entre ellos, ahora más que nunca atacan en grupo, y si te ven y rastrean la zona es más difícil que nunca esconderse con garantías. En una palabra, su IA es sobresaliente.	MB	Está muy desarrollada ya que además los enemigos reaccionan cada vez que se da la alarma (se ponen chaleco antibalas, casco, etc.). Eso sí, en momentos puntuales hay algunos fallos.
	Valoración	E	Los personajes, sus animaciones, la IA de los enemigos y el diseño de los jefes finales son de fábula, aunque los enemigos "normales" no sean muy variados.	MB	Un Sam Fisher más perfilado, una IA mejorada y unas trabajadas animaciones destacan en este apartado, aunque hay algunos detalles que son mejorables.
INFILTRACIÓN	Acciones	E	A las acciones típicas de juegos anteriores (acechar por las esquinas, esconderse...) se suman otras muy originales y útiles, como el camuflaje o el combate CQC. Alucinante.	E	También ofrece un amplio catálogo, la mayoría procedentes de otros *SC* y pocas novedades, como uso del cuchillo para amenazar o para rasgar cortinas. Nada demasiado "revolucionario".
	Aparatos y gadgets	MB	Tecnología de los años 60 como un rudimentario sonar para detectar el movimiento o un micrófono direccional. Son útiles, aunque sólo en momentos puntuales. No hay radar.	E	Todos tipo de visores (nocturno, térmico...), cable óptico, ganzúas, aparatos para piratear sistemas, etc. Además, el juego te obliga a usarlos constantemente si quieres avanzar.
	Dificultad	MB	Contra lo que pueda parecer, no es tan complicado avanzar, y gracias al sistema CQC saldréis airosos de enfrentamientos contra varios enemigos. Eso sí, si te pillan, corre...	MB	Avanzar es un poco más sencillo que en anteriores *SC* y más difícil que en *MGS3*. Se ha suavizado un poco y lo tendremos que hacer muy mal para que el general aborte la misión.
	Libertad de acción	E	Podremos superar las situaciones de distintas formas, evitando a los enemigos, eliminarlos de forma silenciosa, tiroteos directos, etc., etc. Todas ellas son sumamente divertidas.	E	*Chaos Theory* ofrece más libertad de acción al poder afrontar las misiones a nuestro gusto: bien de forma sigilosa, bien usando las armas directamente (si la misión lo permite, claro).
	Valoración	MB	La infiltración como tal es importante en *MGS3*, aunque en este juego comparte protagonismo con otros elementos como la acción directa o la supervivencia.	E	En *Chaos Theory* la infiltración sigue siendo vital, aunque ahora tendremos más libertad para "tirar de gatillo" si así lo deseamos (aunque no sea recomendable).
REALISMO	En el desarrollo	MB	Es algo más creíble que en anteriores entregas, aunque con no pocos toques fantásticos. ¿Que os parece tener que acabar con un enemigo que... ya esta muerto?	E	Aunque la aventura se desarrolle en 2007, la trama es perfectamente creíble. No hay ni un sólo elemento que desentone en la historia, como es habitual en la serie *Splinter Cell*.
	En la acción	MB	Tiene detalles como que haya que comer para recuperar energías o la opción de curarnos las heridas, aunque algunos "cacharros" no son reales (eran "prototipos" de la época).	MB	Al suavizar un poco la dificultad, ha perdido algo de realismo, pero todo en aras de ganar enteros en la diversión. Ahora no caeremos al primer disparo (pero sí al tercero...).
	En la física	E	La física es bastante realista en casi todas las acciones, al igual que en *Chaos Theory*, aunque es un poco más flexible en otros detalles, para que el juego resulte más divertido.	E	Caer de cierta altura supone la muerte, arrastrar el cuerpo de los enemigos nos hace andar más despacio, para usar una ganzúa hay que guardar el arma... Muy realista.
	En otro tipo de detalles	MB	La tecnología está aplicada a la época (con algunas excepciones, eso sí) y en el juego se usan materiales como vídeos históricos que aportan algo más de realismo.	E	*Chaos Theory* es más realista en otros aspectos como las armas, algunos edificios en los que se desarrolla la aventura o las medidas de seguridad que hay en ellos. Sobresaliente.
	Valoración	MB	Aunque *MGS3* es más creíble que los anteriores *MGS*, sigue resultando menos realista que su "contrincante" *Splinter Cell*. Pero tampoco es que lo pretenda.	E	Sigue buscando el realismo en todos y cada uno de sus aspectos. Aunque en algunos momentos se ha suavizado un poco, buscando más diversión.
GRÁFICOS	Entornos	E	Impresionantes, creíbles, bellos y bastante interactivos. Teniendo en cuenta que muchos son escenarios abiertos, el mérito es doble. Son de lo mejorcito que hay sobre una PS2.	MB	Son más interactivos (podemos disparar a las lámparas, apagar velas, rasgar cortinas, etc.). Técnicamente hay algunos muy bien realizados, mientras que otros son más sencillitos.
	Efectos visuales	E	El fuego, el agua, la tormenta, el humo... todos y cada uno de los efectos visuales de *MGS3* están realizados con maestría y os dejarán sin duda con la boca abierta.	MB	Lo que más destacan son las luces y sombras, ya que otros efectos, como la recreación del agua o el vaho son mejorables, aunque desde luego están por encima de la media.
	Luces y sombras	E	Tiene buenos efectos de iluminación, destacando un atardecer espectacular en la zona del pantano o la tormenta que "padeceremos" cerca del final del juego (con rayos incluidos).	E	Teniendo en cuenta que es un juego en el que la luz (o mejor dicho, la oscuridad) es fundamental para avanzar, los efectos de luces y las sombras están muy bien realizados.
	Valoración	E	*MGS3* es un juego técnicamente deslumbrante en todos sus aspectos. Es tan bueno, que nos atrevemos a decir que tiene uno de los mejores apartados gráficos de PS2.	MB	Aunque gráficamente tiene momentos sobresalientes, la calidad del conjunto no alcanza la de *MGS3*. Pero no os equivoquéis: su apartado gráfico es muy bueno.
DURACIÓN	Aventura	E	La primera partida te durará cerca de 20 horas de juego. Además, en esta entrega hay mucha menos "charla" por códec y menos vídeos que te "estorben" a la hora de jugar.	E	La primera partida de *Chaos Theory* dura más de 15 horas. Y lo bueno es que, salvo los vídeos y las instrucciones de los superiores al principio de la misión, todo es "jugable".
	Replay Value	E	Si quieres ver todos los vídeos, resolver las situaciones de manera distinta, encontrar todas las ranas y todos los secretos que esconde, te lo tendrás que jugar varias veces.	MB	Como las situaciones pueden resolverse de maneras distintas y en las misiones también hay objetivos secundarios y paralelos, podremos volver a jugar la aventura sin problemas.
	Modos de Juego	MB	Tiene un divertidísimo minijuego con los monos de *Ape Escape*. Y al acabar el juego, te esperan el modo Duelo (enfrentamientos con los jefes) y el Teatro (ver y alterar los vídeos).	E	Su novedad más atractiva: un modo para dos jugadores a pantalla partida en el que dos espías tendrán que superar un total de 5 misiones cooperando y ayudándose entre sí.
	Modos Online	B	Las funciones Online de *MGS3* se limitan a poder descargarnos varios modelos de trajes exclusivos para luego poder usarlos en en la aventura. Algo es algo, ¿no?	E	El modo Online es tipo versus y en él pueden participar cuatro jugadores que tendrán que enfrentarse en dos equipos. No hay modo cooperativo Online y habría sido la bomba.
	Valoración	E	La aventura es más larga que los anteriores *MGS* y con menos "estorbos" en forma de vídeos y códec. Merece la pena volver a jugarla, aunque sus extras no son gran cosa.	E	La aventura no es tan larga como la de *MGS3*, pero si quieres cumplir los objetivos secundarios de las misiones, la cosa cambia. Sus modos multijugador son divertidos.
	TOTAL	E	Por su impresionante calidad técnica, su apasionante historia y las múltiples sorpresas que esconde, es una experiencia única. Es un imprescindible, aunque con sus "peros".	E	Una aventura que perfecciona la realista visión de la infiltración clásica en la saga *SC*, y que encantará sin duda a los fans del sigilo "clásico" y del agente Sam Fisher.


Aquél que demuestre
destreza,
Sólo un verdadero maestro posee la fuerza necesaria para
habilidades en más de 20 estilos diferentes de combate. Ábrete
entre lo natural y lo sobrenatural. Habrás pasado la prueba
XBOX
JADE EMPIRE
16+
18+
Subtítulos en castellano.
Jade Empire Engine © & © 2002-2005 BioWare Corp. Reservados todos los derechos. BioWare Corp., el logo de BioWare, Jade Empire y el logo de Jade Empire, y Jade Empire Engine son marcas registradas o marcas de BioWare Corp. en los
Estados Unidos y/o en otros países. Portions © 2005 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, el logo de Microsoft Game Studios, Xbox, y los logos de Xbox son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países.

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Duelo entre simuladores

Hola amigos de Play2Manía. Me gustaría que me ayudarais a elegir entre *Gran Turismo 4* y *TOCA Race Driver 2*. Muchas gracias.

Adrian Galices (e-mail)

Esta pregunta se la hacen todos los aficionados a la simulación. Si sólo puedes comprarte uno, el ganador es *GT4*, porque no tiene rival en número de coches, circuitos y competiciones, tiene unos gráficos insuperables y ofrece una conducción realista pero asequible. Ningún otro juego de coches te proporcionará tantas posibilidades de diversión. Pero si eres un amante de la simulación, también deberías probar *TOCA Race Driver 2*: su control es fantástico y la física y comportamiento de los coches un poco más realista que en *GT4*. Lo mejor es que te hagas ya con *Gran Turismo 4*, pero no olvides *TOCA 2* y cómprate los dos cuando puedas.

El mejor juego de Tenis

Hola Playmaniacos. Quería saber cuál es el mejor juego de tenis de PS2. Gracias.

Juanjo Casas (e-mail)

El mejor es *Virtua Tennis 2*, ya que nadie le iguala en calidad gráfica y jugabilidad. Pero el problema es que está descatalogado y sólo podrás encontrarlo en tiendas de segunda mano. Una muy buena opción alternativa es *Smash Court Tennis 2*, ahora a sólo 29,95 euros. Es menos espectacular pero más realista, y te ofrece el mismo número de tenistas (dieciséis) y opciones de juego parecidas.



Virtua Tennis 2 sigue en el trono de los juegos de tenis, pero es difícil encontrarlo a la venta.

Los rivales de GTA San Andreas

¿Qué tal, playmaniacos? Me he pasado el *GTA San Andreas* y me he quedado alucinado. Nunca había jugado nada de este estilo. ¿Me podéis decir otros juegos que ofrezcan una libertad similar? Gracias.

Damián Talavera (Madrid)

Pues tan largo y con tantas posibilidades no hay ninguno, pero aún así hay varios juegos muy buenos con un desarrollo parecido. El primero que debes tener en cuenta es *GTA Vice City*, que es más "pequeño" (sólo se desarrolla en una ciudad), pero es divertidísimo y muy variado. *True Crime* también está muy bien, y además te pone del lado correcto de la ley en el papel de un policía de Los Ángeles. Y si quieres otra ambientación, *Mercenarios* te propone la misma libertad de acción, pero en medio de una zona de guerra, con misiones tanto a pie como a bordo de tanques, helicópteros, jeeps...

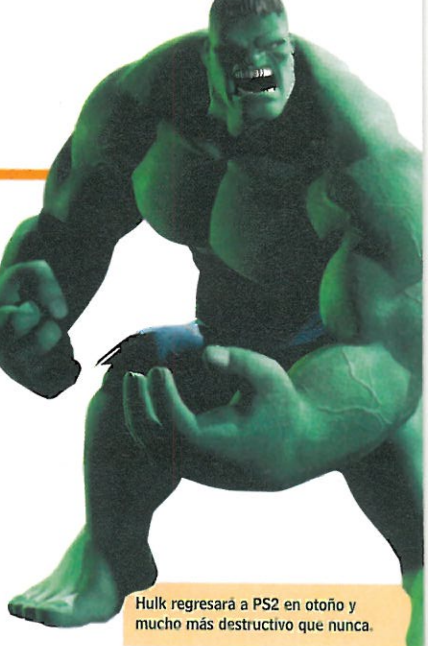
Nick Kang, el policía de *True Crime*, sigue siendo la mejor alternativa a la saga *GTA*.

Acción... con una pizca de rol

Hola playmaníacos. Quería saber cuándo se lanzarán en Platinum *Baldur's Gate: Dark Alliance II* y *Everquest: Champions of Norrath*. Y si van a salir más juegos de este estilo.

Ana Belén Gallardo (e-mail)

Dark Alliance II aún no ha sido anunciado en Platinum, pero *Champions of Norrath* está ya disponible a 29,95 euros. Además, el 31 de marzo saldrá a la venta *The Bard's Tale*, otro juego de magia y espada con mucho sentido del humor y poco después llegará la segunda parte de *Champions Of Norrath*.



Hulk regresará a PS2 en otoño y mucho más destructivo que nunca.

¡Vuelven los superhéroes!

Hola Play2maníacos. Quería saber qué nuevos juegos de superhéroes están previstos para PS2. Gracias.

David Salazar (Córdoba)

Puedes estar contento David, porque se avecinan muchos: en verano tendremos *Batman Begins* y *Los Cuatro Fantásticos*, dos aventuras de acción basadas en las correspondientes películas. Para otoño seguramente llegarán *X-Men Legends 2* y *Hulk 2*. Para finales de año debería estar listo *Marvel: Nemesis*, un juego de lucha que enfrentará a los héroes de esta factoría con personajes creados por Electronic Arts. Si todo va bien, por esas fechas debería llegar también al menos uno de los dos nuevos juegos de Spider-Man que hay en desarrollo: *Spider-Man Classic* y *Ultimate Spider-Man*. Y eso sin olvidar proyectos a más largo plazo, como un juego basado en la película de Superman que veremos en 2006, otro de Elektra, una nuevo juego de Los Increíbles, otra aventura de acción de los *X-Men*... Vamos, que los fans de los cómics no nos podemos quejar.

EL TEMA DEL MES:

Con el lanzamiento de *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* y *Splinter Cell Chaos Theory*, la infiltración se ha convertido en el género de moda en PS2. Así que resolvemos vuestras dudas más acuciantes sobre el tema.

Las alternativas a los grandes

Hola play2maníacos. Ya sé que *Metal Gear* y *Splinter Cell* no tienen rival en lo que a infiltración se refiere pero, ¿qué otros juegos me recomendáis para cuando termine estos? Muchas gracias.

Marcos Oter (e-mail)

Dos buenas opciones son *Mission: Impossible* y *Alias*. El primero ofrece un estilo similar al de *Splinter Cell*, pero con elementos propios como "gadgets" muy molones (incluidas las máscaras de las películas). Y *Alias* es un juego muy completo en el que, además de infiltración, también hay mucha acción, sobre todo cuerpo a cuerpo. Ah, y dentro de poco saldrá *Tenchu Fatal Shadows*, del que puedes leer un avance en este número.

La mejor aventura de Sam

Hola Play2manía. Tenía pensado comprarme *Splinter Cell Pandora*

Todo sobre God of War

¡Hola Playmaniacos! Felicidades por la revista. Me gustaría saber más sobre el juego *God of War*. Gracias.

Ander (San Sebastián)

God of War nos trasladará a la antigua Grecia en el papel de Kratos, un guerrero espartano al que los dioses dotaron de enormes poderes, pero que ahora busca la Caja de Pandora con el objetivo de usarla contra Ares, el dios de la Guerra. La historia será muy misteriosa, y durante el juego descubriremos que todo el mundo teme a Kratos y le culpa de actos terribles. En cuanto al desarrollo, los propios creadores de *God of War* aseguran que será "*Devil May Cry* evolucionado", y Kratos enlazará combos de hasta 100 golpes para acabar con todo tipo de criaturas mitológicas. Además de mucha acción, el juego también tendrá plataformas y puzzles, y las habilidades de Kratos irán mejorando y aprenderá hechizos... Vamos, que *God of War* promete ser una aventura completísima. Su lanzamiento está previsto para junio.



God of War es una de las grandes apuestas de Sony para la temporada primavera-verano.

¿Para cuándo PSP?

Hola amigos. ¿Se sabe ya la fecha de lanzamiento en España de PSP? Un saludo y gracias.

Ana Belén Gallardo (e-mail)

Pues no, Sony sigue sin confirmar la fecha del lanzamiento europeo de la consola, lo sentimos. Nosotros ya hemos dicho que antes de mayo lo vemos difícil, por una cuestión de lógica: Sony aún no ha cubierto la demanda japonesa y aún así está preparando el lanzamiento en Estados Unidos el día 24 de marzo con un millón de máquinas... Por eso, lo más normal es que en Europa todavía tarde un poquito, muy a nuestro pesar. Eso sí, desde Sony dicen que de junio no va a pasar seguro...

El poder de PS3

Hola playmaniacos. Me gustaría que me contarais todo lo que se sabe de PlayStation 3. Muchas gracias.

Alberto Santana (e-mail)

Los rumores indican que Sony podría presentar PS3 antes del E3 de mayo, pero de momento lo único seguro son algunas características técnicas. La CPU será el chip Cell de IBM, que superará los 4 GHz de velocidad. El chip gráfico lo está creando la prestigiosa compañía nVidia. Y como soporte usará el Blue Ray, compatible con DVD pero con mucha más capacidad de almacenamiento de datos. Vamos, que PS3 tiene todas las papeletas para superar en potencia a sus futuras competidoras.



NBA Live 2005 pelea con *ESPN NBA 2K5* por ser el mejor juego de baloncesto jamás creado. Aunque están muy igualados, el primero ofrece gráficos más espectaculares y el segundo tiene mejor precio.

El mejor baloncesto del mundo

Hola playmaniacos. Os escribo para que me digáis cuál es el mejor juego de basket de PS2, *NBA Live 2005* o *ESPN NBA 2K5*. Muchas gracias.

Andrés Pérez (e-mail)

Son dos juegazos con una calidad similar: reflejan perfectamente el baloncesto, son divertidísimos y fáciles de jugar, y además van sobrados en lo que a modos de juego se refiere. Pero *NBA Live 2005* se distancia ligeramente al ser más espectacular. No obstante, *NBA ESPN 2K5* cuesta sólo 29,95 euros y, hoy por hoy, es el título que mejor relación calidad-precio guarda.

¿Policía o antiterrorista?

Hola Play2maníacos. Entre *True Crime* y *SOCOM 2 U.S. Navy Seals*, ¿cuál me recomendáis, sabiendo que me gustan los dos géneros? Gracias.

Alejandro Matallana (Madrid)

Si vas a jugar en solitario, quédate con *True Crime*. Es uno de los mejores juegos "estilo *GTA*" y te garantiza un desarrollo variadísimo (tiene disparos, peleas, conducción, infiltración...). Pero si puedes jugar Online, compra *SOCOM 2*. Sigue siendo el mejor juego en red de PS2 y una manera insuperable de entrar en las partidas Online, una experiencia diferente y muy divertida.

JUEGOS DE INFILTRACIÓN

***Tomorrow*, pero con *Chaos Theory* a punto de salir, no sé que hacer... ¿Me aconsejáis? Muchas gracias.**

Antonio Barroso (e-mail)

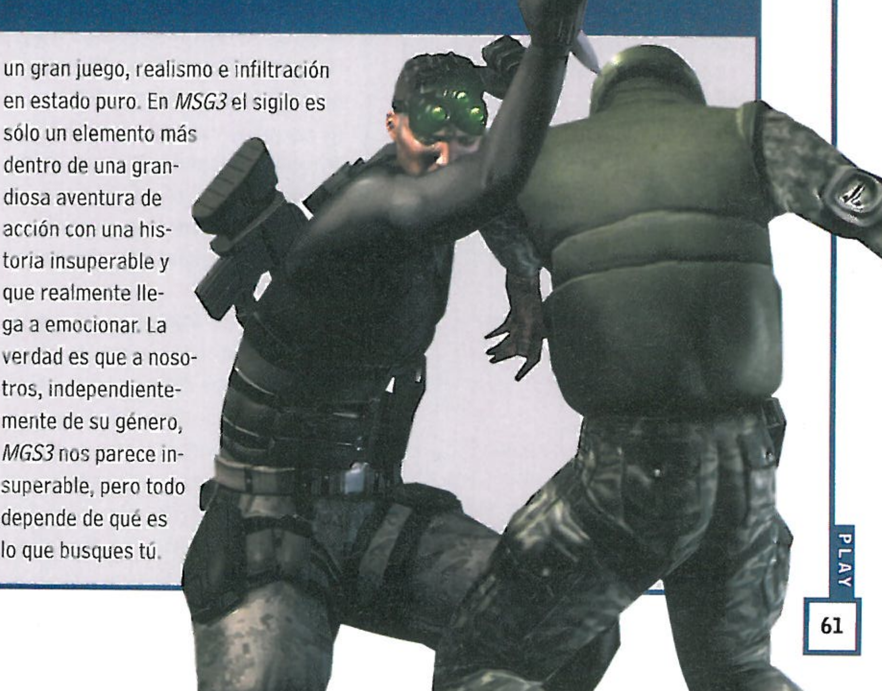
Si lo que buscas es el mejor juego de la saga, *Splinter Cell Chaos Theory* supera con creces a su predecesor. No sólo es mejor gráficamente, sino que ofrece un desarrollo más abierto, ya que podemos avanzar por varios caminos, las misiones son más largas, tenemos más maneras de afrontar las situaciones (derivadas de nuevas acciones como el uso del cuchillo)... Y también el desarrollo es más flexible, ya que tenemos más libertad para elegir entre infiltración y acción directa. ¡Si hasta tiene más opciones multijugador, como el modo cooperativo!

Snake y Sam, frente a frente

¡Hola Play2maníacos! Quiero comprarme un juego de infiltración y dudo entre *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* o *Splinter Cell Chaos Theory*. Ya tengo el *MGS2* y a lo mejor debería probar algo nuevo. ¿Me sacáis de dudas? Muchas gracias.

Alonso Génova (Leon)

Primero, mírate con atención la comparativa de este número entre los dos juegos. *Splinter Cell Chaos Theory* es un gran juego, realismo e infiltración en estado puro. En *MSG3* el sigilo es sólo un elemento más dentro de una grandiosa aventura de acción con una historia insuperable y que realmente llega a emocionar. La verdad es que a nosotros, independientemente de su género, *MGS3* nos parece insuperable, pero todo depende de qué es lo que busques tú.



Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Habrá otro GTA para PS2?
Diego Tapia (e-mail)
Corre el rumor (no confirmado) de una secuela de *Vice City* para finales de año, que incluiría las novedades jugables que disfrutamos en *GTA San Andreas*.

¿Se editarán películas para PSP en España?
Raúl García (Valencia)
Teniendo en cuenta que Sony ha confirmado el lanzamiento de varias para el mercado americano, como "Resident Evil Apocalipsis" o "Hellboy" (además de "Spider-Man 2', que se regalará allí con el primer millón de consolas), lo normal es que también las veamos en Europa.

Por favor, recomendadme un juego de pistola.
Mariano Huerta (e-mail)
Time Crisis 3 y *Crisis Zone* son los mejores. Y, si quieres jugar a dobles, *Vampire Night* es otra gran opción.

¿Llegarán a España nuevos capítulos de la serie Tales?
Carolina Pedraza (e-mail)
En Japón se ha publicado *Tales of Symphonia*, pero sigue sin fecha en España. Y respecto a *Tales of Legendia*, que sale allí en verano, tampoco se sabe nada.

¿Saldrá Halo 2 en PS2?
Miguel Ángel Caballero (Madrid)
No, es un juego exclusivo de Microsoft y que los veamos en PS2 es tan imposible como que Sony lance *GT4* para Xbox.

¿Está anunciado el lanzamiento de Ratchet & Clank 4?
Pablo Tenazos (e-mail)
Insomniac Games no ha anunciado que esté trabajando en este juego. Igual dejan descansar la saga hasta PS3...

¿Cuál compro, NFS Underground 2 o Midnight Club II?
Daniel Medina (e-mail)
NFS Underground 2, que es más completo, vistoso y tiene coches reales para "tunear" hasta en el más mínimo detalle.

¿Cuándo saldrá Pro Evolution Soccer 4 en Platinum?
Iván Jurado (e-mail)
Pues lo normal es que baje de precio en septiembre, un mes antes que aparezca la entrega anual de la saga.

¿Cuánto durará la batería de PSP?
Pedro Fernández (e-mail)
De 4 a 6 horas jugando, y algo menos de 4 horas reproduciendo películas UMD. Pero Sony ya tiene preparada una batería que durará un 30% más, así como adaptadores que aumentarán su duración.


Ace Combat 5 domina los cielos en PS2, ofreciéndonos acción de calidad a los mandos de cazas reales.

Acción de altos vuelos

Hola play2maníacos. Quería saber si de verdad merece la pena *Ace Combat 5 Jefe de Escuadrón*, y si es muy realista. Gracias.

Miguel Azuaga (e-mail)

Como todos los juegos de la saga, *Ace Combat 5* apuesta mucho más por la acción que por el realismo. Para que te hagas una idea, las misiones las empiezas ya en el aire para no tener que molestarte en despegar. Pero esto no significa que no sea un gran juego: sus gráficos son espectaculares, el control del avión es muy bueno y es sencillo realizar maniobras reales, las misiones destilan acción... Vamos, que hoy por hoy es el mejor representante de los combates aéreos en nuestra consola.

El "nuevo" James Bond

Hola Play2Manía. ¿Sabéis si el juego *007: Desde Rusia con Amor* será en tercera persona? Muchas gracias.

Luis Miguel Calzada (e-mail)

Pues de momento Electronic Arts sólo ha mostrado un vídeo del juego, que parece indicar que será en tercera persona: en él se podía ver a un 007 idéntico a Sean Connery (el prota de la película "Desde Rusia con Amor"), volando con un jet pack, conduciendo... El juego está previsto para finales de este año o principios del que viene, pero seguro que en la feria E3 de mayo se revelan muchos más detalles.

¡Quiero Play2Manías atrasadas!

Hola Playmaniacos. Me gustaría conseguir las guías que ya habéis publicado de juegos como *Final Fantasy X-2* o *GTA Vice City* y *San Andreas*. Pero ya no puedo encontrarlas en los quioscos. ¿Vosotros las enviáis a domicilio? Gracias.

Casimiro Gabriel (e-mail)

Sí, puedes conseguir números atrasados de Play2manía y otras revistas de Hobby Press en la dirección web www.hobbypress.es/atrasados. En concreto, si buscas guías completas de los juegos que mencionas, te recomendamos nuestra revista hermana PlayGT.

La guía de *San Andreas* de los números 71 y 72 de Play2Manía se ha reeditado en PlayGT 33.

PROBLEMAS TÉCNICOS

¿Es muy frágil mi nueva PS2?

Hola, gente de Play2Manía. Tengo la nueva PS2, el modelo "pequeño". He oído que es muy frágil, que se calienta mucho por la falta de ventilador, que la lente se fastidia enseguida... ¿Corro el riesgo de que se estropee jugando normalmente? Gracias y un saludo.

Rubén Vera (e-mail)

Puedes estar tranquilo: si, como dices, le das un uso normal, la nueva consola no debe darte ningún problema. La fuente de alimentación es externa, lo que evita el recalentamiento, y la lente, como todas las lentes, puede deteriorarse con el uso, pero su duración está garantizada. Respecto a que es más frágil... digamos que es menos robusta que la anterior PS2 por razones de diseño, pero todo es cuestión de tratarla con un poco de cuidado.

La nueva PS2 no tiene por qué dar problemas ni por la lente ni por el recalentamiento. Y tampoco es tan frágil...

Conexión compartida

¡Hola! Quiero conectar la PS2 a Internet. Tengo un módem de banda ancha y no quiero comprar un router. ¿Es buena opción la conexión compartida con el PC? Gracias.

Daniel Del Olmo (e-mail)

Es una buena opción y barata, pero no la mejor. Y debes cumplir una serie de requisitos: el equipo debe tener Windows 98SE o posterior y una tarjeta de red. Eso sí, mientras juegas Online con PS2 tendrás que tener encendido tu PC... A grandes rasgos, los pasos que debes dar son los siguientes: conecta un cable de red cruzado desde la tarjeta de red del PC hasta el adaptador de banda ancha de la consola y configura la conexión compartida en Windows. Y, finalmente, con el disco de Acceso a red de PS2 configura la conexión de la consola... Mucho más sencillo resulta comprar un Switch por unos 30 Euros (y podrás jugar con el PC apagado).



POLIFONICAS y SONIDOS REALES
35161 Perdoname
35069 Antes muerta que sencilla
35103 Baila morena
34826 Dale don dale
34202 Telefono antiguo
34760 Obsesion
34428 Asturias
34997 Valio la pena
32652 Fiesta Pagana
35119 Buscate un hombre...
TOP 20
82984 Paquito El Chocola...
82935 Noches de bohemia
80093 Equador
80108 Benny Hill
84961 Lose my breath
84993 Precisamente ahora
85048 Enjoy the silence 2004
84068 Du hast
84976 American idiot
80277 Nothing else matters
806 52 62 44
SUENA
CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL
7227
Ej: Envía SUENA 84428 al 7227 para escuchar "Asturias" en tu móvil.
HIMNOS
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
84446 Cara al sol
82123 Athletic Bilbao
83808 H. de España
84094 H. Republicano
82124 Atletico Madrid
84362 Champions League
84494 La internacional
82190 Betis
84489 Els segadors
83258 Sevilla F.C.
TECHNO-DANCE
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
85121 Bootsy bootsy bo...
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
85046 Pump it up
84973 Call on me
85037 Flashdance
84926 Despre tine
NACIONALES
85158 Volverte a ver
85150 La gata (palante)
84920 Pastillas de freno
85033 Nada valgo sin tu amor
85085 Por que no ser amigos?
84642 Angel malherido
84904 Hablando en plata
83849 Molinos de viento
85113 Dile
84919 Una foto en blanco y negro
85031 No soy un Bastritboy
85148 Quiero ser tu sueño
84791 La rueca
82380 Dame Veneno
84918 Camina y ven
CINE/TV
84937 Kill Bill
84067 El Exorcista
84724 El bueno, el malo, feo
84440 El señor de los anillos
80017 Mision Imposible
80143 La Pantera rosa
84759 Gladiator
84064 Star Wars
83883 Fraggle Rock
80096 Pulp Fiction
80025 Los Simpsons
85083 Aqui no hay quien viva
80044 Rocky
80125 Mortal Kombat
84207 El Padrino
POP/ROCK
80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
84943 Accidentally in love
80111 Sweet Child of Mine
85061 Just lose it
83655 Thunderstruck
84217 Satisfaction
80298 Master of Puppets
84624 The trooper
SONIDOS REALES
EXORCISTA "Coge el teléfono...¡Cabrón"
ORGASMO Esta lo está pasando muy bien...
FRANCO "Españoles... Franco ha muerto..."
NUEVO "¡Tienes un mensaje nuevo!!!"
PREGUNTA ...y hablarás con tu móvil!
RISA Carcajada... Para mearse de risa
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela.
VOMITO ¡Que asco! Almas sensibles, abstenerse
SUPLICO "Por favor, que alguién me coja..."
PAJAROLOCO ¿Te acuerdas del dibujo animado?
SUPERPIJA Osea... te cojo el teléfono
PADRINO se creeran que eres de la Mafia
TARAREO ¡Agotador!... pero sólo son niñas...
FRENAZO Sorprenderá a todos los que te rodean
INFIERNO Thriller, la carcajada... ¡De miedo!!!
RADIOTAXI ",shhh 1 coche para ..shhhhh..."
POROMPOMPON ...¡pero en versión borracho!
IMITACIONES DE FAMOSOS
PORTERO ...un poquito de por favor...
TORRENTE ¿Te lo vas a creer???
BORIS Histérico como siempre
RAMBO No siento las piernas...
POCHOLO De locura... ¡A tope!
AZNAR ¡Sin comentario!
PAPUCHI Eso sí que es rarrrro
PUJOL ¡Espeluznante!
POZI Borracha... ¡Mítico!!!
LMOYA ...A ras, a ras!!!
PREYES Soy yo, el móvil
BUSTAM Joder tío cógelo porque...
SHINCHAN La risa del niño travieso
PUERTORICO "Y esssooo"... inconfundible
VELANEGRA Sólo hay una para decirlo así...
MAIRENA Que poderío tengo en el coño
RUIZMATEOS ...Que te pego, ¡Leche!
Ej: Envía SUENA BORIS al 7227 y la voz de BORIS te avisara cuando te llamen
OléMovil
Port Royale
1562
SOLITAIRE
1563
ASPHALT
1321
ENVÍA JUEGO Código JUEGO AL 7227
Ej: Envía JUEGO 1272 al 7227 para jugar a toda pantalla al BLOCKS
806 52 62 11
Prince of Persia
Aventuras en el Harem © — 1005
Las Arenas del Tiempo © — 1281
El alma del guerrero © — 1301
DUCATI EXTREME
1230
Trivial Pursuit Mobile Edition
1180
BLOCKS
1272
Poker
1267
42421 42302 41924 42331 42336 42119 39922 41883 41922 38879 36445
I LOVE YOU
39728 41081 41622 45007 37605 36525 36927 41748 41598 41437 42426
2 llamadas perdidas de Bin Laden
Banderas ANIMADAS del MUNDO
Envía FOTO NOMBRE DEL PAIS 7227
Envía FOTO ITALIA al 7227 y se animará la bandera de ITALIA en tu móvil.
36382 39025
Envía FOTO Código FOTO o ANIMACIÓN Al 7227
Ej: Envía FOTO 39055 al 7227 y tendrás al PERRITO en tu móvil.
También al: 806 52 62 33
42334 41620 36497 41890
41751 41747 36337 42330 35819
Animaciones Baby
BORRACHO LADRON KARATEKA MILITAR
Ej: envía FOTO KARATEKA al 7227 y verás como se defiende
39030 37660 41604 41567 41490 37715 41105
42332 39948 42337 41749 41699 39055 38876
Mi corazón arde por ti
35230 36629 36329 35937 41132 41753 37489
RESBALON BAILARIN DANCE CHACHACHA

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.



Novedad en la lista

Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Este mes recomendamos...

(=) 1. FIFA Football 2005
La nueva versión del fútbol más completo.

(=) 2. Pro Evolution Soccer 4
El fútbol más realista... ¡con la liga española!

(=) 3. NBA Live 2005
El basket más espectacular que nunca.

(↑) 4. ESPN NBA 2K5
Un gran juego de basket a un precio de locos.

(↓) 5. UEFA Champions League
Toda la emoción del mejor fútbol europeo.

(=) 6. Tony Hawk's Underground 2
El skate más divertido y completo.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 **VALORACIÓN:** Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN:** Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.

FIFA Football 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 **VALORACIÓN:** Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.

FIFA Street
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

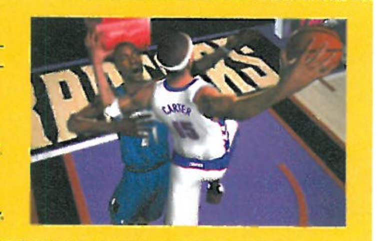
8 **VALORACIÓN:** Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.

NBA Live 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

9 **VALORACIÓN:** Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.



Fight Night 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

8 **VALORACIÓN:** Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.

ESPN NBA 2K5
Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 **VALORACIÓN:** Un digno rival de *NBA Live 2005* que además tiene un precio de lo más competitivo.

NBA Street V3
EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor *NBA Street* de toda la serie.

9 **VALORACIÓN:** Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años

Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 **VALORACIÓN:** Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.

Pro Evolution Soccer 4
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN:** Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.



Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN:** Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 **VALORACIÓN:** A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.

Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

8 **VALORACIÓN:** Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.

Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN:** Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

Tony Hawk's Underground 2
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN:** Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.

UEFA Champions League 2004-2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

9 **VALORACIÓN:** Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.

Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(=) **1. MGS 3 Snake Eater**
■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

(=) **2. GTA San Andreas**
■ El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(N) **3. Splinter Cell C.T.**
■ El esperado retorno del espía más realista.

(=) **4. Silent Hill 4 The Room**
■ Regresa el juego de miedo más auténtico.

(↓) **5. Prince of Persia 2**
■ Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.

(N) **6. Cold Fear**
■ Sobrevive al terror en alta mar...

Driv3r
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN:** Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...

Cold Fear
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un gran Survival Horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

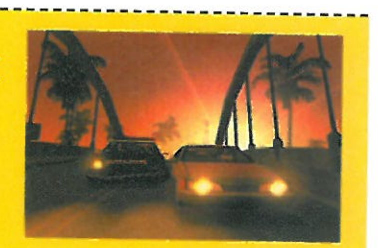
9 **VALORACIÓN:** Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.

GTA San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.

10 **VALORACIÓN:** Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.



Constantine
SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años




Una aventura con mucha acción y elementos sobrenaturales que tiene en su historia y ambientación sus mejores bazas. Técnicamente es correcto.

8 **VALORACIÓN:** Una adaptación de la película más que notable que gustará a los fanáticos del género.

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la Mafia.

10 **VALORACIÓN:** Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN:** Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.

Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

10 **VALORACIÓN:** Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.



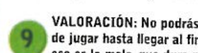
Onimusha 3
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN:** Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.

Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

Una soberbia aventura, con sus puzzles, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar sus plataformas y sus batallas.

9 **VALORACIÓN:** No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.

Prince of Persia 2: El Alma del Guerrero
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer *POP*.

9 **VALORACIÓN:** Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final.

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy
Midway | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 **VALORACIÓN:** Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.

Resident Evil Outbreak
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN:** Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 **VALORACIÓN:** Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.

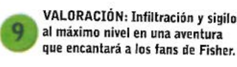
Shadow of Rome
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una divertida aventura que combina la acción más salvaje con momentos de infiltración que nos trasladará a una emocionante trama en la Roma clásica.

8 **VALORACIÓN:** Por ambientación y la divertida mezcla de géneros que ofrece, es una gran opción.

Splinter Cell Chaos Theory
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años

Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.

9 **VALORACIÓN:** Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.

The Getaway 2: Black Monday
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de argumento "negro" protagonizada por 3 personajes en la que encontraremos variadas misiones: de conducción, acción, infiltración...

8 **VALORACIÓN:** Si te gustó la primera entrega, *Black Monday* no te va a defraudar.

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN:** Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.

Los favoritos del mes...

(=) **1. MGS 3 Snake Eater**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(=) **2. Gran Turismo 4**
■ Velocidad | 64,95 €



El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(=) **3. GTA San Andreas**
■ Aventura de acción | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(N) **4. Splinter Cell CT**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Sam Fisher, el espía más "realista", vuelve a explotar sus dotes de infiltración para ofrecernos su aventura más larga, espectacular y completa. Merece la pena.

(=) **5. Pro Evolution Soccer 4**
■ Simulador de fútbol | 59,95 €

La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Irresistible.

(↓) **6. FIFA Football 2005**
■ Simulador de fútbol | 62,95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

(=) **7. Jak 3**
■ Plataformas | 59,95 €

Un alucinante cóctel que mezcla acción, conducción y plataformas. Un desarrollo completo y realmente divertido a la altura de la excepcional segunda parte.

(↓) **8. Need for Speed Under. 2**
■ Velocidad | 62,95 €



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(N) **9. Devil May Cry 3**
■ Aventura de acción | 62,95 €



El cazademonios Dante regresa con un nuevo derroche de acción en el que se tendrá que enfrentar a su propio hermano. Más espectacular que nunca.

(↓) **10. Prince of Persia 2**
■ Aventura | 59,95 €



Vuelve el Príncipe en una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Engancha y divierte desde el principio.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Star Ocean**
Un juego de rol de acción diferente.

(↑) **2. Leisure Suit Larry**
Una desternillante aventura sólo para adultos

(N) **3. Shadow Hearts Covenant**
Combates por turnos dinámicos y vibrantes.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Broken Sword: El Sueño del Dragón

THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Final Fantasy X

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

ESDLA: La Tercera Edad

EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**



Final Fantasy X-2

Square Enix | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude

Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

Kingdom Hearts

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Shadow Hearts Covenant

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 **VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Star Ocean: Till the End of Time

Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Suikoden IV

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego que mezcla combates por turnos con batallas navales "estilo tablero". Técnicamente no está mal, aunque el desarrollo tiene momentos monótonos.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos del género sabrán valorar sus virtudes, aunque hay opciones mejores.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Total Club Manager 2005**
Asume la presidencia de tu club favorito.

(N) **3. Playboy The Mansion**
Atrévete a dirigir el imperio Playboy...

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II: Age of Kings Band

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Commandos 2: Men of Courage

Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Kuri Kuri Mix

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Urbz: Sims en la Ciudad

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Los Sims Toman la Calle

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años

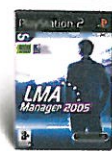


Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005

Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Playboy The Mansion

UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Heffner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 **VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.**

Risk Dominio Total

Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es algo lento, pero divierte jugando con amigos. Se puede jugar Online.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y sobre todo el Risk, es una buena opción.**

Total Club Manager 2005

EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms 3D Forts Under Siege

Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos.

6 **VALORACIÓN: Humor, acción y estrategia se funden en un título ideal para jugar en compañía.**

→ Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Gran Turismo 4**
■ Simplemente, el mejor simulador de velocidad.

(↓) **2. Need for Speed Under. 2**
■ El tuning como nunca lo habías soñado.

(↓) **3. Burnout 3 Takedown**
■ Nunca has visto coches tan veloces.

(↓) **4. Formula One 04**
■ Emula a Fernando Alonso en el equipo Renault

(=) **5. TOCA Race Driver 2**
■ Velocidad, emoción, calidad y variedad.

(=) **6. WRC 4**
■ El rey de los rallies vuelve por sus fueros.

Burnout 3 Takedown
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Crash'n Burn
Eidos | 39,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +3 años



Un explosivo arcade de velocidad en el que tan importante es llegar primero como llegar "entero" a la meta. Destaca su potente modo Online y permite tunear

8 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Crash: Nitro Kart
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



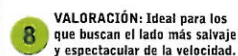
El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Flat Out
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un divertido arcade de carreras en el que es tan importante destrozar los coches rivales como llegar los primeros a la meta. El control es un poco duro.



8 **VALORACIÓN: Ideal para los que buscan el lado más salvaje y espectacular de la velocidad.**

Ford Racing 3
Empire | 24,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Todos los coches de la conocida marca americana en un juego con una buena factura técnica, sencillo control arcade y a un precio sencillamente irresistible.

7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de coches sencillo y sobre todo barato, échale un vistazo.**

Formula One 2004
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar. Y el único con Fernando Alonso...**

Gran Turismo 4
Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Compra y mejora más de 650 coches reales y de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

10 **VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo es el mejor simulador de velocidad de PS2.**



Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 **VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.**

Mashed + Controller + Multitap
Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.




7 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club II
Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.



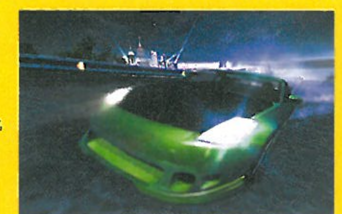
9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, hoy por hoy *NFSU2* es la mejor opción.**



TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 3
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



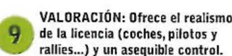
El juego oficial del Mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

WRC 4
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.



9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA San Andreas**
■ **Aventura de acción | 64,95 €**



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(=) **2. Metal Gear Solid 2**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Solid Snake se afianza en el segundo lugar un mes más, ya que sigue siendo uno de los juegos más votados y mantiene importantes diferencias con el resto.

(↑) **3. NFS Underground 2**
■ **Velocidad | 63,95 €**

El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido para vosotros. ¿Subirá posiciones o dejará paso a *GT4*?

(↓) **4. Pro Evolution Soccer 4**
■ **Deportivo | 59,95 €**

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

(↑) **5. Prince of Persia 2**
■ **Aventura | 59,95 €**



El Príncipe sube posiciones en vuestra lista a un ritmo vertiginoso. Y es que su aventura llena de acción, plataformas y puzzles os ha seducido a casi todos.

(=) **6. Jak II El Renegado**
■ **Plataformas | 29,95 €**

Parece que el genial plataformas de Sony sigue asentado entre vuestros favoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

(=) **7. Final Fantasy X**
■ **Juego de rol | 29,95 €**



La saga de rol por excelencia pierde fuelle, pero mantiene posiciones por el empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(=) **8. Ratchet & Clank 3**
■ **Plataformas | 59,95 €**



El salto al modo Online que han dado estos simpáticos héroes galácticos seguro que ha ayudado para que suban puestos en este disputadísimo ranking.

(↑) **9. FIFA Football 2005**
■ **Deportivo | 62,95 €**



El juego de fútbol más completo de PS2 regresó más mejorado que nunca en todos los sentidos. Es por eso que ya empieza a escalar posiciones en vuestra lista.

(=) **10. True Crime**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Aguantando el tirón de los *GTA* y apoyándose en su precio Platinum, *True Crime* sigue manteniéndose entre vuestros juegos favoritos. Merece la pena probarlo.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**



Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. Call of Duty: Finest Hour**
- La II Guerra Mundial como nunca la habías visto.

(N) **2. TimeSplitters F.P.**
- Disparos subjetivos a través del tiempo.

(N) **3. Project Snowblind**
- Un interesante shoot´em up futurista.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat Jefe de Escuadrón

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 **VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.**

GoldenEye: Agente Corrupto

Ea Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años

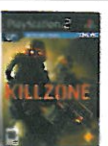


Un shoot´em up en el que manejamos a un agente 00 renegado al servicio de los "malos". ¿Su encanto? Un gran arsenal y un ojo que nos dará poderes.

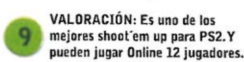
8 **VALORACIÓN: Es como disfrutar de un shooter de Bond, pero desde el lado malvado. Notable.**

Killzone

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.



9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shoot'em up para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

Call of Duty Finest Hour

Activision | 59,95 € | 1-16 jug. | Cast. | +18 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

9 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este excelente shoot'em up.**



Medal of Honor: Frontline

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.**

Medal of Honor: Rising Sun

EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

Project Snowblind

Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot´em up de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. Además, tiene un potente modo Online.

8 **VALORACIÓN: Un shoot'em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto.**

Rainbow Six 3

UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción, con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

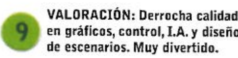
9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**

Return to Castle Wolfenstein

Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero para un jugador solamente.



9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

Timesplitters Futuro Perfecto

EA Games | 63,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot´em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugones.

10 **VALORACIÓN: Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak 3**
- Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) **2. Ratchet & Clank 3**
- Acción y saltos que estrenan modo Online.

(=) **3. Sonic Mega Collection Plus**
- Los mejores juegos de Sonic en 8 y 16 bits.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity

Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

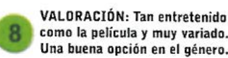
10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.



8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**



Ratchet & Clank 2

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

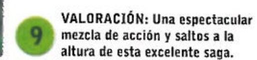
9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Ratchet & Clank 3

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.



9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

Sly 2: Ladrones de Guante Blanco

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.**

Sonic Heroes

Sega | 29,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sonic Mega Collection Plus

Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

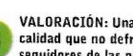
7 **VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.**

Sphinx y la Maldita Momia

THQ | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.



8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(N) **1. Devil May Cry 3**
■ La aventura más espectacular de Dante.

(↓) **2. Star Wars Battlefront**
■ La acción más trepidante "made in Lucas".

(↓) **3. Mercenarios**
■ Cumple misiones a lo *GTA*, pero en la guerra.

(↑) **4. SOCOM II**
■ Ideal para jugar Online. Y a precio Platinum

(=) **5. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(↓) **6. The Punisher**
■ El juego más salvaje del justiciero de la Marvel.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no es demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Conflict Vietnam
SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargados de cumplir misiones variadas en un Vietnam muy bien recreado.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Devil May Cry 3
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie *DMC*.

9 **VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.**



Everquest: Champions of Norrath
UbiSoft | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Por fin está a la venta este gran juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.**

Forgotten Realms Demon Stone
Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Un beat'em up en la línea de *Las Dos Torres* que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos manejando a tres héroes.

8 **VALORACIÓN: Se hace corto y no tiene modo Cooperativo, pero su ritmo de juego es frenético.**

Mercenarios. El arte de la destrucción
LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.**

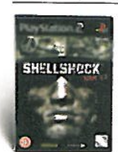
Red Dead Revolver
Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

Shellshock Nam'67
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Ambientación de lujo para un juego que nos sumerge de lleno en la guerra de Vietnam y nos enfrenta a trepidantes combates. Lástima de fallos técnicos...

8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación y ritmo de juego te atrapará si te gusta la guerra.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Spider-Man 2
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

Star Wars Battlefront
LucasArts | 59,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**

Syphon Filter: The Omega Strain
Sony | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un clásico de PSOne que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción para disfrutar del juego Online. Jugando sólo pierde bastante.**

The Punisher
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



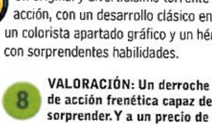
Un crudo juego de acción protagonizado por este "antihéroe" de la Marvel, de desarrollo algo simple pero divertido por sus múltiples posibilidades de ataque.

8 **VALORACIÓN: Pese a que todo se reduce a disparar, los fans del Castigador quedarán encantados.**

Viewtiful Joe
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original y divertidísimo torrente de acción, con un desarrollo clásico en 2D, un colorista apartado gráfico y un héroe con sorprendentes habilidades.



8 **VALORACIÓN: Un derroche de acción frenética capaz de sorprender. Y a un precio de risa.**

X-Men Legends
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años





Un juego de rol de acción "estilo *Baldur's Gate*", pero con todo el encanto y poderes de los X-Men. Podemos elegir entre 15 superhéroes y jugar con otros 3 amigos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol de acción y además los X-Men, éste es tu juego.**

Los mejores Platinum

(=) **1. GTA Vice City**
■ **Aventura de acción | 34,95 €**



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(↑) **2. Final Fantasy X**
■ **Rol | 29,95 €**



Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2 y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen, lo prueben. Merece la pena

(=) **3. Need For Speed Under.**
■ **Velocidad | 29,95 €**



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(↓) **4. Pro Evolution Soccer 3**
■ **Deportivo | 29,95 €**

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(=) **5. Jak II El renegado**
■ **Plataformas | 29,95 €**



El mejor, más completo, largo y variado plataformas ahora a un precio irresistible. Si acompañas a Jak en su aventura, seguro que no te vas a arrepentir

(=) **6. EyeToy Play**
■ **Habilidad | 39,95 €**

Un juego realmente innovador y sorprendente, por supuesto, con la cámara EyeToy incluida. No sabes lo divertido que es jugar con tu imagen en la pantalla.

(=) **7. True Crime**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(↑) **8. MOH Rising Sun**
■ **Shoot'em up subjetivo | 29,95 €**



Tras recrear los momentos estelares de la II Guerra Mundial en Europa, la saga *Medal of Honor* se traslada al frente del Pacífico. Si te gusta el género, ve a por él.

(↓) **9. SOCOM II U.S. Navy Seals**
■ **Acción | 29,95 €**



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(=) **10. Prince of Persia**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. Su combinación entre acción y saltos y sus múltiples sorpresas no te defraudarán.

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↑) 2. GTA Coleccionistas
■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros *GTA* para PSOne y la expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo puedes perder.

(↓) 3. Pack Driver
■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSOne, en especial para jugar en compañía.

(=) 5. Gran Turismo 2
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 6. FIFA Football 2005
Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSOne ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

(=) 7. Tomb Raider III
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3
■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↑) 9. Time Crisis Proyecto Titán
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(↓) 10. Medievil 2
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

→ Lucha

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

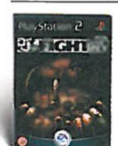
Este mes recomendamos...

(=) 1. Soul Calibur II
■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

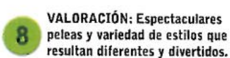
(=) 2. Mortal Kombat Deception
■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

(=) 3. KOF Maximun Impact
■ La saga *King of Fighters* salta a las 3D.

Def Jam Fight for New York
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.



8 VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.

Dragon Ball Z Budokai III
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

8 VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.

Mortal Kombat Deception
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.



Soul Calibur II
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



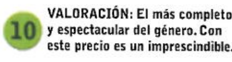
Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.

Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

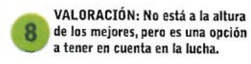


10 VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.

King of Fighters Maximun Impact
Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una saga de lucha con muchísima solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico.

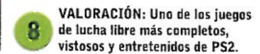


8 VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en la lucha.

WWE Smackdown vs Raw
THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +18 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.



8 VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.

→ Varios

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Este mes recomendamos...

(=) 1. EyeToy Play 2
■ La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

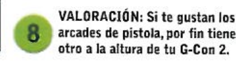
(N) 2. EyeToy Monkey Mania
■ 50 pruebas para hacer el mono con la cámara.

(↓) 3. SingStar Party
■ 30 nuevas canciones para este karaoke.

Crisis Zone
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

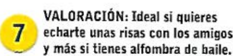


8 VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.

Dancing Stage Fever
Konami | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.



7 VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.

EyeToy Monkey Mania
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de *Ape Escape* en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores *EyeToy*.

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

EyeToy Play 2
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.



9 VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.

Sega Superstars + Cámara
Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



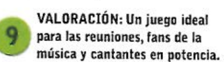
Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...*

9 VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

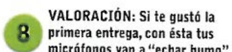


9 VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.

SingStar Party + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".



8 VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".

¡Ahórrate 5 euros!

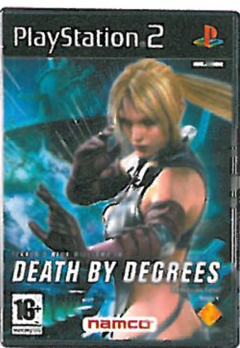
en cada uno de estos juegos

Descuento





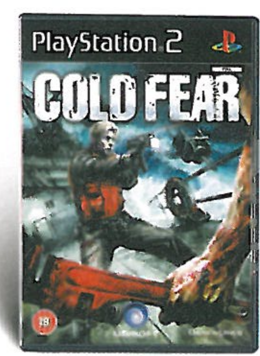




Death by Degrees



Shadow Hearts Covenant



Cold Fear



Project Snowblind



EyeToy MonkeyMania (Con cámara)



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2005.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Death by Degrees	59,95 €	54,95 €	
❍ Shadow Hearts Covenant	59,95 €	54,95 €	
❍ Cold Fear	59,95 €	54,95 €	
❍ Project Snowblind	59,95 €	54,95 €	
❍ EyeToy MonkeyMania (Con Cámara)	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[C]

CALL OF DUTY FINEST HOUR

- **Todos los niveles:**
  Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén "↑" pulsado en el segundo mando mientras en el primero introduces: **Start, Select, Select, ■.**
- **Munición infinita:**
  Pausa el juego y pulsa: **R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.**

CATWOMAN

- **Más imágenes de "Galería":**
  Ve a Opciones, luego a Cómics e introduce el código 1940 en la pantalla de la caja fuerte.

CONFLICT VIETNAM

- **Activar el modo Trucos:**
  En el menú principal pulsa: **L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.**

[D]

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido.

- **Todos los vehículos:**
  L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●.
- **Todas las misiones:**
  L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
- **Todas las armas:**
  R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2.
- **Invencible (no funciona en el modo Historia):**
  ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

DEF JAM: FIGHT FOR NEW YORK

- **Puntos de recompensa:**
  Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
  - 100 puntos: GETSTUFF
  - 100 puntos: DUCKETS
  - 100 puntos: CROOKLYN
  - 100 puntos: THESOURCE
  - 100 puntos: NEWJACK
- **Desbloquear canciones:**
  En el mismo menú de trucos, introduce estos códigos:
  - Bust (Outkast): BIGBOI
  - Chopshop (Baxter): CHOPPER
  - Comp (Comp): CHOCOCITY
  - Dragon House (Chiang): AKIRA
  - Get it Now (Bless): PLATINUMB
  - Afterhours (Nyne): LOYALTY
  - Koto (Chiang): GHOSTSHELL
  - Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
  - Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
  - Move (Public Enemy): RESPECT
  - Original Gangster (Ice T): POWER
  - Sieze the day (Bless): SIEZE
  - Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
  - Anything Goes (CNN): MILITAIN

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

- **Bolas de Dragón ocultas:**

En el modo "Universo Dragón" hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Saiyanos, otras dos en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la saga de Buu. Recorre todo el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo para lograrlas.

[E]

EL ESPANTATIBURONES

- **Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:**
  En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa **Select** para mostrar la guía de controles, mantén **L1** y pulsa: ●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.

ESPN NBA 2K5

- **Desbloquear todos los ítems del modo 24/7:**
  Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM".

ESPN NHL 2K5

- **Desbloquear todo:**
  Crea un nuevo perfil en la opción "Skybox" e introduce el código "LuvLeafs" como nombre.

[F]

FIGHT NIGHT 2004

En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa estos códigos:

- **Todos los escenarios:**
  ←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
- **Luchadores enanos:**
  ←, →, ←, →, ←.
- **Cabezones:**
  ←, →, ←, →, ←, →, ←.

FLATOUT

Crea un nuevo perfil de jugador e introduce estos nombres:

- **Un montón de dinero:** GIVECASH
- **Desbloquear todo:** GIVEALL

FORMULA ONE 2004

- **Desbloquear coches:**
  - Jordan 191: termina el modo Arcade en primer lugar.
  - Lotus 72E: gana el Campeonato de Simulación.
  - Williams FW14B: gana una carrera en el modo Arcade.

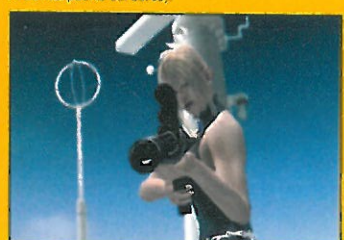
FUTURE TACTICS

- **Saltar de nivel:**
  En la pantalla "Modo Historia" pulsa: **L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.**
- **Cabezas grandes:**
  Durante el juego pulsa: ↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.

DEATH BY DEGREES

CÓDIGOS: Termínate el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:

- **7-10-2-10-6:** abre la caja de embalaje con el rifle de raíl con munición infinita (la caja se encuentra en la sala de máquinas del barco).
- **2-9-1:** abre la caja con la metralleta con munición infinita (la caja se encuentra en las dependencias del Dr. Boskonovich).
- **4-1-6-2:** abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita (la caja se encuentra en la parte trasera del helipuerto del barco).



DEVIL MAY CRY 3

- **Desbloquear todos los modos, trajes y Galería:**
  En el menú de inicio, mantén pulsados **L1, L2, R1** y **R2** y rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

[G]

GODZILLA SAVE THE EARTH

- **Desbloquear personajes:**
  Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego dos veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.
- **Desbloquear película del final del juego:**
  Supera el juego una vez con la dificultad "Hard".

GRADIUS V

Puedes usar un truco por cada nivel completado. No funcionan en el modo "Score Attack".

- **Poder de disparo doble:**
  ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L2, R2.
- **Añadir poder de láser:**
  ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

GTA SAN ANDREAS

Introduce cualquiera de estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos. Si lo haces bien te lo indicarán en pantalla con un mensaje.

- **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:**
  R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Tráfico agresivo:**
  R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
- **Los coches flotan en el agua:**
  →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
- **Suicidarse:**
  →, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
- **Todos los coches saltan:**
  R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
- **Acelerar el tiempo:**
  ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
- **Coches más rápidos:**
  →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
- **Coches voladores:**
  R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
- **Bajar el nivel de búsqueda:**
  R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
- **Los peatones te atacan (no puede desactivarse):**
  ↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
- **Los peatones se desmandan (no puede desactivarse):**
  ↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
- **Los peatones van armados:**
  R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
- **Conducción perfecta:**
  ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
- **Coches negros:**
  ●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
- **Coches rosas:**
  ●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
- **Siempre lloviendo:**
  R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
- **Cielo nublado:**
  R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
- **Siempre hace sol:**
  R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
- **Subir el nivel de búsqueda:**
  R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
- **Aumentar respeto:**
  R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
- **Juego más lento:**
  ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
- **Hotring Racer #101:**
  R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
- **Conseguir un tanque:**
  ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
- **Coche elástico:**
  R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
- **Coche de golf:**
  ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
- **Coche Hotring Racer:**
  R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
- **Conseguir una ranchera:**
  ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
- **Coche Hotring Romero:**
  ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
- **Camión de la basura:**
  ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
- **Desbloquear conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano):**
  R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Desbloquear conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios):**
  R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
- **Desbloquear conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico):**
  R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
- **Jugar al baloncesto:**
  En tu vecindario, busca la casa de Sweet y ve a su izquierda. Allí verás una cancha de baloncesto, entra en ella. Coge la pelota y sigue las instrucciones que te darán para echarte unas canastas.
- **Dinero fácil limpiando el vecindario:**
  Cada vez que "despaches" a un vendedor de drogas recibirás 2000 dólares. Los reconocerás porque visten chaqueta negra o sudadera blanca con capucha y están esperando en la calle a que la gente se pare a hablar con ellos.

[K]

KILLZONE

- **Desbloquear todos los niveles y personajes:**
  Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje. Recuerda que la "S" tiene que estar en mayúsculas. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

[L]

LA GRAN EVASIÓN

Pulsa en el menú principal:

- **Seleccionar nivel:**
  ■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
- **Munición infinita:**
  ■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:

- **Super puñetazo y estela difusa:** KRONOS
- **Lasers en los ojos:** GAZERBEAM
- **Incredipoder ilimitado para Elastigirl:** FLEXIBLE
- **Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble:** SHOWTIME
- **Destruye todo alrededor:** SMARTBOMB
- **Acelerar el juego:** SASSMODE
- **Recuperar el 25% de salud:** UUDDLRLRBAS
- **Dejar pisadas de fuego:** ATHLETESFOOT



GRAN TURISMO 4

- **Transferir ficheros de GT3:**
Si tienes una partida salvada de *Gran Turismo 3*, puedes importar el dinero y las licencias obtenidas en el juego a *GT4*. Eso sí, puedes transferir cualificaciones de licencias, pero no recibirás los ítems que se desbloquean al obtener esas mismas licencias en *GT4*. Y en cuanto al dinero, puedes transferir hasta 100.000 dólares, y sólo una vez.

- **Cabezones:** EINSTEINIUM
- **Cabezas pequeñas:** DEVOLVE
- **Ver la secuencia de los créditos:** YOURNAMEINLIGHTS
- **Dash no se hace daño al chocar:** GILGENDASH
- **Hacer el juego un 20% más fácil:** BOAPLACE
- **Estela de fuego:** ATHLETESFOOT
- **Iconos de salud más a menudo:** TONYLOAF
- **La salud no baja (temporalmente):** PINKSLIP
- **Ver la secuencia inicial:** HI
- **Seleccionar nivel:** SPRINGBREAK
- **Incredipoder de supervelocidad mientras corres:** DANIELTHEFLASH
- **Incredipoder infinito para Dash temporal:** DASHLIKES

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin tener el juego pausado. Algunos son "durillos de pelar" a la hora de introducirlos, pero funcionan todos.

- **Activar trucos:**
En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán. Introduce:
R2, L1, R1, L2, ←, ●. Fuera de la casa aparecerá un gnomo: significa que puedes meter más trucos.
- **Todos los objetos:**
Introduce esta combinación:
L2, R2, ↑, ▲, L3.
- **Rellenar motivos de tu Sim:**
Pulsa: **L2, R1, ←, ●, ↑.**
Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
- **Más dinero:**
Pulsa: **L1, R2, →, ■, L3.** Ve a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, elige la opción "Dame Pasta". Conseguirás 10000 simoleones.
- **Todas las opciones sociales:**
L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.

LOS URBZ SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco. Tienes que tener en cuenta que, si no lo haces de esta manera, el resto de los trucos no estarán disponibles.

- **Desbloquear al gnomo tramposo:**
● + L1 + L2 + R2 + R1.
- **Adquirir habilidad:**
L1 + R2 + → + ■ + L3.
- **Físico al máximo:**
L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
- **Mente al máximo:**
L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
- **Arte al máximo:**
L3 + R3 + R1 + R2 + ●.
- **Poder social:**
▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.

[M]

MADDEN NFL 2005

- **Cartas de jugadores:**
Selecciona "Mi Madden" desde el menú principal, después la opción "Cartas Madden" y elige por último "Códigos Madden". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: P67E1I.

MANAGER DE LIGA 2004

- **Truco maestro:**
Introduce la palabra LMA2004A en la sección "Introduce tu nombre" cuando empieces una partida. Después, ve a "Códigos Bonus" dentro de "Opciones". Allí podrás activar o desactivar este truco.

MANHUNT

- **Trucos salvajes:**
Consigue 3 estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño del desarrollo del juego. Como extra, consigue un rango de 5 estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina ambos códigos para conseguir el truco. Introduce los códigos en el menú principal.
- **Regeneración:**
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
- **Equipación completa:**
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.
- **Superpuñetazo:**
L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
- **Correr siempre:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
- **Silencioso:**
R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.
- **Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.**
- **Cazadores con voces de helio:**
R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.
- **Piel de mono:**
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
- **Piel de cerdito:**
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.
- **Piel de conejo:**
←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.

MAX PAYNE 2

- **Niveles y modos de juego:**
Durante el juego, pulsa:
■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Comienza una partida nueva.

MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS, pero no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.

- **As de diamantes:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ↑.
- **Todos los ítems de la tienda del mercader:**
↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →.
- **Skin de Bufford:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↓.
- **Skin del doctor:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↓.
- **1.000.000$:**
→, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
- **Skin de Han Solo: ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑.**
- **Munición infinita:**
→, ←, →, →, ←, →, ←, ←.
- **Salud infinita:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
- **Skin de Josef:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **NK Elite:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↑.
- **Jugar con una carta de corazones: ,←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↑.**
- **Jugar con Deck, del escuadrón 52: ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↓.**
- **Jugar con Indiana Jones:**
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓.
- **Jugar con un heavy mafioso:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑.
- **Jugar con Peng:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ←.
- **Jugar con un prisionero:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓.

MISSION: IMPOSSIBLE OPERATION SURMA

- **Abrir todos los niveles:**
Selecciona "Perfiles", ilumina el de Jasmine Curry y pulsa:
L1+R1+ ▲ + ●.

[N]

NANO BREAKER

- **Desbloquear minijuego:**
Durante el juego pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ● para desbloquear en la parte superior derecha de la pantalla un juego clásico. Eso sí, mientras lo juegas (usando la cruceta o el stick y la ✖ para disparar), tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que hazlo cuando no haya malos cerca.

NBA BALLERS

Introduce cualquiera estos passwords en la pantalla "Phrase-ology":

JUGADORES:

- zo: Alonzo Mourning.
- rising sun: Amare Stoudamire.
- Stylin & Profilin: Baron Davis.
- 24 seconds: Chris Webber.
- clyde the glide: Clyde Drexler.
- in the paint: Dikembe Mutumbo.
- dunk fest: Dominique Wilkins.
- court vision: John Stockton.
- one on one: Julius Erving.
- special delivery: Karl Malone.
- holla back: Kevin McHale.
- Hoosier: Larry Bird.
- Spree: Latrell Sprewell.
- king james: Lebron James.
- laker legends: Magic Johnson.
- playmaker: Scottie Pippen.
- hair canada: Steve Nash.
- make it take it: Tim Duncan.
- center of attention: Yao Ming
- wilt the stilt: Wilt Chamberlain.
- prep school: Yao Ming graduado.

EXTRAS:

- diesel rules the paint: uniforme alternativo de Shaq.
- juice house: película especial 1.
- nba showtime: película especial 2.

S.O.S.TRUCOS

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

☐ Un guitón oculto en Ratchet & Clank 2

Hola amigos de Play2Manía. Tengo el juego *Ratchet & Clank 2* y quiero acabármelo al 100% antes de pasar a la tercera parte. Pero se me resiste un guitón de Platino en la batalla de naves de Gorn. ¿Qué tengo que hacer?

Silvia Árabe (e-mail)

Pues lo que tienes que hacer es llegar al cuarto desafío y volar a través de 53 anillos para que el guitón aparezca en la meta.

☐ Super Buu y Pequeño Buu en Dragon Ball Z Budokai 2

Hola playmaníacos. Me gustaría que me dijérais cómo se desbloquean dos personajes del *Dragon Ball Z Budokai 2*, Súper Buu y Pequeño Buu. Gracias.

José Luis (e-mail)

Para desbloquear a estos personajes debes conseguir 2.400 kili en la Nave de Babidí.

☐ Un punto de habilidad en Ratchet & Clank 3

Hola Playmaníacos. Tengo el *Ratchet & Clank 3* y estoy buscando el punto de habilidad ubicado en el escondite de Qwark, ese en el que te indican ¡golpea al bicho! ¿Me podéis decir dónde está ese bicho y qué hay que hacer con él?

David Martín Sevillano (e-mail)

Avanza por el nivel hasta un pequeño río con dos bloques de hielo. Salta por ellos hasta llegar a otra zona y ve a la parte derecha de esta área. Verás una pequeña brecha en el muro. Salta por ella para alcanzar la parte elevada de la zona. Arriba verás un hombre de nieve. Este es el "bicho" al que debes golpear, así que destrúyelo y conseguirás el punto de habilidad. Para encontrarle fácilmente, hazte con el Map-O-Matic.

☐ Una bomba oculta en Metal Gear Solid 2

Hola amigos. Estoy atascado en el *Metal Gear Solid 2*. No encuentro la última bomba de las distribuidas por el complejo. Ya he congelado todas las demás.

Martín Bollo (e-mail)

En cuanto encuentres el sensor B y una vez comience la cuenta atrás, dirígete al Strut A y atravesar las zonas Pump Room y Roof. Desde allí coge el ascensor hasta el Deep Sea Dock. Usa el sensor B y, gracias al sonido, detectarás la bomba debajo del mini-submarino.

☐ Contra Efrey en Final Fantasy X

Hola playmaníacos. Siguiendo vuestro consejo, me he comprado en Platinum el *Final Fantasy X* y he avanzado mucho, pero hay un monstruo al que no puedo derrotar. Se llama Efrey y es una especie de dragón. ¿Me podéis ayudar?

Ana Herrera (e-mail)

Para acabar con este bicho, lo mejor es que empieces usando la habilidad Freno de Tidus, ya que Efrey es inmune a todos los elementos y a todos los Estados Alterados. En turnos sucesivos, usa Prisa sobre Tidus y Rikku para disponer más veces del Comando Extra y hablar con Cid. Siempre que el turno de Tidus o Rikku sea anterior al de Cid, usa Extra para que Cid hable con el piloto y se aleje del dragón. Si te mantienes lejos de la criatura, la próxima vez que uses comando Extra la nave disparará unos demoledores misiles. Para curarte, utiliza a Rikku y los remedios Albhed. Tras debilitar bastante a Efrey, acércate para luchar cuerpo a cuerpo. El Dragón comenzará a usar su peligroso Aliento Tóxico. Usa los especiales Rompemagia y Rompebrazo de Auron para debilitar sus ataques, y los remedios Albhed para curarte y ataca con Tidus.

☐ Contra Valefor en Final Fantasy X-2

Hola Play2Manía. ¿Me podéis ayudar en el combate contra Yojimbo del juego Final *Fantasy X-2*? Es en el capítulo 3 del juego. Gracias.

Alicia Luango (Madrid)

Antes de nada, roba el Brazal de poder. Un efectivo ataque es la Habilidad Embestir de la Vestisfera Berseker. También son efectivos los ataques de una Pistolera o una Guerrera. Para defenderte y curarte puedes recurrir a la Vestisfera de Maga Blanca que tengas más evolucionada. Pero la clave es contrarrestar sus ataques: el Ataque Tres Dagas es venenoso, así que colócate los accesorios contra el veneno. Y cuando veas que va a utilizar Ultraesgrima, empieza a lanzar pociones de vida a todas las chicas y utiliza Cura ++ en todo el equipo. Y antes de afrontar el combate intenta, por lo menos, tener un nivel 42.

RUMBLE ROSES





- **Desbloquear el modo Galería:** Gana el título con cualquier personaje.
- **Desbloquear el modo Galería de Playa:** Defiende el título con cualquier personaje y gana, claro.
- **Desbloquear a Lady X y Lady X Substance:** Termina el juego con todos los personajes, incluidos sus alter-egos, para desbloquear a esta nueva luchadora y su alter-ego. Sólo podrás jugar con ellas en el modo Exhibición.
- **Entrevistas con las chicas:** Elige a una chica para verla en la Galería. Después no toques ningún botón ni elijas nada durante un minuto más o menos. Al rato, mientras la chica sigue ejercitándose, la pantalla cambiará y empezarás a ver preguntas formuladas a la luchadora por un entrevistador.
- **Limpiar la pantalla de pausa:** Pausa el juego durante un combate y pulsa Select. El menú de Pausa desaparecerá, dejando la imagen limpia.

DESBLOQUEAR ALTER-EGOS:

- **Becky:** Supera el modo Historia con Candy Cane.
- **Dr. Cutter:** Supera el modo Historia con Anesthesia.
- **Judgment:** supera el modo Historia con Bloody Shadow.
- **Killer Khan:** supera el modo Historia con Aigle.
- **Mistress Spencer:** supera el modo Historia con Miss Spencer.
- **Noble Rose:** supera el modo Historia con Evil Rose.
- **Rowdy Reiko:** supera el modo Historia con Reiko Hinomoto.
- **Sgt. Clemets:** supera el modo Historia con Dixie Clemets.
- **Showbiz:** supera el modo Historia con Aisha.
- **The BBD:** supera el modo Historia con Makoto Aihara.

- dub deuce: zapatillas especiales 1.
- nba ballers true playa: desbloquear a todos los jugadores.
- euro crib: la casa de Kobe Bryant.
- nice yacht: yate de Scottie Pippen.
- nba Ballers Rules: película secreta 3.
- lost ya shoes: zapatillas secretas 3.

NBA LIVE 2005

Introdúcelos en la pantalla de códigos, opción "NBA Live":

- **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
- **Zapatillas:** FHM389HU80
- **Huarache 2K4:** VNBA60230T
- **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
- **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
- **Nike Bg:** 0984ADF90P
- **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:

- **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
- **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
- **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
- **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
- **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
- **NN6789:**All-Star NFC North.
- **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
- **NW9378:**All-Star NFC West.

NFL STREET 2

Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir estos. Recuerda introducir las letras que indicamos en mayúsculas.

- **Nunca se te cae la pelota:** GlueHands.
- **Sin First Downs:** NoChains
- **Desbloquear equipos:**
  NFC West All Stars: ENASFSCT
  NFC South All Stars: SNOFUCTH
  NFC East All Stars: NNOFRCTH
  AFC West All Stars: WAEFSCT
  AFC South All Stars: SAOFUCTH
  AFC East All Stars: EAASFSCT
  AFC North All Stars: NAOFRCTH

[O]

OUTLAW GOLF 2

- **Aumentar la "pechonalidad" de las participantes:** Durante el juego, mantén L1 e introduce esta combinación: ▲, ↑, ↑, ▲, ●, ↑. Sólo se puede meter una vez, si lo haces de nuevo lo desactivarás.

[P]

PSI OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado. Después introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Todos los poderes:** 537893.
- **Super PSI:** 456456.
- **A prueba de balas:** 548975.
- **Munición infinita:** 978945.
- **Sin cabeza:** 987978.
- **Misiones extra:**
  - Up And Over: 020615.
  - Pitfall: 05120926.
  - TK Alley: 090702.
  - Gear Gauntlet: 154684.
  - Bottomless Pit: 154897.
  - Tip The Idol: 428584.
  - Gnomotron: 456878.
  - Psi Pool: 565485.
  - Bouncy Bouncy: 568789.
  - Aura Pool: 659785.
  - Panic Room: 76635766.
  - Gasoline: 9442662.
  - Stop Lights: 945678.
- **Modos de juego:**
  - Modo Arcade: 05051979.
  - Modo Cooperativo: 07041979.
  - Modo Oscuro: 465486.
  - Modo Supervivencia: 7734206.

[R]

RATCHET & CLANK 3

- **Puntos de habilidad:** Según obtengas puntos de habilidad en el juego, podrás luego canjearlos por pequeños trucos, como conseguir otros trajes.
- **Cabezas grandes para Ratchet y Clank:** 5 puntos.
- **Congelar el tiempo:** cámara lenta mientras se seleccionamos armas: 10 puntos.
- **Agente secreto Clank:** el simpático robot llevará su smoking de agente secreto: 15 puntos.
- **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
- **Naves convertidas en patos:** todas las naves que veamos volando serán a partir de ahora patos: 25 puntos.
- **Universo invertido:** gira la pantalla horizontalmente: 30 puntos.
- **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa: ●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

PERSONAJES EXTRAS:

Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos entrando en la pantalla de colección.

- Peter: supera "Decisions, Decisions" en modo Difícil.
- Greg: supera "Decisions, Decisions" en modo Muy Difícil.
- Fireman: supera el escenario "Hellfire".
- Frank: supera "Decisions, Decisions" con George.
- Monica: supera "Below Freezing Point" con Yoko.
- Yoko D: supera "Outbreak" con Yoko.
- Bob: supera "Outbreak" con Mark.
- Will: supera "Outbreak" en modo Muy Difícil.

- **Desbloquear modo Difícil:** Supera todos los escenarios una vez.
- **Desbloquear modo de juego "Muy Difícil":** Supera todos los escenarios con el modo Difícil activado.
- **Munición Infinita:** Para comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.

ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero R1 para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.

- **Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador):** LTNTCMDR
- **Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador):** BLUEANGLS
- **Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador):** YLLWFLLW
- **Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador):** KIDGLOVES
- **Invencible (1 jugador):** SUPERCYC
- **Munición infinita (1 jugador):** TRGRHPY
- **Desbloquear todos los niveles (1 jugador):** RECLAMATION
- **Un disparo mata (1 jugador):** DUSTYAYRES

[S]

SECOND SIGHT

- **Mini-juego X-Space:**
  En el nivel 6, utiliza el disco de ordenador que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
- **Mini-juego Earth Impact:**
  En el nivel 8, en la sala de juegos.
- **Chat Online:**
  En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad al salir del ascensor. Allí, abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y verás con quien hablaba el guardia.

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

- **Munición infinita:**
  En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1.
- **Todas los niveles de acción:**
  En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: ↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1.
- **Cabezas grandes:**
  En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1.

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

- **Coger el gadget de Tom:**
  Pausa el juego durante una partida y pulsa: ←, ←, ↓, →, ←, →.
- **Acelerar tiempo:**
  Pulsa Start y pulsa: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Después, esta opción estará disponible cuando pulses Select.
- **Coger gadgets de la caja fuerte:**
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 1, introduce el código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri's Office" para hacerte con el nuevo gadget.
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 2, introduce el código 857 en la caja fuerte de la misión "Boardroom Brawl".
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 3, introduce el código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run" para hacerte con el gadget.
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 4, introduce el código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack" para hacerte con él.
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 5, introduce el código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices" para hacerte con el gadget "Rage Bomb".
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 6, introduce el código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes" para hacerte con el gadget "Music Box".
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 7, introduce el código 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection" para hacerte con el gadget "Lightning Spin".
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 8, introduce el código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag" para hacerte con el gadget "Shadow Power".

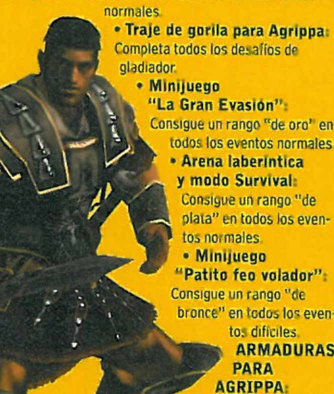
SONIC MEGACOLLECTION PLUS

- **Passwords de *Blue Sphere*:**
Introduce estos códigos en la parte inferior de la pantalla para avanzar en este juego de la colección.
  - Nivel 1: 3659 8960 3263
  - Nivel 2: 2965 3192 9023
  - Nivel 3: 3610 2354 7327
  - Nivel 4: 2921 0274 3999
  - Nivel 5: 3737 7423 1487
  - Nivel 6: 3053 9029 9071
  - Nivel 8: 3009 6111 4047
  - Nivel secreto: 2340 2318 5760
- **Desbloquear el modo Debug:**
  Toca esta música en el orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 09 09 04 01 00 01 08. (cuando elijas un nivel, mantén la ✖ apretada y pulsa Start).
- **Todas las esmeraldas en *Knuckles* de Sonic 2:**
  Toca esta música en el orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 06 07 07 07 02 01 06.
- **Elegir nivel en *Knucles* de *Sonic 2*:**
  En la pantalla del título pulsa: ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
- **Códigos *Ristar*:**
  En el menú de opciones ve a la opción "Password" e introduce cualquiera de estos códigos:
  XXXXXX: cancelar todos los códigos.
  MUSEUM: pelear sólo contra jefes.
  ILOVEU: seleccionar nivel.
  SUPER: modo "Super Hard".
  DOFEEL: modo "Time Attack".
  MAGURO: sonidos divertidos.
  MIEMIE: vista verdadera.
  SUPERB: dificultad muy dura.
- **Elegir nivel en *Sonic 1*:**
  En la pantalla del título pulsa: ↑, ↓, →, ←. Luego mantén ■ y pulsa **Start**.
- **Seleccionar nivel en *Sonic 3*:**
  Durante el tiempo que tarda en cargar el juego al principio, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑ en el pad. Podrás seguir bajando en el menú más allá de "Competition" y llegarás a un menú de opciones.
- **Passwords para *Dr. Robotnik's Mean Bean Machine*:**
  En modo Escenario elige "Continue". Introduce estos códigos.

Dificultad "Normal":
- Nivel 2:Has Bean, Clear, Yellow, Yellow.
- Nivel 3: Blue, Clear, Red, Yellow.
- Nivel 4:Yellow, Blue, Clear, Purple.
- Nivel 5: Has Bean, Green, Blue, Yellow.
- Nivel 6: Green, Purple, Purple, Yellow.
- Nivel 7: Purple, Blue, Green, Has Bean.
- Nivel 8: Green, Has Bean, Clear, Yellow.
- Nivel 9: Blue, Purple, H. Bean, H. Bean.
- Nivel 10: Has Bean, Red, Yellow, Clear.
- Nivel 11: Clear, Red, Red, Blue.
- Nivel 12: Green, Green, Clear, Yellow.
- Nivel 13: Purple, Yellow, H. Bean, Clear.

Dificultad "Hard":
- Nivel 2: Green Bean, Clear Bean, Yellow Bean, Yellow Bean.
- Nivel 3: Yellow Bean, Clear Bean, Purple Bean, Clear Bean.
- Nivel 4: Blue Bean, Green Bean, Clear Bean, Blue Bean.
- Nivel 5: Red Bean, Purple Bean, Green Bean, Green Bean.
- Nivel 6: Yellow Bean, Yellow Bean, Clear Bean, Green Bean.
- Nivel 7: Purple Bean, Clear Bean,Blue Bean, Blue Bean.
- Nivel 8:Clear Bean, Yellow Bean, Has Bean, Yellow Bean.
- Nivel 9: Purple Bean, Blue Bean, Blue Bean, Green Bean.
- Nivel 10:Clear Bean, Green Bean, Red Bean, Yellow Bean.
- Nivel 11:Blue Bean, Yellow Bean, Yellow Bean, Has Bean.
- Nivel 12: Green Bean, Clear Bean, Clear Bean, Blue Bean.
- Nivel 13: Has Bean, Clear Bean, Purple Bean, Has Bean.

SHADOW OF ROME



- **Desbloquear la Galería:**
  Consigue una medalla de bronce en todos los eventos normales.
- **Traje de gorila para Agrippa:**
  Completa todos los desafíos de gladiador.
- **Minijuego "La Gran Evasión":**
  Consigue un rango "de oro" en todos los eventos normales.
- **Arena laberíntica y modo Survival:**
  Consigue un rango "de plata" en todos los eventos normales.
- **Minijuego "Patito feo volador":**
  Consigue un rango "de bronce" en todos los eventos difíciles.

ARMADURAS PARA AGRIPPA:
Si consigues suficientes puntos através del juego, podrás conseguir armaduras especiales con las que empezarás en cualquier batalla en la que participes. Son estas:
- **Fortus Rex Amor:** consigue 300.000 puntos.
- **Talon Aegis:** consigue 800.000 puntos.

TRAJES Y PEINADOS ESPECIALES PARA OCTAVIANUS:
Cuando compras una cierta cantidad de objetos a los vendedores en la ciudad, obtienes objetos especiales que van a tu casa. Puedes acceder a ellos eligiéndolos desde el vestidor. Son estos:
- **Traje de camaleón:** compra todos los objetos de todos los vendedores.
- **Cabeza de zanahoria:** compra al menos 5 objetos.
- **Traje "rarito":** compra al menos 10 objetos.
- **Cabeza rara:** compra al menos 20 objetos.

El sigilo en La Gran Evasión

Hola playmaníacos. Tengo el juego *La Gran Evasión* pero no puedo superar el nivel 7, no sé lo que tengo que hacer. ¿Podríais echarme una mano? Muchas gracias.
Miguel Olivas (e-mail)

A ver, te indicamos a grandes rasgos todos los pasos necesarios para superar el nivel: avanza hasta el fondo del bosque, evitando las linternas de los guardias, hasta una cabaña. Entra en ella en modo sigiloso (hay un guardia durmiendo) y ponte el uniforme que hay en la cama. Con los papeles a mano dirígete a la entrada del depósito (no deben verte), da la vuelta al edificio y entra por atrás. Fuerza la puerta de la verja con la ganzúa cuando no te vean. Entra por la puerta principal del almacén y coge de una mesa la llave del camión. Sube al piso superior por las escaleras de madera de la otra esquina. Coge el permiso de traslado de una de las mesas. Para evitar al soldado, usa las cajas. Baja, sal por la puerta blanca y luego abandona el recinto vallado. Ve al camión junto a los taques y ponte al volante. En el control, los guardias te pedirán los papeles: baja, enséñaselos, vuelve a subir y conduce al exterior.

Los Graffitis de GTA San Andreas

Hola amigos Playmaníacos. Quería saber para qué sirve conseguir los cien graffitis de la ciudad de Los Santos en el juego *GTA San Andreas*, y si habéis publicado una lista que indique la posición de cada uno. Muchas Gracias.
Fermín Maraver (A Coruña)

Lo que logras al pintar los 100 graffitis, además de aumentar el porcentaje de juego conseguido, es un "pack" de armas que aparece siempre en la casa de la madre de CJ. Y sí, publicamos la localización de estas pintadas en la primera parte de la guía del juego que regalamos con el número 71 de nuestra revista, y también en el número 33 de Play2Manía Guías & Trucos en el que se publicó la guía completa y que aún puedes encontrar en el quiosco. Si no, solicítala en nuestra web: www.hobbypress.es/atrasados.

El enemigo final de Obscure

¿Qué tal, playmaníacos? Estoy jugando contra el monstruo final de *Obscure*, pero no sé cómo matarlo. ¿Me echáis una mano?
Ramón Iglesias (Santander)

En un primer momento él usa dos ataques que son fáciles de esquivar si no te quedas quieto: lanza círculos de oscuridad y golpea con un tentáculo. Tu objetivo es destruir las cinco ramas que unen a la criatura al techo. Nada más empezar, usa el láser o una escopeta para destruir la rama más cercana. Verás que por el hueco entra un rayo de luz. El monstruo lanza ahora un nuevo ataque: acumula a su alrededor una enorme bola de oscuridad que unos segundos después barre la sala. Cuando lo vaya a usar, ponte bajo el rayo de luz o morirás. Tras cada uno de estos ataques, da vueltas alrededor de tu enemigo esquivando sus ataques normales y ve rompiendo las ramas, que irán dejando nuevos boquetes por los que entrará la luz. Mientras te pones debajo de ellos para evitar el ataque de oscuridad total, aprovecha para recargar y curarte (aunque debes guardar botiquines para luego). Cuando caiga el quinto tentáculo, el techo se derrumbará sobre el monstruo y tú saldrás al gimnasio. Pero el bicho saldrá al exterior y te atacará con un golpe vertical que debes esquivar corriendo, y otro horizontal que es imposible de evitar. Utiliza los botiquines para curarte y espera más o menos un minuto a que la luz acabe con tu enemigo.

Atrapado el manicomio de XIII

Hola playmaníacos. Estoy atascado en el juego *XIII*, concretamente en un manicomio. Cuando dos policías me llevan a los servicios para darme una paliza, acabo con ellos pero luego no sé salir, ya que un guardia tiene una llave, pero sólo vale para abrir una habitación que no lleva a ningún sitio. Gracias.
Pedro Martínez (e-mail)

En esa pequeña habitación hay una pila de cajas. Sube por ellas y llegarás a un rejilla. Rómpela y entra en el túnel. Saldrás a unos tubos exteriores que recorren la parte alta de los servicios. Ve avanzado por ellos hasta encontrar el camino que lleva a una sala de vigilancia.

Trucos de The Simpsons Hit & Run

Hola playmaníacos. Quería saber trucos para el juego *The Simpsons Hit & Run*. Muchas gracias y saludos.
Jonathan de la Huerta (e-mail)

Aquí tienes los mejores trucos para este gran juego. Ve a la pantalla de opciones, mantén pulsados **L1** y **R1**, e introduce estas secuencias:

- Coches más rápidos: ■, ■, ■, ■
- Coches mucho más rápidos: ▲, ▲, ▲, ▲
- Tener todos los coches: ✖, ●, ✖, ●

Dificultad "Hardest":
- Nivel 2: Blue, Blue, Green, Yellow.
- Nivel 3: Green, Yellow, Green, Clear.
- Nivel 4: Purple, Purple, Red, Has Bean.
- Nivel 5: Green, Red, Purple, Blue.
- Nivel 6: Blue, Purple, Green, Yellow.
- Niv. 7: Blue, Purple, Green, Has Bean.
- Niv. 8: Clear, Purple, Has Bean, Yellow.
- Niv. 9: Purple, Green, Has Bean, Clear.
- Niv. 10: Green, Blue, Yellow, Has Bean.
- Niv. 11: Green, Purple, Has Bean, Red.
- Nivel 12: Red, Green, Has Bean, Blue.
- Nivel 13: Red, Red, Clear, Yellow.

SPIDER-MAN 2

- **Superar el modo principal:** Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella. Introduce la palabra HCRAYERT como si fuera tu nombre cuando te lo piden al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal justo hasta haber derrotado al Doctor Octopus.
Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos, como "Exterminador de Alienígenas", "Cazador Mayor", "Domador de Tentáculos" o "Absorbedor de Shocks".

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

- **Desbloqueables:** Completa el porcentaje indicado del Battle Colecction.
- Ropas para el segundo jugador: completa 15%.
- Modo Universe: completa el 25%.
- Ropas para el tercer jugador: completa el 40% del Battle Collection.
- Test de música: completa el 55%.
- Ropas para el cuarto jugador: completa el 80% del Battle Collection.
- Modo Cuarta Dimensión: 65%.
- Modo Full Active: completa el 95%.

STAR WARS BATTLEFRONT

- **Desbloquear todos los planetas desde el principio:** Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar (Guerras Clon o Guerra Civil Galáctica) y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce la siguiente combinación: ■, ●, ■, ●.
Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.
- **Tener el tamaño de un Ewok:** Introduce "Jub Jub" como nombre al crear un perfil. Esto hará que tus personajes sean pequeños cuando juegues.

[T]

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Introduce cualquiera de los siguientes códigos durante la película de Créditos:
- **Modo invencible:** ● + R2 + R1.
- **Actualizaciones:** ● + ▲ + L1.
- **Desbloquear niveles:** ● + R2 + ▲.

THE GETAWAY

- **Tener el doble de salud:** Pulsa esta secuencia en los títulos: ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
- **Transformarse en Kelvin Deamer:** Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa: ↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●.
- **Saltarse las FMV:** Introduce la siguiente secuencia durante los títulos del principio: ↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**, aunque no podrás hacerlo con las "importantes".
- **Modo Turista:** Completa todas las misiones regulares para desbloquear este modo, que te permitirá moverte por todo Londres sin cumplir ninguna misión.
- **Localización de los coches secretos:**
  - **Go Kart:** En el garaje de una mansión que está muy cerca de Bayswater Road.
  - **Golf Buggy:** en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
  - **Peugeot 306 modificado:** Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
  - **Daihatsu Hi-Jet "Royal Parks" pick-up:** En cualquier parque.
  - **Ford Transit:** Podrás hacerte con esta furgoneta si buscas cerca de St. James Street.
  - **TVR Cerbera:** Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
  - **Tanque:** Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa (puedes disparar el cañón con la bocina).
  - **Lotus Elise:** Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
  - **Nissan Skyline GTR:** Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
  - **Saab Concept:** En Chinatown.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

Estos trucos han de introducirse durante el vídeo del principio, pero antes de que aparezca el menú principal.
Si lo haces bien, verás que las bandas negras de arriba y abajo se vuelven verdes un momento.
- **Doble de salud:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
- **Munición infinita:** ↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■.

THE PUNISHER

Para activar los trucos termina los niveles indicados con medalla de oro:
- **Muertes locas:** Bar Lucky.
- **Un disparo mata:** Isla Ryker.
- **Munición infinita:** Pier 74 revisitado.
- **Sin necesidad de recargar:** Torres Stark.
- **Invencible:** medalla de oro en todos los niveles del juego.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:
- **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
- **Todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.

THE SUFFERING

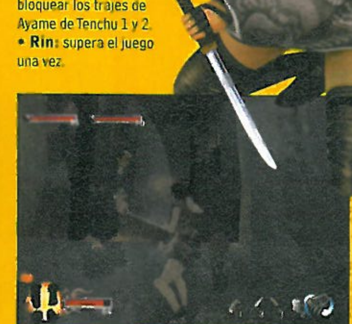
Durante el juego, mantén presionados **R1 + L1 + ✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos vuelve a introducirlos):
- **Modo Ácido:** ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
- **Fotos familiares:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
- **Magia direccionada:** ←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
- **Fotos familiares sangrientas:** ←, →, ←, →, ←, →, R2.
- **Llenar la salud al máximo:** ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Armas y objetos:** ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
- **Conseguir la Gonzo Gun:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Subir el nivel "maligno" de Torque:** ←, ←, ↓, ↑.
- **Subir el nivel "bueno" de Torque:** ↑, ↑, →, ↑.
- **Recargar toda la munición:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
- **Botella de Xombium llena:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.

TENCHU FATAL SHADOWS




- **Conseguir el ítem Ninja Rebirth:** Termina el entrenamiento.
- **Desbloquear el modo "Red Blade":** Obtén el ránking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.
- **Desbloquear el test de sonido:** Completa todos los planes y objetivos que encontrarás en el juego con todos los personajes.
- **Desbloquear el modo "Pit Fight":** Termina el juego en dificultad Normal.

TRAJES NUEVOS:
- **Ayame:** consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes de Ayame de Tenchu 1 y 2.
- **Rin:** supera el juego una vez.

TENCHU 3

- **Salud hasta 100:**
  Pausa el juego y pulsa:
  ↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
- **Todos los ítems en la tienda:**
  En la pantalla de selección de ítems, presiona y mantén **R1 + L1** y pulsa:
  ↑, ■, ■, ←, ■, ■,
  ↓, ■, ■, →, ■, ■.
- **Desbloquear nivel Bonus:**
  En la pantalla del título, introduce la siguiente combinación:
  L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←.
- **La cara "B" de la BSO:**
  En la pantalla del título, presiona y mantén **R2 + L1** y pulsa:
  ↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
- **El auténtico Rikimaru:**
  En la pantalla del título, presiona y mantén **R2 + L1** y pulsa:
  ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**
  En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** e introduce esta combinación:
  ■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
- **Todos los personajes:**
  Para desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título pulsa:
  L1, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3.
- **Todas las misiones:**
  En la pantalla de selección de misión, introduce esta combinación:
  R3, L3, R2, L2, R1, L1.

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Estos passwords se introducen en el menú de passwords del juego.

- **Jack Nicklaus:** GOLDENBEAR
- **Justin Timberlake:** THETENNESSEEKID
- **Todos los golfistas y campos:** THEGIANTOYSTER

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

- **Cameo del "Star Wars Kid":**
  En el nivel de Boston, atraviesa la ventana del edifico uno o dos a la izquierda del edificio donde está escondido Ben Franklin.
  De esta forma, accederás a una habitación con una tele en la pared. Quédate frente a ella y el "Star Wars Kid" se levantará del sofá y te empezará a dar la murga. Pulsa ● y te enseñará sus habilidades.
- **Códigos:**
  Introduce estos códigos en el menú de trucos:
  - Straightedge: balanceo infinito.
  - Sellout: Nigel Beaverhousen.
  - Oldskool: desbloqueas a Natas Kaarribaas.
  - 4-wheeler: desbloqueas a Paulie.
- **Personajes desbloqueables:**
  - Ben Franklin: dentro del edificio con dos estatuas de Boston, en el modo Historia.
  - Bull Fighter: rompe la jaula del toro en Barcelona.
  - Graffiti Tagger: sube por la fachada del edificio amarillo en Berlín.
  - Jesse James: completa el modo Clásico en dificultad Sick.
  - Jester: descubre su escondrijo en Nueva Orleans en el modo Historia.
  - Phil Margera: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
  - Tony Hawk original: completa el modo Clásico en dificultad Normal.

TRANSFORMERS

- **Códigos para los Autobots:**
  Introduce estos códigos en el cuartel general de los Autobots:
  - Powerlink infinito:
    ↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.
  - Super rayo tractor:
    L2, L2, ■, ●, ■, R1, R1, R2.
- **Un disparo es suficiente:**
  Pausa el juego y pulsa:
  ■, ●, ■, ●, L1, L1, L2, L1.
  - Modo Turbo:
    L1, R2, R2, ■, ■, ■, ■, L1.
  - Desbloquear todos los minicons:
    L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1.
- **Invencible:**
  Pausa el juego y pulsa:
  R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.
- **Todos los extras:**
  Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código:
  ■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:

- **Subidas de nivel de conducción:**
  ←, →, ←, →, ✖.
- **Movimientos de pelea:**
  ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
- **Localización:** ✖, ✖, ■, ▲.

[U]

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004/2005

- **Desbloqueables:**
  Consigue puntos en el modo "Temporada" para desbloquear opciones nuevas, como equipaciones, trucos, equipos... Estos extras sólo pueden usarse en partidos de exhibición.
  - Balón de playa: 70.000 puntos.
  - Pelota clásica: 140.000 puntos.
  - Kit Pack 1 (tercera equipación del Chelsea, Man Utd, Inter Milan, Mónaco, Real Madrid, Ajax, Roma y Bayern Munich): 210.000 puntos.
  - Crear jugador de nivel 1 (atributos por encima de 90): 280.000 puntos.
  - Sin reglas: 420.000 puntos.
  - Kit Pack 2 (tercera equipación del AC Milan,Werder Bremmen, Barcelona, Arsenal, Juventus, Athletic De Bilbao y Sevilla): 560.000 puntos.
  - Paredes invisibles (sin corners ni fueras de banda): 630.000 puntos.
  - Crear jugador de nivel 2 (atributos por encima de 99): 700.000 puntos.
  - Pelota de cricket: 770.000 puntos.
  - Pelota de invierno (naranja): 490.000 puntos.

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Códigos". Introduce cualquiera de éstos para activar los trucos correspondientes para que funcionen durante los partidos:

- **Modos de juego:** GM2OPEN8
- **Todos los equipos:** A11T3AM5
- **Habilidades a tope:** MAXSKILL
- **Turbo infinito:** SPEEDY01
- **Desbloquear al equipo Streetballerteam:** 5Y104D9A
- **Enanos:** Z26BEXW8
- **Oponentes débiles:** WIMP_A.1

THE PUNISHER

- **Activar trucos:**
  Empieza una partida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). De esta forma tendrás acceso a todas las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a la opción "Trucos" podrás activar todos los que tiene el juego, pero eso sí, si activas el de inmunidad no te dejarán completar ningún nivel, así que tú mismo...

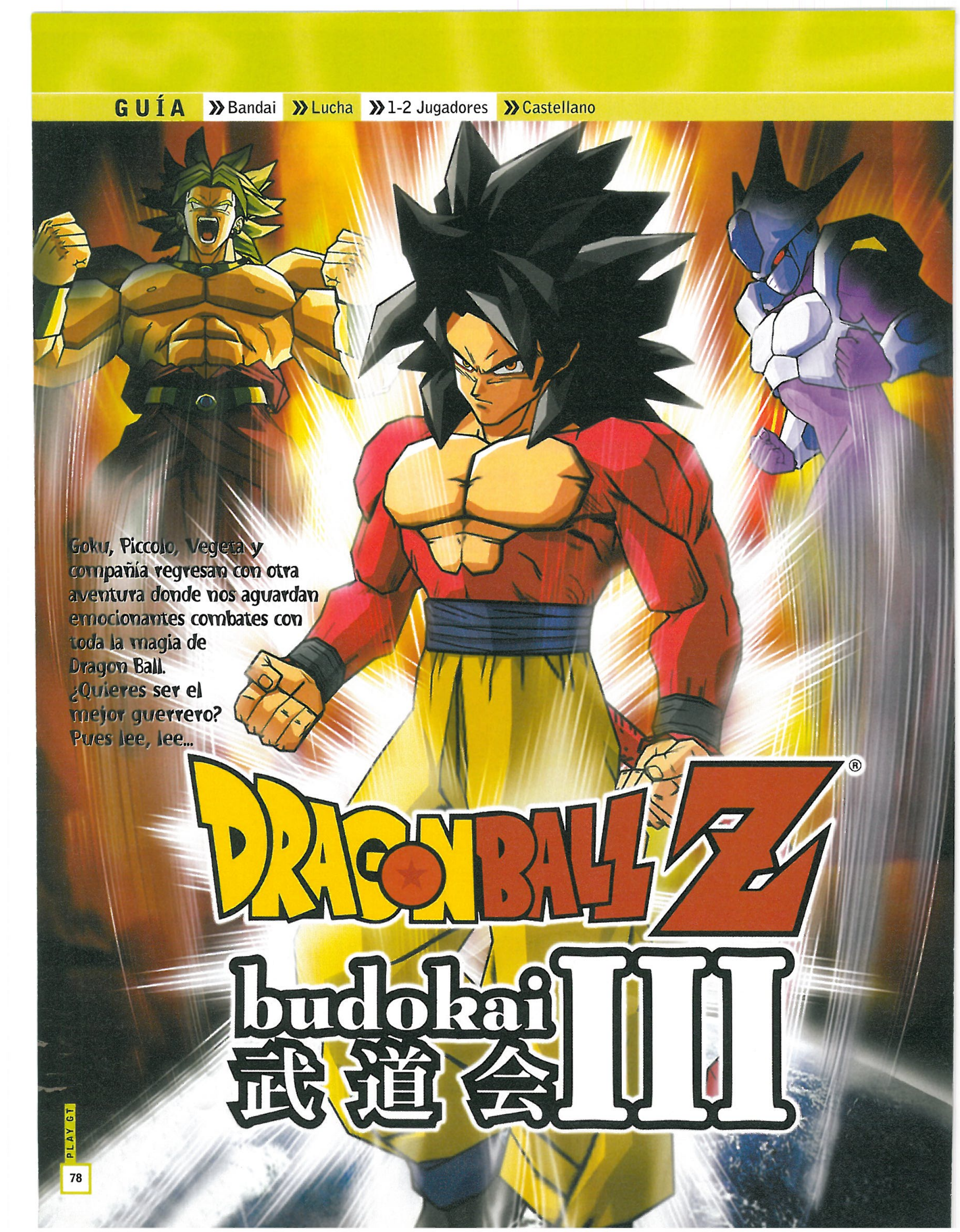
[V]

VAN HELSING

- **Desbloquear películas:**
  Introduce los códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a las películas.
  - Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, **L1, L3, R3, R1.**
  - Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, **R1, R2, R3.**
  - Película Bonus 3: **L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1,** ↑, ↑, ↓, ↓, **Select.**
  - Película Bonus 4: **Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select,** ←, ←, ↑, →, →.
  - Película Bonus 5: **L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.**
  - Película Bonus 6: **R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2,** ←, →, **Select, Select.**
  - Película Bonus 7: **L3,** ←, **R3,** →, **L2,** ↑, **R2,** ↓, **L1,** ←, **R1,** →.
- **Munición infinita:** completa el juego con la dificultad "Difícil".
- **Ropas poderosas:** completa el juego con cualquier dificultad y sin perder el sombrero nunca.

VIEWTIFUL JOE

- **Desbloquear distintos niveles de dificultad:**
  - Modo V-rated: supera el juego con la dificultad Adulto.
  - Modo Ultra V-rated: supera el juego con la dificultad V-rate.
- **Personajes ocultos:**
  - Alastor: supera el juego con la dificultad V-rate.
  - Capitán Blue: supera el juego con la dificultad Ultra V-rated.
  - Dante: supera el juego una vez con cualquier dificultad.
  - Sylvia: superar el juego con la dificultad Adulto.
- **Medidor VFX ilimitado:**
  Consigue todos los arco íris V en todos los niveles con cualquier personaje para conseguir que su medidor VFX nunca se acabe.

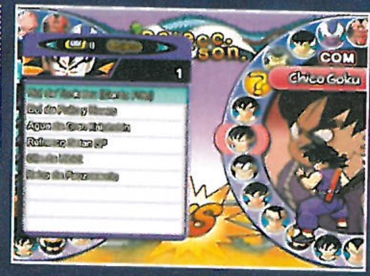

Goku, Piccolo, Vegeta y compañía regresan con otra aventura donde nos aguardan emocionantes combates con toda la magia de Dragon Ball. ¿Quieres ser el mejor guerrero? Pues lee, lee...
DRAGON BALL Z®
budokai
武道会
III

» Memory Card 2 (106 Kb) » Dual Shock 2 » +12 años » 59,95 €

¡LUCHA COMO UN CAMPEÓN!









Si te topas con un enemigo al que te resulta imposible ganar:

1. Repasa en la modalidad "práctica" las técnicas que te ayuden a esquivar los ataques y a contraatacar. Si superas todas las lecciones conseguirás la **cápsula "olla de Babidi"**.

2. Explota al máximo aquellas técnicas que más daño causen.

3. Hazte con una cápsula de alimento que rellene 2000 ó 3000 puntos de salud (dos o tres barras).

4. Retírate del combate y busca un lugar donde enfrentarte a rivales sencillos y ganar experiencia.

5. Estudia sus ataques para esquivar los más dañinos. No te acerques a tu rival cuando se encuentre en hipermodo.

6. Aprovecha al máximo el hipermodo mientras combates: carga el Ki al máximo para disponer de más tiempo, pulsa L2 para activarlo y descarga patadas, puñetazos o movimientos especiales.

7. Interactúa con el escenario embistiendo a tu contrincante cuando se encuentre cerca de los bordes. Si se sale del ring ganarás directamente, y si se estrella con las rocas del entorno sufrirá bastante daño.

8. Si has aplicado todos los consejos anteriores y aún así sigues perdiendo con el mismo contrincante juégatelo al todo o nada. **Recarga al máximo el Ki, pasa al hipermodo y descarga el ataque definitivo del personaje.** Para asegurar su eficacia, debilita a tu contrincante previamente.





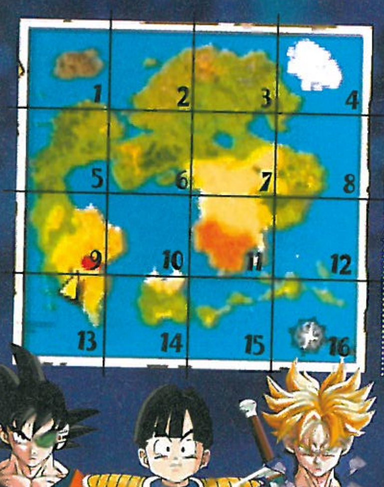




UNIVERSO DRAGÓN

Las Bolas de Dragón

Esparcidas por la Tierra y Namek permanecen escondidas las bolas de dragón que despiertan a una legendaria criatura. **Reúnelas para conseguir al final de la aventura una cápsula especial.**



Cada vez que utilices un personaje diferente podrás encontrar las 7 bolas mágicas, aunque en cada saga debes hacerte con todas las que haya antes de pasar a la siguiente. Aunque encuentres radares que te ayuden a localizar su paradero, a continuación tienes la ubicación de todas ellas:



Goku

Saga inicial: cuadrantes 4 y 5.
Saga Namek: cuadrantes 4 y 5.



Saga androides: cuadrante 16.
Saga Bu: cuadrantes 2 y 15.

Niño Gohan

Saga inicial: cuadrantes 3, 7, 11 y 15.
Saga Namek: cuadrantes 4, 8 y 9. »







Joven Gohan
Saga androides: cuadrantes 4, 6, 7, 9, 10, 14 y 15.

Gohan
Saga Bu: cuadrantes 3, 4, 5, 6 (2 bolas), 9, 15.

Vegeta
Saga inicial: cuadrantes 5 y 15.
Saga Namek: cuadrantes 10 y 15.
Saga androides: cuadrante 14.
Saga Bu: cuadrantes 5 y 15.

Krilin
Saga inicial: cuadrantes 5 (2 bolas) y 15.
Saga Namek: cuadrantes 3, 5, 12 y 14.

Piccolo
Saga inicial: cuadrantes 1 y 7.
Saga Namek: cuadrantes 4 y 10.
Saga androides: cuadrantes 10 y 11.
Saga Bu: cuadrante 12.

Broly
Saga Bu: cuadrantes 2, 3, 4, 6, 8, 9 y 13.

Ub
Saga Bu: cuadrantes 3, 5, 8, 10, 13, 14 y 16.

Tenshihan
Saga inicial: cuadrantes 4 y 5.
Saga Namek: cuadrantes 1, 4 y 14.
Saga androides: cuadrantes 2 y 9.

Yamcha
Saga inicial: cuadrantes 4 y 9.
Saga androides: cuadrantes 1 y 3.
Saga Bu: cuadrantes 6, 12 y 15.

Las Cápsulas

Eliminando a tus adversarios, rastreando los rincones de la Tierra (o Namek) o comprándolas en la tienda podrás hacerte con **tres tipos de cápsulas** que te ayudarán a ser un gran luchador:

•Cápsulas de destreza: sin lugar a dudas son **las más importantes y codiciadas,** ya que te enseñarán **nuevas técnicas de lucha** y permitirán que tu luchador evolucione. Recuerda que debes asignarlas en la tabla de habilidades para que tu personaje pueda ejecutarlas en batalla.

•Cápsulas de equipo: Aunque no supongan un cambio de aspecto, sí **te ayudarán a aumentar la defensa.** No dudes en asignarlas cuando no hayas completado la tabla de habilidades con cápsulas de destreza o de objeto.

•Cápsulas de objeto: Pueden ser una gran alternativa para derrotar de una vez por todas al rival que se resiste a morder el polvo. Estas cápsulas **aumentarán instantáneamente la salud**, el nivel Ki o mejoraran tus facultades temporalmente. Recuerda que para usarlas debes asignarlas previamente a la lista de habilidades y pulsar ↓, ↓, ✖ en batalla.





Los Personajes

Aunque al comienzo de *Dragon Ball Z Budokai 3* sólo puedas **jugar con Goku, Chico Gohan, Vegeta, Krilin, Piccolo, Tenshihan y Yamcha también podrás disfrutar la aventura con e joven Gohan, Gohan adulto, Broly y Ub.**

Sólo cuando superes las aventuras de los 11 personajes podrás acceder a la **modalidad "Dragón Arena".** Además, podrás disputar varias veces la aventura de un mismo personaje para conseguir nuevos luchadores y disfrutar con ligeras variaciones de la historia de Bola de Dragón.





Zonas Ocultas

En muchos rincones y construcciones de la Tierra y Namek **encontrarás multitud de objetos y personajes que te ayudarán** a mejorar en cualquier momento tus cualidades como luchador. Entre combate y combate **rastrea el mapeado para encontrar dinero, bolas de dragón o personajes que te regalen cápsulas.** Además, marcadas por un **aura roja** hay **zonas de combate** donde podrás luchar contra enemigos relativamente fáciles de derrotar para así aumentar tu nivel y que luego los más difíciles caigan a tus pies.





Otras Curiosidades

•**Si deseas cambiar el look de tu luchador** favorito pulsa ← en el menú de selección (sólo en la modalidad Dragón Arena y Práctica).

•**Haz que los escenarios aparezcan destrozados** durante la batalla pulsando ● al seleccionarlos.

•**En la tienda del modo "editar habilidad"** podrás comprar cápsulas con los movimientos finales de cada personaje y vídeos de Bola de Dragón Z. Para conseguir los zenies necesarios participa en el torneo mundial de artes marciales y gana. Cuanto mayor sea la dificultad mayor recompensa obtendrás.

•**Una vez superes el modo "UD" varias veces con Goku** encontrarás en una isla situada al noroeste de La Tierra varias **cápsulas especiales** que te permitirán comprar en la tienda todas las cápsulas difíciles de conseguir (movimientos finales de cada personaje entre otras).



DESBLOQUEA LOS PERSONAJES

Saga Inicial

1. Vegeta: véncele usando a Goku.
2. Goku niño: completa la aventura con Broly.
3. Bardok: jugando por segunda vez con Goku, **rastrea las montañas del noreste de La Tierra.** Allí encontrarás una nave espacial con la **cápsula** de este personaje.


1



2

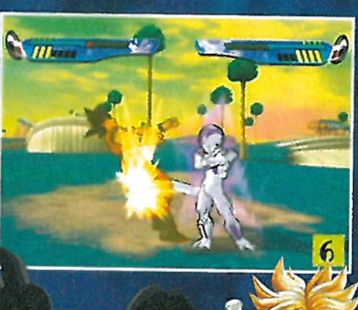

3

Saga Namek

4. Recoome: véncele con Goku.
5. Ginyu: gánale con Goku.
6. Frieza: déjalo K.O. en la segunda pelea manejando a Goku.
7. Joven Gohan: supera la aventura con chico Gohan.


4


5


6


7

8. Cooler: juega por segunda vez con Goku. Tras derrotar a Frieza verás **tres puntos rojos en el mapa de Namek**, ve al situado al suroeste, derrota a Vegeta y vuela al punto del centro del mapa para derrotar a Cooler.

9. Metal Cooler: juega por segunda vez con Goku. Tras derrotar a Frieza ve al **punto rojo** situado en el medio del mapa y elimina a Cooler. Cuando veas que se ha transformado en su versión metálica, antes de luchar de nuevo con él **busca en el norte de Namek la cápsula.**



8




9

Saga Androides-Cell


10

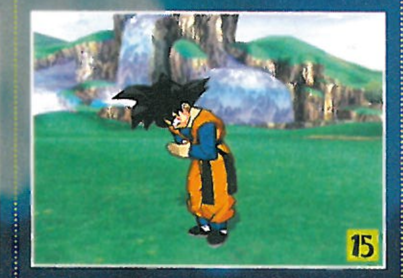

11


12


13

10. Chico Trunks: mata al monstruo Bu con Vegeta.
11. Trunks: finaliza el modo "UD" con Vegeta.
12. Androide 17: véncele con Piccolo.
13. Cell: déjalo K.O. manejando al joven Gohan.
14. Gohan: finaliza la aventura con el joven Gohan.
15. Goten: véncele luchando con Gohan adulto.
16. Dr. Gero: elimínalo con Yamcha.
17. Androide 18: supera el modo "UD" con Krilin.
18. Androide 16: **juega con Krilin por segunda vez**. Cuando mates a Frieza verás **dos puntos rojos** en el mapa de Namek. Ve al situado en el Este para **ver una rana**. Cuando comience la Saga de los androides, ve a las islas del sur y aterriza muy cerca del ring del torneo de artes marciales. Tras hablar con el androide nº 16 ve a la ciudad del oeste (West City).
19. Mr. Satan: **con Piccolo**, antes de luchar contra Bu en la Atalaya de Kami, ve al palacio del desierto del suroeste para hablar con Satán y luego acude a Central City para ver a su hija.
20. Gotenks: **compra la cápsula** en la tienda del modo "editar habilidad".
21. Videl: **con Gohan**, antes de luchar contra Dabra sobrevuela los alrededores de la casa de Goku para encontrar a Videl. Luego acude al archipiélago del sur para hablar otra vez con ella.


14


15


16


17


18



19



20


21

Saga Monstruo Bu

22. Monstruo Bu: derrótalo usando a Goku en la pelea.
23. Super Bu: juega con Goku y derrótale en un combate.
24. Pequeño Bu: déjalo K.O. manejando a Goku.
25. Dabra: gánale usando a Gohan.
26. Gt Saiyaman: supera el modo "UD" con Gohan adulto.
27. Kaiyoshin y la transformación Pothala: **juega por segunda vez el modo "UD" con Gohan adulto**. Tras hablar con Chi-Chi regresa a la casa de Goku para hablar de nuevo con ella (de paso conseguirás la **cápsula Super Saiyan 2**). Lucha con Goten, Piccolo y


22

23


24


25













antes de enfrentarte con Dabra **ve a las montañas del noreste del continente** para hablar con Vegeta. Derrota a Dabra y a Vegeta, y cuando te dirijas a luchar contra Bu aterriza en una llanura en medio del continente para hablar con Kaiyoshin. Para conseguir la transformación Potala, tras derrotar a Bu, ve a la isla boscosa situada al Oeste.

28. Broly y fusión Gogeta: juega por segunda vez el modo "UD" con Goku. Cuando Bu absorba a Gohan, busca a Satán en la zona "???" próxima a la escena. Vuela hacia el **punto rojo** del mapa pero no luches aún con Bu, a mitad del camino, en la zona desértica verás otra zona "???" donde hablarás con Tenshihan. Cerca de él hay otra zona oculta llamada "montaña rocosa" donde te espera Kabitoshin. Una vez hables con los tres amigos de Goku elimina al monstruo Bu. Si has completado todos los pasos que te indicamos aparecerá un **nuevo punto rojo** en el mapa donde aguarda Broly.

29. Super Saiyan 4 Goku y Ub: cuando luches contra chico Bu en el modo "UD" con Goku usa su ataque definitivo "bomba de energía" para ganar (el ataque no debe ser parado por Bu y debe morir con esta técnica). Después podrás acceder al torneo de artes marciales donde te espera Ub, pero antes vuela hasta la isla más oriental del archipiélago sur donde obtendrás la **cápsula "super saiyan 4"**.

30. Super Saiyajin 4 Vegeta y fusión Gogeta: juega por segunda vez con Vegeta. Tras luchar por primera vez con Bu ve a la isla con Nieve del norte donde te encontrarás con Kaiyoshin. Elimina a Bu en su interior y, antes de luchar con Broly, ve a las islas del sur donde verás a Goku. Lucha con Broly y dirígete al desierto del suroeste (donde está el palacio) y busca " llanuras" donde hablarás con Bulma. Luego ve a West City y **acude al punto rojo para luchar contra Goku.**

31. Super Yi-Shin-Long y Gogeta: jugando por 3ª vez con Goku y con Broly y la cápsula Super Saiyan 4 obtenidas, tas derrotar a Broly, ve a West City. Participa en el torneo y gana.





LOS ESCENARIOS DE LUCHA

- **PLANETA NAMEK:** vence a Recoome luchando con Goku, Krilin o el joven Gohan; o a Frieza usando a Piccolo.
- **RING DE CELL:** gana la batalla contra Cell manejando a Goku.
- **DENTRO DE BU:** termina con Bu dentro de su cuerpo con Vegeta o Goku.
- **MUNDO DE KAIOSHIN:** vence a pequeño Bu con Vegeta o Goku.



- **ZONA URBANA:** nada más comenzar el modo "UD" con el joven Gohan ve a Central City.



- **CASA DEL ABUELO DE GOKU:** jugando por segunda vez en el modo "UD" con Gohan, tras luchar con Videl dirígete sin perder tiempo en otras cosas a la casa del abuelo de Goku (situada al Este).



MODO DRAGÓN ARENA

Para conseguir esta modalidad tienes que **completar el modo "Universo Dragón" con los 11 personajes (incluido Broly y Ub)**. Podrás retar a todos los personajes en los escenarios que hayas adquirido en el modo UD. Podrás hacerte con estos dos personajes:

- **Saibaman:** Utiliza un luchador con un nivel entre 10 y 20. Lucha contra enemigos que te doblen la experiencia y venciendo a Nappa, será tuyo.
- **Cell junior:** Escoge un personaje con un nivel entre 20 y 40. Enfréntate a enemigos con más experiencia a la tuya (30 o más) y elimina a Piccolo.

















SHADOW OF ROME

LA FATALIDAD SE ABATE SOBRE ROMA. JULIO CÉSAR HA SIDO ASESINADO. DEMASIADAS SOMBRAS, POCA LUZ. MUCHAS MENTIRAS, SÓLO UN CULPABLE. NO TE CREES NADA. LOS CONSPIRADORES HAN COMETIDO UN FALLO, TÚ.

PRÓLOGO

Te encuentras en un estadio de gladiadores y **debes superar tres combates**. Dado que son los primeros, no deberías tener dificultades. **Aprovecha para practicar**. Respecto al **enemigo final** con el que te enfrentas en el último combate, si bien es muy grande **(1)**, también **es muy lento**. Además de golpes directos **lánzale tus armas**, es un blanco muy fácil.

CAPÍTULO 1
LA MALDAD DE LOS HOMBRES

1.1 Los Bosques Germánicos

Has de rescatar a unos exploradores. Ve a una fuente **(1)** y **da al soldado de la barrera la orden de movilizarse**. Al poco unos bárbaros os atacarán. Tras vencerlos, obtendrás un **mapa del fuerte enemigo**.

1.2 Octavio

Tu misión, descubrir la conspiración tras el asesinato de Julio César.
Habla con todos los presentes del Foro. Las **palabras en verde** te indican tu próximo destino. Hay un **anciano (2)** apartado de la multitud; habla con él, ya que jugará un papel esencial en tu investigación. **Ve al Senado** y avanza por el sendero principal









hasta un **área protegida** por dos guardias que te impiden el paso.

1.3 Los Bosques Germánicos II

Sigue el sendero a la izquierda de la tienda. Mata al centinela y coge su **casco**. Ábrete camino hasta el claro antes del fuerte. Acaba con un arquero (coge el **arco**) y sube por la **escalera** a la izquierda. Ya dentro, abate al centinela con el arco y coge la **llave del fuerte**.

En su interior, elimina a los enemigos que veas y usando el mapa **busca a los mensajeros**. Debes ir por un paso elevado para llegar hasta ellos. Al poco llegarán refuerzos para facilitarte tu misión.

Llegará ahora el **jefe tribal**, Barca **(3)**. Es muy grande y rápido para su tamaño. **Esquiva sus embestidas, atácale desde lejos y utiliza el ataque SUPRA** (stick izquierdo ↑/↓ + R1 + ✖) cuando combatas cuerpo a cuerpo.

1.4 Roma

El personaje que conociste en el Foro es **Pansa**, una antiguo espía de César. Atiende sus palabras y luego busca tu habitación, saliendo por la ventana al lado de unas cajas. **Tienes que ir al Foro.** Allí, habla con algunos ciudadanos y **vete al Senado.**

Sigue recto y habla con todos, especialmente con **una mujer** al pie de unas escaleras. Después, ve hasta el guardia cercano y **enlaza la siguiente secuencia de texto:** 1º "traigo noticias importantes"; 2º "hay problemas en el foro"; 3º el ejército está en huelga"; 4º "seguramente deberías ir"; 5º "están a punto de distribuir dinero".

Entra en el edificio y con sigilo **roba una túnica (4)**. Con ella puesta, podrás acceder al Senado. Cruza despacio el patio. Ya dentro, atrae **silbando** la atención de un guardia y con algún objeto contundente, **déjalo inconsciente** y coge su **armadura** y la **Llave de la Sala Pompeyo**. Cruza la puerta y **mira por la cerradura** de otra cercana (sin entrar) para obtener información.

Sigue el camino y llegarás a la **sala de las pruebas**. Habla con el guardia y dale **respuestas educadas**. Avanza hasta una puerta cerrada. Cerca hay una mesa con una **cuerda**, cógela y acaba con el guardia de la sala de las pruebas. Ya dentro, **pégate a la pared** y sigue por el saliente. Desciende con el máximo sigilo, elimina al guardia y **lee la carta** que hay en el escritorio,

1.5 Enfrentamiento en el Foro

Verás una larga animación. Al terminar, con Agripa debes vencer a dos soldados romanos **(5)**. En el curso de la pelea, un nuevo personaje matará a tu madre. Te enfrentas a él, pero perderás. Cuando todo está en tu contra **serás rescatado por una joven misteriosa.** Ambos huís en compañía de Octavio y nuevos detalles te serán revelados.

1.6 Prisión de Siracusa

Consulta el mapa para saber a dónde debes dirigirte, así como las rutas de movimiento de los soldados. Hay que moverse agachado, aprovechando los muros a media altura. Al llegar a la puerta Norte verás que está cerrada. Debes ir a un área con dos guardias. En tu camino, coge una **cuerda**. Úsala para acabar con ellos, **coge la llave** que protegían **(6)** y abre la puerta Norte.

1.7 Prisión de Siracusa II

Ve a la puerta que hay en el extremo izquierdo. **Ponte un uniforme de romano**, sal y ve al otro extremo. **Sube por las cajas** y a través de un agujero en la pared podrás acceder a otra área. Ve por la **segunda puerta a tu derecha** y sigue la ruta indicada en tu mapa hasta unas **escaleras** por las que subir a continuación.

Llegas a un **pasillo de celdas**. Ve a la situada más a la izquierda y sal al patio exterior. Avanza entre los presos hasta una **escalera de madera**. Al llegar a la cima, varios arqueros te estarán esperando. Coge una **antorcha** próxima y mientras recargan, **quema las cuatro cuerdas (7)** que sujetan el puente para deshacerte de ellos. Tras una animación, Agripa se reunirá contigo.

1.8 Prisión de Siracusa III

Acabar con tus enemigos y evita que Octavio muera son tus objetivos principales. Al poco de avanzar, algunos arqueros os sorprenderán. Derrótalos y coge el **arco** y una **llave (8)**. Sal de esta zona con agua por las **escaleras a la derecha** y avanza hasta el objetivo fijado en tu mapa. Cerca de éste tienes que derrotar a otros soldados. Al poco saldréis al exterior. Una nueva animación se activará entonces, con Claudia como protagonista en esta ocasión.

1.9 Lucha contra bandidos

Tú y Claudia contra cinco bandidos. Ataca a tus enemigos y cuando tus armas se rompan, quítasela a alguno de ellos **(9)**. Ataca con ✖ y, cuando ambos luchéis por el arma, pulsa ✖ repetidamente. Cuidado con el enemigo con la daga y la maza. A medida que vayan cayendo, forma equipo con Claudia, ya que entre los dos causaréis más daño. Al terminar, verás una animación.











CAPÍTULO 2
BAUTISMO DE FUEGO



2.1 Escuela de Gladiadores

Aquí deberás demostrar a Sexto que estás listo para combatir. El **primer combate** lo librarás contra dos gladiadores armados con una maza y una cimitarra. Se trata de **aprender a cortar al rival en pedazos (1)**.

El **segundo** está preparado **para que domines distintas técnicas de ataque** (uso de ✖, ■ y **técnica SUPRA**).

En el **tercer combate** te enseñarán la **técnica SUPLEX**, esto es, coger a un rival por detrás y lanzarlo. Para ello colócate a su espalda, pulsa ■ y cuando le hayas agarrado, pulsa ✖ ó ■ repetidamente.

El cuarto combate te enseñará a **ganar el favor del público**. Cuando el indicador inferior derecho esté lleno, pulsa ✖ y ■ a la vez. Te reportará además armas y puntos extra. Una vez concluido el entrenamiento, se activa una animación. Al concluir se te ofrecerá la **posibilidad de combatir en la arena clandestina.** Es una buena forma de conseguir **puntos de técnica extra** (además de los que conseguirás en los torneos oficiales). Prueba si lo deseas y **luego busca a Sexto en su estancia**. No tiene pérdida si sigues el mapa. ¡Ha llegado la hora de combatir!

2.2 Estadio de la Ciudad I (Sur Italia)

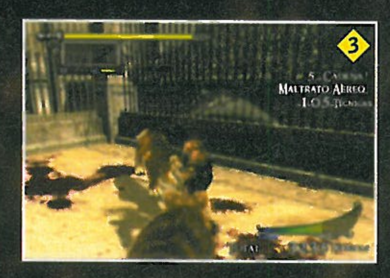
Para pasar este estadio, **debes matar a todos tus rivales y conseguir un mínimo de 15000 puntos.**

Te recomendamos que escojas la **cimitarra**. Las mutilaciones que puedes conseguir con ella, especialmente si usas la técnica SUPRA (con stick de dirección hacia arriba), te reportarán muchos puntos. Y no te olvides de **festejar con el público** tus mejores movimientos **(2)**.

2.3 Estadio de la Ciudad II (Sur Italia)

Debes aniquilar a todos tus enemigos. **La maza o la Gladius son buenas opciones** por las "posibilidades" que ofrecen. Tu **principal amenaza** en este estadio serán algunos **arqueros** posicionados en torres. Esquiva sus flechas, llega hasta sus posiciones y acaba con todos ellos. »






2.4 Estadio de la Ciudad III (SurItalia)

Te enfrentas a unos cuantos **tigres hambrientos**. Estudia brevemente sus movimientos y aprovecha el final de los mismos para asestarles golpes efectivos. **Cuando tu arma esté cerca de romperse, tírasela** (R2 para fijar objetivo / ← para apuntar / ✖ para disparar). La **cimitarra** es muy adecuada para la ocasión y puedes **conseguir más armas complaciendo al público (3)**.

2.5 Roma. Casa de Pansa

Ve al Foro, pero antes **lee el edicto** que hay en un tablón **bajo la casa de Pansa**. Ya en el Foro, habla con los ciudadanos congregados. Fíjate especialmente en un **romano apostado en la entrada**. Cree que deberías subir a la **tribuna de oradores**. Hazlo **(4)** y sigue la siguiente secuencia de frases: 1º "¡compatriotas escuchadme!"; 2º "¡hay verdad en vuestras palabras!", 3º "¡el Senado tiene la culpa!" y 4º "¿por qué no asaltáis la casa del Senado?".

Ve después a las Puertas de la Ciudad, la **zona de tiendas**. Hay también un **área clandestina de venta**. Para acceder a ella, cruza la **grieta** que hay entre una fuente y un carro de paja. Después, sal a la calle principal y vete al Senado.

2.6 El Senado. Siguiendo a Ciceron

A lo largo de esta fase **debes seguir a Cicerón donde quiera que vaya**. Al hacerlo irás reuniendo más información relativa a la conspiración para matar a César. En su paseo por el jardín síguelo **oculto tras los arbustos** del jardín. Al poco se encontrará con alguien. Presta atención y síguelo al interior del edificio.

Ya dentro de éste, síguelo a una distancia prudente y sin hacer ruido. Si Ciceron te ve o lo hace algún guardia, serás detenido. En un momento dado, Cicerón ordenará a un guardia que nadie traspase la puerta. Con mucha calma, pasa por delante del guardia **(5)** y cruza la **primera puerta a la izquierda**. Esta habitación conecta con la que ha entrado Cicerón. De esta forma obtendrás más datos sobre lo que va a pasar **(6)**.

Sal de esta estancia y retrocede hasta la habitación del principio. A la izquierda hay una **puerta con un símbolo verde**. En su interior encontrarás una **toga**. Póntela y, consultando tu mapa, **ve al objetivo marcado**. Al llegar tendrá lugar una animación con Bruto y Cicerón como protagonistas.

2.7 Estadio de la Ciudad IV (Sur Italia)

Esta será tu **primera confrontación entre equipos**. Compites con dos compañeros. El objetivo es **destruir las estatuas rojas** antes de que el equipo rival destruya las estatuas azules. Todas están **protegidas por una reja**, que se baja accionando un resorte. Lo primero que debes hacer es **elegir a un miembro de tu equipo**, que será el que te acompañe a buscar estatuas, mientras que el miembro restante intentará detener al equipo rival. Con tu compañero seleccionado, debes llevarle hasta la estatua seleccionada. Acto seguido, sostendrá la palanca que desactiva la reja para que puedas destruir la estatua. **Hay un límite de tiempo**, así que no te enfrentes a los gladiadores rivales salvo cuando te ataquen directamente (cosa que harán en cuanto puedan) **(7)**.

2.8 Estadio de la Ciudad V (Sur Italia)

Este combate, es denominado "asedio". **Debes irrumpir en una suerte de castillo que hay construido en la arena y acabar con sus ocupantes.** Todos ellos forman un equipo, lo que quiere decir que no luchan entre ellos. **Debes matar a su jefe para salir victorioso.**

Usa la catapulta dispuesta para destruir la puerta y causar las primeras bajas en las filas rivales. Para utilizarla, coge una piedra, carga la catapulta, apunta (R2 + ←) y dispara (✖). Entra entonces en el castillo, elimina a los gladiadores que te hagan frente y consigue una **llave**. Avanza hasta una última zona dentro del falso castillo y allí te las verás con una **luchadora de reflejos similares a los que te mostró Claudia** y también muy resistente. Un ataque incesante más la técnica SUPLEX, además de tu capacidad para esquivar serán tu estrategia de ataque y defensa **(8)**.

2.9 Estadio de la Ciudad. Última Ronda

Elige un arma contundente, como la maza, y disponte a **vértelas de nuevo con Barca**. Pon distancia entre ambos. Resiste su primer ataque (te lanzará rocas), esquiva sus golpes y al hacerlo golpea. Cuando pierda su armadura, arrancará las columnas que os rodean y las utilizará como bates. Debes **conseguir el favor del público** para obtener armas más grandes con las que hacer frente a Barca. Puedes conseguir también este tipo de armas **rompiendo (usa el escudo) las estatuas** dispersas por la arena. Con armas más poderosas, Barca es historia **(9)**.

2.10 La Taberna

Para entrar en ésta, recoge una **piel de plátano** a la vista. Ve a la entrada posterior de la taberna (con un enjambre de abejas) y **habla con un hombre que transporta miel**. Éste se acerca a la puerta y se vuelve gritando. En su ruta de vuelta, cerca de la puerta, coloca la piel de plátano. Se resbalará y la miel en el suelo atraerá a las abejas. Cruza entonces la puerta ya sin problemas.

Agachado, **acércate a la estructura circular** central y escucha la conversación. Luego, teniendo en cuenta los movimientos de la doncella, rodea la estructura y gana una puerta enfrente de la misma. **Sigue hasta la cocina y coge una rata**. Más o menos desde donde estás lanza la rata cuando la doncella está cerca. Se armará un buen lío, que has de aprovechar para **deslizarte bajo la barra (10)** y llegar a la mesa donde está Bruto. Una animación se activará.

2.11 Estadio del Norte I

Hay que **rescatar a un rehén**. Una vez liberado, condúcele al principio.

En la primera sala sortea las cuchillas gigantes. Puedes usarlas contra tus enemigos.

En la segunda zona, sube a la estructura que se alza, destroza a tus rivales y coge la **llave** que abre la jaula del rehén. Escóltalo hasta la salida, pero no va a ser fácil, ya que múltiples enemigos te acecharán. **Mazas y cimitarras son muy recomendables (11)**.

2.12 Estadio del Norte II

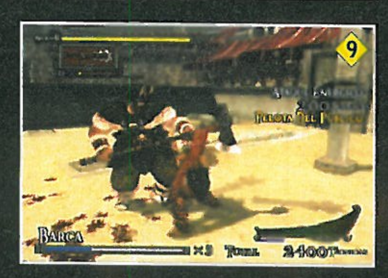
Batalla de eliminación. Todos deben morir. Usa los fosos con lanzas para precipitar a ellos a los demás gladiadores, tras realizar una técnica SUPLEX. El público está dispuesto a recompensarte, así que aprovéchalo **(12)**.

2.13 Estadio del Norte III

De nuevo has de aniquilar a tus enemigos. Hay **barriles vacíos y con aceite**. Si coges uno de los segundos y empapas a tus riva-


















les, luego puedes prenderles fuego. Recibirás muchos puntos de técnica si aplicas este castigo. Obviamente, **elige Gladius y antorcha como armas para comenzar (13)**.

2.14 Arena del Norte IV

Vuelves a competir por equipos en otro juego de destruir estatuas. Repite las estrategias mencionadas. Pídele al gladiador enano que te acompañe, dejando al grande cubriendo vuestra base. Ten en cuenta el tiempo e **intenta conseguir armas grandes** en el curso de la liza **(14)**.

2.15 Estadio del Norte V

Nueva modalidad: Artus Dominus. Esto es, mata más que el rival del equipo rojo y además consigue un mínimo de **20.000 puntos de técnica**. Arrasa a las víctimas propiciatorias. **No pierdas el tiempo contra el gladiador rojo. Consigue rápido puntos de técnica y obtendrás armas grandes**, con las que tus destrozos serán mucho mayores y mejor recompensadas. Después de un buen golpe o combo, **reclama el favor del público** (✖ + ■ a la vez) y recibirás puntos extra **(15)**.

2.16 Estadio del Norte – Ronda Final

Después de un combate de aniquilación relativamente fácil, durante el cual **no debes consumir la comida que veas**, te las verás con un enemigo formidable, **Arcanas y sus buitres**. Pero no estarás sólo, **Claudia combatirá contigo**.

Usa en primer término las catapultas para derribar las columnas sobre las cuales se posa Arcana y causarle heridas. Ya sin columnas, **mata a los buitres** (uno o dos golpes bastan) **y ataca a Arcanas, a ser posible, con armas grandes y largas**. La lanza es el arma ideal (pulsando ■). Trata de atacarla en equipo con Claudia, ya que conseguiréis combinaciones letales **(16)**.



CAPÍTULO 3
LA IRA DE LOS DIOSES

Después de hablar con Pansa, ve al Foro y habla con el legionario romano, Mario. Te dirá dónde encontrar a Mecenas. Ve a la residencia de Antonio.

3.1 Residencia de Antonio. Interior

Muévete hacia la zona izquierda evitando a los guardias y cruza el patio. Deja atrás a los guardias y sube por una escalera en una sala sin más salidas. **Sube al tejado** y recorre la cornisa **(1)**. Entra por la ventana y ve a la puerta marcada en tu mapa. Esquivando la patrulla, cruza la puerta y coge una **toga**. Sube al artesonado y alcanza la única puerta por la que ir. El guardia no te dirá nada, debido a tu disfraz. Subiendo por las escaleras, darás con Mecenas y verás un vídeo.

3.2 Circo Máximo. Carrera I

Vas a disputar una carrera de cuádrigas. Al ser la primera, será fácil y te ayudará a aprender el desarrollo de este tipo de pruebas y el manejo de tu carro. Stick izquierdo para la dirección / ✖ para azotar al caballo / ■ para tirar de las riendas. La clave es **conseguir un ritmo**. Evita que se gaste el indicador de energía de tu caballo (una barra roja en la parte superior de la pantalla). Con el stick siempre hacia delante, azota a intervalos a tu montura. Con R1 desplazas el carro a la derecha y con L1 a la izquierda. Este movimiento te será útil para "empotrar" a tus rivales contra los muros. Al acercarte a una montura rival, podrás entablar una batalla pulsando ■ **(2)**.

3.3 Circo Máximo. Carrera II

Otra vez en plan Ben-Hur. Ahora **hay más rivales y más vueltas a cubrir**. La mejor táctica para esta carrera es **matar a tus rivales mientras dura la carrera**. Mantente en condiciones para disputar la recta final **(3)**.

3.4 Residencia de Antonio. Interior II

Ve por el pasillo a la derecha. Coge un **ánfora**. Aturde al guardia de la habitación y **escóndelo** tras el cortinaje. Haz lo mismo con la **doncella**. Coge la **armadura del soldado** y camina tranquilo. Deja atrás a un guardia y cruza otra puerta sin custodia. Coge un **pañuelo de cabeza** y vuelve a la sala donde escondiste al soldado y a la doncella. Coge de una silla un uniforme de doncella y un **ánfora de vino**. Vuelve a la puerta vigilada. El guardia te dejará pasar **(4)**.

3.5 Residencia de Antonio. Siguiendo a Mecenas

Con paso tranquilo pero sin pausa, **sigue a Mecenas**. En un momento dado, un individuo recriminará a Mecenas el coste de los combates. **Actúa rápido** (pero a paso tranquilo), ve a la pequeña habitación de la derecha, coge una **toga (5)** y vuelve a seguir a Mecenas. Ahora **puedes ser visto sin levantar sospechas**, aunque debes evitar que Mecenas te reconozca. Consigue el acceso a la estancia de Mecenas. Una animación se activa y hablarás con él.

3.6 Circo Máximo. Carrera III

Aumenta de nuevo el número de competidores. La solución es la misma que en la anterior carrera: elimina a tus rivales. Al forzar batallas, **controla el estado de tus ruedas (6)**.

3.7 Circo Máximo. Carrera Final.

Compites contra un solo rival, Narcalese. Es muy rápido y salvo que hagas una carrera suprema, no podrás ganarle por velocidad. En su inmensa arrogancia, **en ocasiones, bajará el ritmo** para »







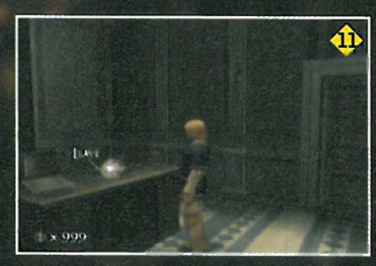














insultarte y burlarse. Aprovecha esos momentos para entablar batalla y darle con todo. **Puedes mejorar tus armas** cogiendo las que te ofrecerán en el curso de la carrera los esclavos, a los que puedes arrollar si lo deseas. Pon **especial atención en tus ruedas**, pues el carro de tu rival va armado de una forma que mina tus ruedas. No te rindas en ningún momento **(7)**.

3.8 Octavio. Senado II Salvando a Cicerón

Vuelve al foro para hablar con Mario. Sigue esta secuencia: 1º "mejor que hable con Pansa"; 2º "quizás se lo debería pedir a su discípulo".

Acude ahora al Senado. **Habla con el soldado a tu izquierda**, dile que te envía Mario. Te dará la **llave de la oficina del Senado** y te dejará pasar. Avanza sigilosamente. **Lanza una piedra** para alejar a un soldado de la puerta inmediata. Usa la llave y entra. **Repite la estrategia de alejar a los soldados** de sus puntos de guardia hasta alcanzar tu objetivo.

3.9 Arena del Desierto I

Debes matar a todos tus rivales. Una "diversión": se han añadido **geysers de fuego**. Conduce a las zonas excavadas a tus enemigos, pisa un **interruptor** próximo y una columna de fuego les hará "cosquillas". Además de aniquilar al enemigo por completo, **debes conseguir al menos 15.000 puntos de técnica (8)**.

3.10 Arena del Desierto II

Vuelves a enfrentarte a animales, aunque también hay gladiadores. **Dispones de cinco minutos para acabar con todos ellos.** La **lanza** es un arma que te proporcionará mucha capacidad ofensiva en poco tiempo, por tanto es ideal para este tipo de prueba. Puedes **protegerte** tras unas **planchas de madera (9)**.

3.11 Arena del Desierto III

En cinco minutos, debes destruir tres estatuas. Aplica las tácticas y estrategias que ya has ensayado con éxito en pruebas similares **(10)**.

3.12 El Senado. Interior-Oficinas

Sigue a los guardias. **Entra por la ventana** de la habitación **(11)**. Coge una **llave** y una **pluma**. Sal de la estancia y rodea el patio. Usa otra ventana para **acercarte al objetivo marcado** en tu mapa. Entra en la cocina y **deja inconsciente a la doncella**. Coge un **ánfora**. Vuelve al patio y entra por la puerta cerca de ti. Aturde a un soldado y **colócate entre la librería y la pared (12)**. Avanza y **sube por las cajas** que verás. Alcanza una cornisa interior y avanza por ésta hasta una **abertura en la pared**. Desciende y encontrarás a Cicerón, aunque ha tenido días mejores. Acto seguido se activa una animación.

3.13 Arena del Desierto IV

Elige Gladius como arma en este Artus Dominus. Has de matar más que tu rival directo (plumas rojas) y conseguir un mínimo de 20.000 puntos de técnica. Cuentas con la ayuda de unas prensas distribuidas por el recorrido. Cuando algunas víctimas pasen por debajo, **golpea los escudos** que activan las prensas y alimenta el delirio del público (más puntos para ti). En esta ronda, mata sin cesar y **reclama constantemente el favor del público**, ya que necesitas sumar muchos puntos. Consigue cuanto antes armas grandes. Si ves alguna **rosa** sobre la arena, lánzala al público (**R2** + stick izquierdo + ✖) y recibirás muchos puntos de técnica **(13)**.

3.14 Arena del Desierto. Ronda final

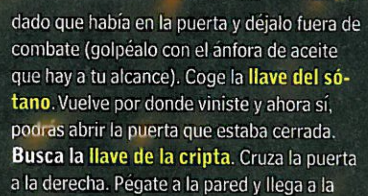
Un combate muy difícil contra Askari y su elefante. Primero te las verás con la bestia en cuestión. Armas grandes y/o cimitarra para **golpear al elefante en las patas y en el costado**, sus puntos débiles. Cuando caiga, dale con todo y usa la técnica SUPRA. **Protégete de sus embestidas tras las planchas de acero** y cuando esté recuperando el aliento ataca. Una vez derrotado el elefante, te enfrentas con su jinete, Askari. Un enano saltarín muy ágil y resistente. **Las armas largas (lanza)** son el antídoto. Bate el terreno pulsando ■ **(14)**.



CAPÍTULO 4 RESTAURACIÓN DE LA GLORIA

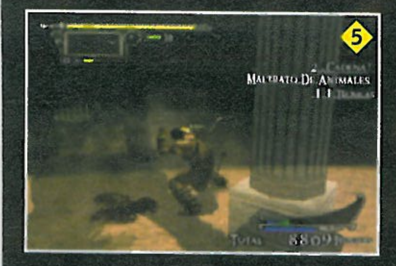
4.1 Residencia de Antonio II

Vas a la búsqueda de los diarios de César. Cruza el jardín, evita a los soldados. Al llegar al extremo derecho baja las escaleras, darás con una puerta cerrada. Sube las escaleras y ve por la puerta a la izquierda **(1)**. Regresa a la puerta por la que entraste, pégate a la pared y avanza hasta lo alto de la sala. Cruza el hueco en la misma, desciende y acaba con un guardia próximo. Un soldado descuidará su puesto, cruza la puerta. **En la cocina coge harina y una manzana.** Lánzala para distraer a un soldado próximo y "anforazo" al canto. Coge su **armadura**. Otro "anforazo" a la criada. Coge un **jarra de vino** y al llegar a la puerta marcada en tu mapa, ya sabes qué hacer con el guardia. Cruza la puerta y llegarás al jardín. Ve a la **habitación de Decio**. Vuelve al jardín, coge una **rana (2)** y arrójasela a la criada en la habitación a la vista. Acércate al soldado que había en la puerta y déjalo fuera de combate (golpéalo con el ánfora de aceite que hay a tu alcance). Coge la **llave del sótano**. Vuelve por donde viniste y ahora sí, podrás abrir la puerta que estaba cerrada. **Busca la llave de la cripta.** Cruza la puerta a la derecha. Pégate a la pared y llega a la

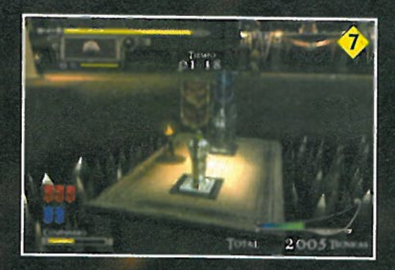












jaula al otro extremo de la habitación. Rompe una especie de barbacoa y encontrarás la llave **(3)**. Sal por donde viniste, evitando a los tigres. **Usa la llave** obtenida en la puerta de al lado y lee el diario.

4.2 Gran Estadio I

Rescata a tres mujeres enjauladas. Ármate con maza y escudo y mata al mayor número posible de rivales. **Alguno llevan las llaves que abren las jaulas.** Puedes abrir éstas usando tus armas, pero afectará a las rehenes. Una vez liberadas, **llévalas al punto de partida.** Pueden pararse de pronto, así que habla con ellas y tranquilízalas. Libéralas de una en una, aunque si has seguido nuestras instrucciones, no quedarán muchos enemigos en pie para amenazaros **(4)**.

4.4 Gran estadio II

Llega el turno de vérselas con un montón de animales, elefante incluido. **Usa las catapultas** en tu beneficio y aplica las tácticas que has ido aprendiendo en tus enfrentamientos con animales. **Las armas largas son las mejores**; te alejan de los animales, pero te permiten golpear muy bien **(5)**.

4.5 Gran estadio III

Debes eliminar a todos los gladiadores que se encuentran dispersos en cuatro áreas. En la primera, **usa la prensa** como forma de machacar varios rivales a la vez, sin recibir daño y ganar muchos puntos de técnica. En la segunda, pelea en los márgenes, empujando a tus rivales contra las **cuchillas gigantes** y **usa el arco** para disparar a los grupos de enemigos. En la tercera zona, localiza a tus enemigos entre la vegetación y usa **armas largas** para batir la mayor extensión posible. Y ya en la cuarta zona, lleva a los gladiadores a los **lugares con brasas** y allí remátalos con armas largas (lanza) **(6)**.

4.6 Gran Estadio IV

Otra fase de destrucción de estatuas. Esta vez cuatro en **siete minutos.** Pero hay algunos cambios. Para destruir dos de las estatuas, **debes lanzar contra ellas piedras o armas.** Estas estatuas se encuentran en el foso a la vista y en un pedestal en alto. Aplica las tácticas que ya conoces en este tipo de eventos para superarlo **(7)**.

4.7 El Templo

Como Octavio has de hacer frente a dos matones de Sexto **(8)**. **Utiliza una antorcha** contra ellos. Una serie de animaciones se activa. Tu destino es incierto.

4.8 Gran Estadio V

Se repite la fórmula de "asedio". Irrumpe en el castillo y mata al líder. Recuerda que todos cooperan contra ti (sin enfrentamientos entre ellos). **Hay dos posibles rutas. Habla con tus compañeros** antes de salir a la arena. **Elige armas grandes** para atacar al mayor número posible de rivales. Al llegar a la rampa pequeña, elimina lo más rápido posible a sus defensores (arqueros). Tu enemigo final será un gigante. **Atácale desde lejos** para minar su resistencia. Una vez desprovisto de su armadura, ataca con todo. Las armas largas son las mejores **(9)**.

4.9 Gran Estadio VI

Una nueva prueba llamada "lucha de espadas". Has de conseguir una **espada** de las manos muertas de una mujer. Conseguida ésta, has de ofrecérsela a la plebe. Pero hay una mecánica. **Cada tres mujeres que mates, la tercera posee la espada que buscas** (de nombre **Rudis**). Tienes **diez minutos.** Mata primero a una arquera. Matando a muchos hombres conseguirás que aparezca otra mujer. Cuando consigas la espada, corre como el diablo y **sube por la torre** para presentársela al público. Una táctica: mata sin parar hasta conseguir la espada. Después tu objetivo será ganar la cima de la torre, ¡no te pares a luchar si no es necesario! **(10)**.

4.10 Gran Estadio. Ronda Final

Te enfrentas a tu némesis, Decio Bruto. Muy resistente, cuatro barras de energía. Combina movimientos de defensa (bloqueo). **Las armas grandes son esenciales** en este combate. Usa todas las técnicas que conozcas y enlázalas en combos. Cuando hayas conseguido consumir dos barras de energía, se activará una animación con sorprendentes contenidos. Al concluir la misma, las cosas no serán lo mismo. **Los golpes de Decio son más poderosos** (ahora luce unos imponentes clavos en sus manos). Esquivar rápido y destruir los clavos es vital **(11**.

4.11 Lucha contra Antonio

Bloquea y ataca con armas largas para superar esta lucha.

4.12 Roma en Llamas

Consulta tu mapa para llegar a tu objetivo y evitar la huida de Sexto. Cuando estás a punto de alcanzarlos, **te las verás con Zedo y Gedo.** Ambos gritarán sus nombres y arrasarán con todo. Intenta concentrarte en cada uno por separado. **Claudia te ayudará** en el combate **(12)**.

4.13 Port Ostia. Sexto

Avanza por el puerto hasta llegar a Sextus. Una vez lo alcances, tendrá lugar un enfrentamiento. **Rompe las cajas** para conseguir **armas** y **comida** (para reponer energía). Esquiva sus cuchillas apartándote de él. En determinados momentos dirige una hacia sus rodillas. Este movimiento abre una vía en su capacidad de bloquear y es el indicado para atacarle con tus mejores técnicas y combos. Con práctica, la derrota de Sexto será un hecho **(13)**.

4.14 Batalla Naval. Antonius

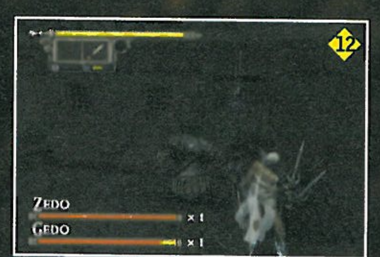
Avanza hasta llegar a un Antonius aun más fuerte y mejor armado. **Usa todas las armas que encuentres y muévete.** No dejes de moverte y esquiva sus bolas de fuego. Aprovecha sus golpes al vacío para enlazar golpes, pero no permanezcas mucho tiempo quieto. Antonius se recupera rápido y da golpes devastadores **(14)**.

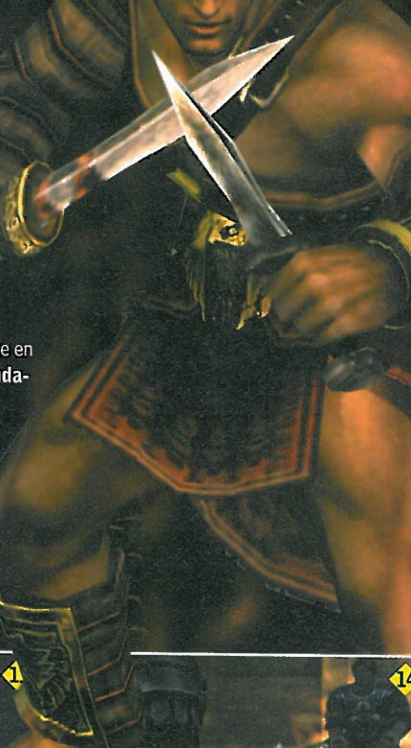
Roma arde, tu corazón arde, Claudia arde en deseos de besarte, al fondo, sólo la sombra de Roma...











VÉNDENOS

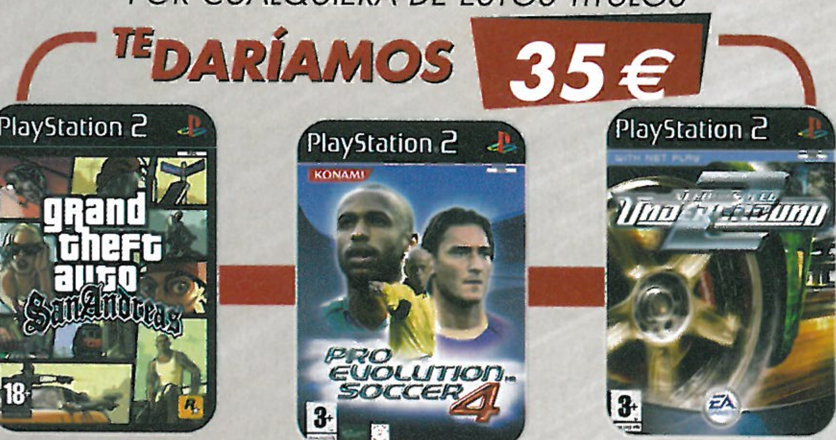
CUALQUIER VIDEOJUEGO

QUE YA HAYAS TERMINADO

MIRA ALGUNOS EJEMPLOS:

POR CUALQUIERA DE ESTOS TÍTULOS

TE DARÍAMOS 35 €



POR CUALQUIERA DE ESTOS TÍTULOS

TE DARÍAMOS 31,5€



Los precios presentados serán válidos en península del 25/2/05 al 31/3/05 si el cliente elige la opción de depósito del precio bonificado en su cuenta de socio Blockbuster®. Consultar condiciones específicas del servicio en tienda. Blockbuster® se reserva el derecho a no aceptar la compra de determinados productos. Para realizar la venta es imprescindible ser socio de Blockbuster®. Los clientes podrán vender títulos de las siguientes plataformas: PlayStation 2, PlayStation One, GameCube, XBox, GB Advance y juegos para PC.



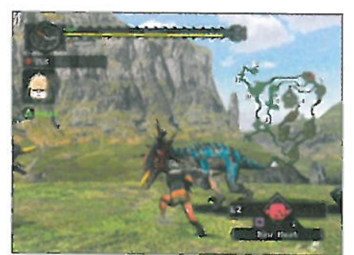
TODO lo que necesitas para

JUGAR sin LÍMITES



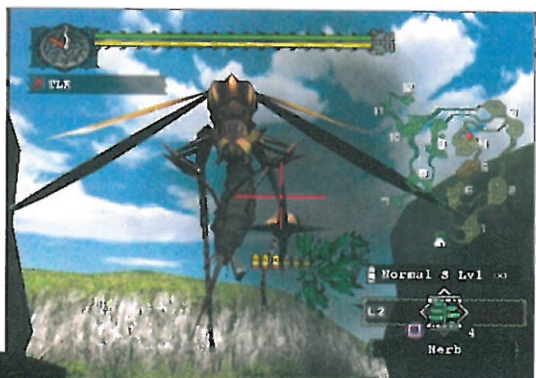
→ Así se jugará

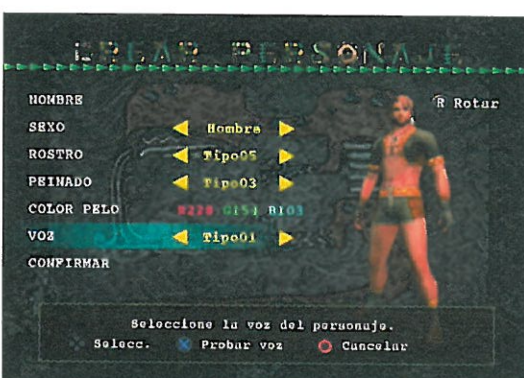

1. COMPRANDO EL MEJOR EQUIPO
Antes de salir de cacería es imprescindible hacerse con un buen armamento (espadas, lanzas, ballestas, etc.) y una armadura adecuada.


2. A LA CAPTURA DEL MONSTRUO
Armados hasta los dientes saldremos en busca de los enemigos. Una vez eliminados, podremos hacernos con su carne o huesos.


3. LA DURA VIDA DE UN CAZADOR
Además de eliminar criaturas tendremos que explorar los escenarios en busca de objetos o alimentar a nuestro personaje.







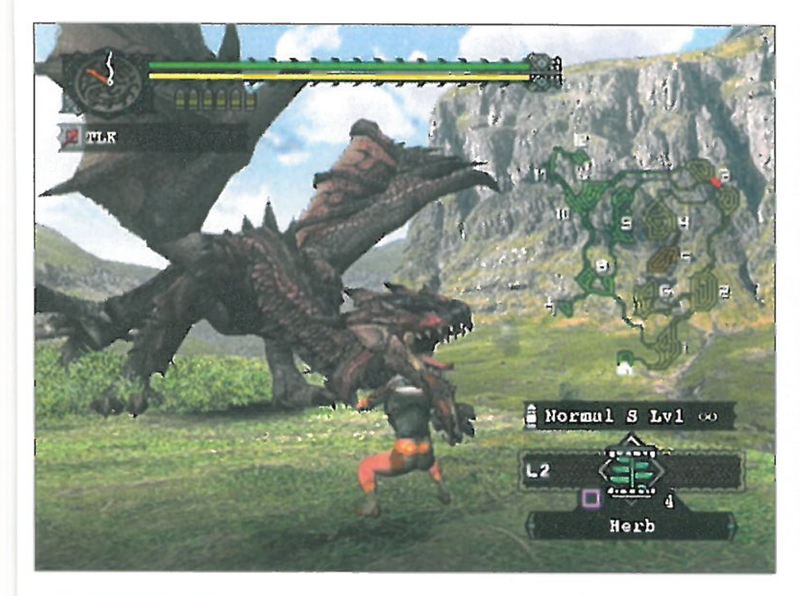
En mayo se abrirá la temporada del monstruo...

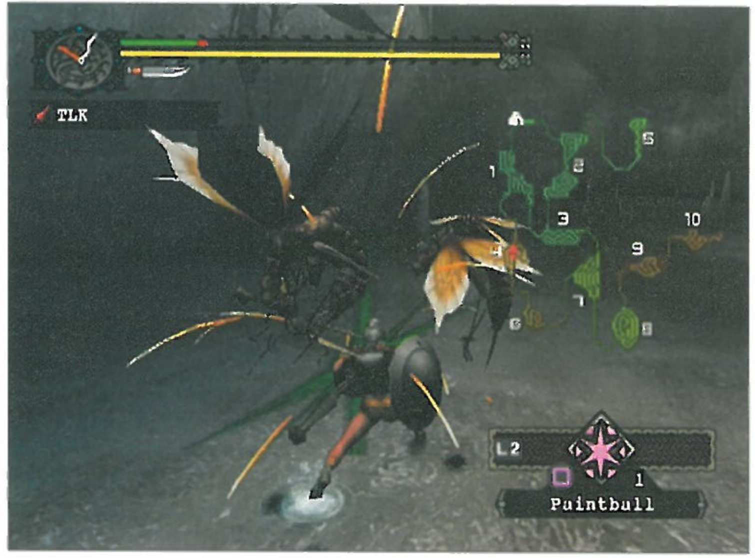
Monster Hunter

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **31 de marzo**

Abatir fieros leones o peligrosos tigres es una ridiculez en comparación con las increíbles cacerías que te esperan en esta aventura ambientada en un mundo mágico ¿O acaso te parece fácil cazar un dragón o un dinosaurio?

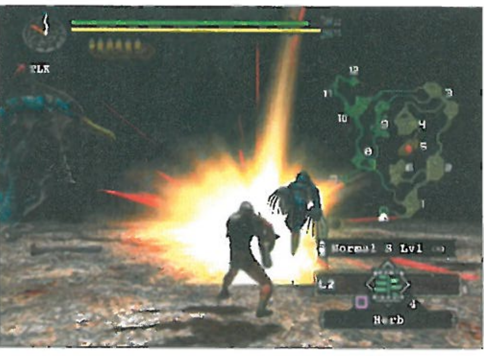
Cada día son más los títulos de PS2 que ofrecen la posibilidad de jugar Online y ya se puede decir que es una opción más que consolidada entre los últimos juegos del mercado. Pues bien, *Monster Hunter* no sólo ofrece la posibilidad de jugar en red, sino que además convierte esta opción en una de sus características más atrayentes, aunque sin descuidar las opciones para un jugador. Tanto en uno como en otro modo de juego, su argumento nos situará en un mundo fantástico poblado por todo tipo de criaturas y en el que tendremos que buscarnos la vida cumpliendo diversas misiones para el jefe de nuestra tribu, principalmente dando caza a todo tipo de bichos vivientes. Como buen cazador, lo primero que tendrás que hacer será prepararte bien antes de salir a por tus presas. En este sentido, podremos adquirir un buen puñado de armas (espadas, lanzas, ballestas...) así como diversos útiles como medicamentos o trampas que nos facilitarán las cosas. Y desde luego nos harán muchísima falta, puesto que nos esperan







Monster Hunter será un juego de acción que se desarrolla en un mundo mágico lleno de peligrosas criaturas a las que daremos caza.



Además de las armas contaremos con diversos objetos para eliminar con mayor facilidad a los enemigos: bombas cegadoras, trampas, etc.



Nuestro cazador estará preparado para todo tipo de situaciones y podrá pescar, crear objetos mágicos combinando diversos elementos...

cientos de exóticos enemigos, a cada cual más peligroso: dinosaurios, abejas gigantes, dragones y un largo etcétera de monstruos. Como puedes imaginar, con todos estos ingredientes la acción estará más que asegurada y será una constante a lo largo del juego.

CAZA Y RECOLECTA PARA SOBREVIVIR.

Pero los combates (en los que podremos realizar diferentes combos dependiendo del arma que llevemos), no serán el único aspecto importante del desarrollo de *Monster Hunter*, porque mientras cumplimos los diferentes objetivos podremos explorar con total libertad el territorio de caza en busca de objetos mágicos, pescar en caudalosos ríos, cocinar alimentos para mantener nuestras fuerzas al máximo, etc. En ocasiones, incluso tendremos que utilizar el sigilo para escapar ilesos o acercarnos a las guaridas de los enemigos más fieros. Todos estos detalles prometen ofrecer un desarrollo abierto, a la par que muy variado, en el que no tendrá cabida el aburrimiento.

Pero sin duda alguna, el aspecto más llamativo del juego será su prometedor modo Online, en el que primará por encima de todo la cooperación entre los jugadores. Así, podremos unirnos a otros 3 jugadores para organizar cacerías conjuntas, en las que la coordinación será imprescindible para abatir a los enemigos más peligrosos. Y, por supuesto, toda esta rabiosa acción vendrá acompañada por un sólido apartado gráfico, en el que destacarán las suaves animaciones y el acabado de los enemigos, así como por una épica banda sonora acorde con la ambientación. Sin duda, será el remate perfecto para este original título, que nos permitirá disfrutar de lo lindo junto a otros "jugones"...

El desarrollo será muy abierto y nos permitirá emplear varias tácticas de ataque. Uno de ellos será el acercamiento sigiloso.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una original aventura rebosante de vibrante acción, que además contará con un atrayente modo Online.

→ Un mundo mágico lleno de peligros

Si por algo destacará *Monster Hunter*, será por el increíble número de criaturas distintas que veremos: dragones, insectos gigantes, etc. Y como es de suponer, la mayoría serán peligrosas...



Algunos enemigos serán tan dóciles que no presentarán mayor dificultad para ser abatidos.



Tampoco faltarán monstruos gigantescos con los que hará falta ir fuertemente armados.







→ Así se jugará



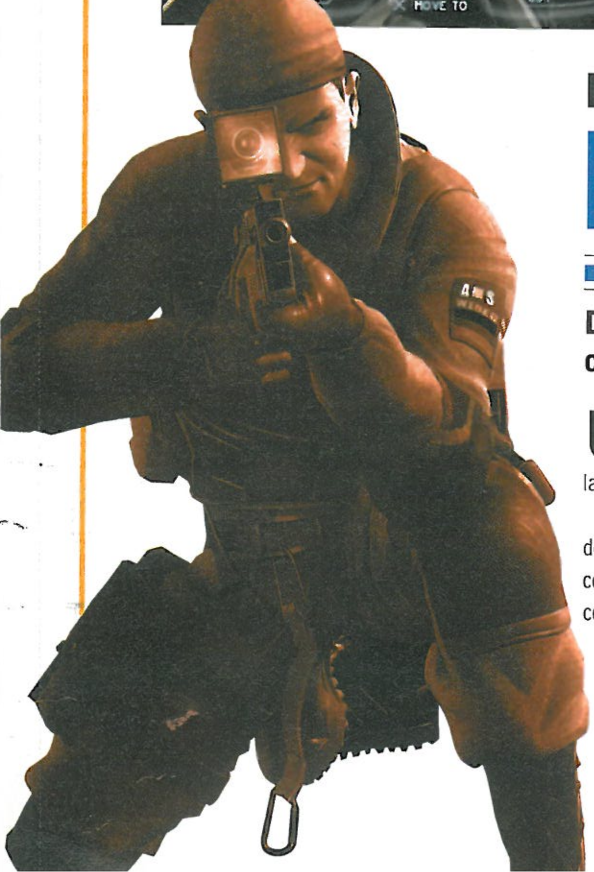
1. PIENSA Y ACTÚA DEPRISA
Tanto jugando Offline como Online, la clave será coordinar bien a nuestro equipo y acabar con los terroristas a toda velocidad.



2. LOS MEJORES, A TUS ÓRDENES
En las misiones para un jugador, cada comando controlado por la CPU tendrá su propia forma de actuar y será experto en tareas como desactivar bombas, "hackear"...



3. OBJETIVOS MÁS VARIADOS
No todo será rescatar inocentes y desactivar bombas. También burlaremos sistemas de seguridad, haremos de francotirador...



Intervenciones relámpago contra el terrorismo

Rainbow Six Lockdown

■ Compañía **UbiSoft** ■ Género **Shoot'em up Subjetivo** ■ Fecha prevista **Abril**

Derribar la puerta, disparar a los terroristas, liberar a los rehenes... Para solucionar una situación así de comprometida necesitas al equipo Rainbow.

Un nuevo grupo terrorista amenaza al mundo. Y para detenerlo, pronto lideraremos al equipo Rainbow en la cuarta entrega de esta saga de "shooters" subjetivos.

La clave volverá a estar en introducirnos en lugares tomados por los terroristas y eliminarlos a la velocidad del rayo, coordinando a nuestros hombres para atacar desde dos flancos y garantizando la seguridad de los rehenes. Las órdenes a nuestros compañeros controlados por la CPU las daremos con un sistema de menús o de viva voz con el headset.

Pero si este estilo de juego ya lo disfrutamos en anteriores entregas, en *RS Lockdown* afrontaremos objetivos nuevos como "hackear" ordenadores o desactivar sistemas de seguridad.

Y en lo que se refiere al juego Online, además de disfrutar de las misiones normales acompañados por otros jugadores, habrá un nuevo modo Deathmatch que enfrentará al Equipo Rainbow contra mercenarios en partidas que redondearán el juego más completo de la serie.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Uno de los referentes de la acción táctica en PS2 volverá con misiones más variadas y nuevos modos Online.







→ Así se jugará



1. DOS MUJERES SIGILOSAS
Las protagonistas, Ayame y Rin, serán expertas en esconderse tras las esquinas, atacar por la espalda y deslizarse en silencio.



2. INFÍLTRATE COMO QUIERAS
Tendremos bastantes opciones al infiltrarnos: eliminar a los enemigos por la espalda, subir a los tejados para evitarlos, usar armas arrojadizas para acabar con ellos a distancia...



3. CON LAS MANOS EN LAS ARMAS
El combate será arriesgado, pero Ayame y Rin no estarán indefensas: además de usar sus espadas, robarán las armas de sus enemigos.

Las sombras sigilosas reaparecerán pronto en tu PS2...

Tenchu Fatal Shadows

■ Compañía **Sega** ■ Género **Acción / Infiltración** ■ Fecha prevista **6 de mayo**

Una de las sagas "pioneras" en los juegos de infiltración volverá a trasladarnos al Japón medieval con un nuevo capítulo protagonizado por dos peligrosas ninjas.

Desde su nacimiento en PSone, *Tenchu* se ha convertido en una saga de culto gracias a su magnífica ambientación japonesa y a su desarrollo basado en el sigilo. Y sus fans estamos de enhorabuena, porque pronto disfrutaremos de un nuevo capítulo protagonizado por dos peligrosas y bellas ninjas: la letal Ayame y la debutante Rin, con las que cumpliremos alternativamente las misiones del juego.

Para acabar con los enemigos lo mejor será utilizar técnicas sigilosas, como eliminarlos de un certero golpe por la espalda, o usar un gancho retráctil para subir a los tejados y después caer sobre nuestras desprevenidas víctimas.

Eso sí, si somos descubiertos podremos luchar, ya que Ayame y Rin no sólo serán expertas en el uso de la espada, sino que recogerán las armas de los enemigos caídos, como lanzas o arcos, y utilizarán también armas arrojadizas o instrumentos especiales como bombas cegadoras. Y todo con un apartado gráfico mejorado con respecto a anteriores entregas, que recreará toda la magia del Japón feudal.

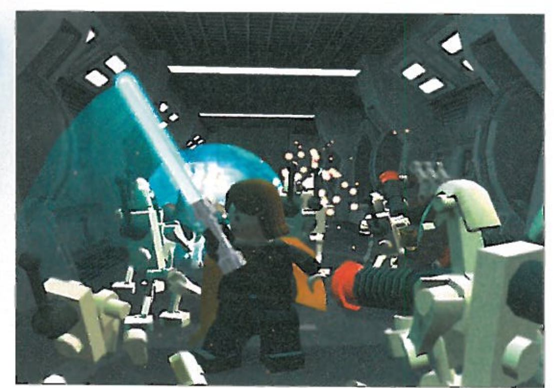
■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Todo el misterioso atractivo de los ninjas y la mezcla de acción y sigilo volverán a ser claves en este nuevo *Tenchu*.









→ Así se jugará



1. UTILIZA LA FUERZA
Cada personaje cuenta con una habilidad especial con la que podrá resolver los puzzles que encontremos. Los Jedis usan la Fuerza.



2. REVIVE LA MAGIA
El juego nos permitirá revivir los mejores momentos de los tres primeros Episodios de la saga, como la veloz carrera de vainas de "La Amenaza Fantasma".



3. REUNIÓN DE VIEJOS CONOCIDOS
Hasta un total de 30 personajes vamos a poder manejar en el juego, tanto de los buenos como del Lado Oscuro... ¿quiénes serán?



Hace mucho tiempo, en una galaxia hecha de piezas...

Lego Star Wars

■ Compañía **Eidos** ■ Género **Acción / Aventuras** ■ Fecha prevista **Abril de 2005**

Si tu perro se llama Chewaka, practicas en el espejo la respiración de Darth Vader y duermes con tu sable láser bajo la almohada, aquí tienes lo que te faltaba...

Star Wars, la saga galáctica más famosa de todos los tiempos, sigue siendo un fenómeno que da mucho que hablar, y por muchos motivos. Justo antes de que llegue a nuestras pantallas el último episodio de la serie, el "Episodio III", y también de que podamos echarle el guante al juego basado en la película, todos los fans de "Star Wars" van a poder calmar sus ansías con esta versión hecha con piezas de Lego. De esta forma, podremos revivir los mejores momentos de los tres episodios (sí, incluido el que todavía no se ha estrenado en cine), tales como la carrera de vainas o el enfrentamiento contra Darth Maul de "La Amenaza Fantasma", las batallas multitudinarias del "Ataque de los Clones" o.... no os queremos destripar la sorpresa. Lo que sí os podemos contar es que habrá más de 30 personajes jugables (Anakin, Obi-Wan, R2-D2...), incluidos alguno que otro del Lado Oscuro, que podremos jugar con un amigo cooperativamente, y que también habrá un modo Libre donde podremos desbloquear vehículos, niveles y personajes ocultos.


■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Aunque de desarrollo sencillo y enfocado sobre todo a los más jóvenes, siendo "Star Wars" la cosa promete.

imágenes 7372

1. Comprueba que tu móvil es compatible
2. Envía un sms al 7372 con la clave COLOR10 (espacio) y el código de la imágen
3. También pide tu imágen por teléfono al 806 416 947

EJ.: COLOR10 35492

WWW.TU-LOGO.COM

La + Bajada: 35492

36170 · 35499 · 35484 · 36155 · 41338 · 36221 · 36620

36463 · 36458 · 35485 · 35497 · 35494 · 35424 · 35423 · 36285 · 35487 · 35502 · 35493 · 36923 · 41490 · 37377 · 36219 · 36220

41491 · 36459 · 36457 · 36455 · 36340 · 41411 · 36472 · 37171 · 37030 · 36491 · 36488 · 37035 · 37177 · 37201 · 37811 · 37802

37545 · 41493 · 36981 · 37172 · 36330 · 37132 · 37131 · 35844 · 37317 · 35659 · 35863 · 35712 · 35852 · 36233 · 37007 · 37178

36621 · 37754 · 37734 · 40641 · 36460 · 36913 · 36525 · 37680 · 35955 · 36489 · 36036 · 35427 · 36213 · 36354 · 36326 · 39080

animadas

ANIM116 · ANIM153 · ANIM184 · ANIM203 · 37382 · ANIM194 · 39039 · 37433 · 40062 · 41806 · 42093 · 39931 · 41384 · 37616 · ANIM208 · ANIM124

ANIM198 · ANIM187 · 40352 · DANCE · ANIM193 · ANIM115 · ANIM201 · 42025 · 42026 · 42092 · ANIM186 · 39936 · ANIM197 · ANIM129 · 37244 · 37293

37242 · 41999 · 41807 · 37243 · 37187 · 37399 · ANIM108 · ANIM120 · ANIM109 · 41772 · 39930 · 37558 · 37270 · 37615 · 37298 · ANIM128

POLIFÓNICAS 7372

1. Comprueba que tu móvil es compatible
2. Envía un sms al 7372 con la clave POLI34 (espacio) y el código 3. También pide tu tono por teléfono al 806 416 947

Si quieres otra polifónica que no ves aquí envía POLI34 mas un espacio y una palabra que la identifique (cantante, título...) al 7372

EJ. SMS: POLI34 85161

TOP

85161	★	Perdoname
85069		Antes muerta que sencilla
85103		Baila morena
85148	★	Quiero ser tu sueño
85121		Bootsy bootsy boom
85158		Volverte a ver
85150		La gata (palante)
85119	★	Buscate un homb... quiera
85136		Se lo que hicisteis
85085		Por que no ser amigos?

NOVEDADES

85211		El baile del pescao
85210		Mueve Mami
85209		The LoveFreekz
85208	★	My favorite things
85207		White America
85206		The skins
85205		Rainman
85204	★	London Calling
85203		Salsburyhill
85202		Himno de Alemania

CINE-TELEVISIÓN

80195		Angel
80051		Top Gun
83835	★	Star Wars
83866		Bajo del mar
80082	★	La Pantera Rosa
80336		MacGyver
83836		Heidi
84560		Curro Jimenez
84206		Moon river
84434		Estas despedido
84660		SWAT - Hombres de Harrelson
84066		Psicosis
84696		7 vidas
80498		El fantasma de la opera
82054		Ain´t no mountain high enough
84695	★	Shrek
84268		Embrujadas
83838		Negrito del Colacao

CINE-TELEVISIÓN

80096	★	Pulp Fiction
80131		Buffy Cazavampiros
80108		Benny Hill
80044	★	Rocky
80125		Mortal Kombat
84724		El bueno, el malo y el feo
84207		El Padrino
84759		Gladiator
84437	★	Shin Chan
83834		La abeja maya
80174	★	Expediente X
80074		El equipo A
84433		Nos vamos a la cama
80065		Friends
80048	★	El coche fantastico
80091		20th Century Fox
80014		James Bond
80043		The Terminator
84937	★	Kill Bill - Silbido
84823		Harry Potter
83884		El principe de Bel air
80285		Charlie´s Angels
80024		The Matrix
84231		Bar coyote
80023		Austin Powers
80249		Futurama
84936		Kill Bill
80194		Dirty Dancing Time of Life
83837		Cocacola
83648		La familia Munster
84692	★	Rasca y pica
80238		Indiana Jones
83866		Bajo del mar
84233		La historia interminable
84266		May it be
80762		Casablanca
80884		Aquarius
80095	★	South Park
83901		Zorba el griego
80083		Looney Tunes
80270		Forest Gump
80729		Conan the Barbarian
80114		Armageddon
80313		Urgencias
80212		Tiburon

POP-ROCK

84943		Accidentally Shrek2
84953		Angel
84959		Amerika
8496	★	Lose my breath
84960		Wishing on a star
84958		Magalenha
84957		Hopelessly devoted to you
84963		Leaving New york
84962		She will be loved
84964		Escucha atento
84951		Radio
84949		California
8493	★	Say hello wave goodbye
84944		Universal prayer
84935		Dry your eyes
8493	★	Satellite of love
84933		Mein teil
84931		Flap your wings
84929		Stupidisco
8492	★	Thunderbirds
84927		Girls
8492	★	Despre tine
84925		First of the gang to die
84924		How come
84923		Happy ending
8492	★	Sick and tired
8489	★	All together now 2004
84886		Ding dong song
84891		Laura
84885		Sunny
84879		Man for all seasons
8487	★	Road trippin
84877		Rape me
84876		Lithium
84875		Lady Marmalade
8487	★	Breaking the girl
84873		About a girl
8455	★	Hey mama
84204		In the shadows
83867		In the army now
83662		Crazy in love
8350	★	Bring me to life
80726		No woman no cry
80293		Its my life

VIDEOJUEGOS

83697		1942
83727		Commando High Score
83728		Crono Trigger - Cronos Theme
83735		Dark Stalkers 3
83740		Die Hard Trilogy
83741		Donkey Kong Country
83746	★	Dr Mario - Chill Theme
83737		Dragon Ball Z
83739	★	Final Fantasy
83748		Final Fight
83707		Gran TurismoWinner
83738	★	Metal Gear - Solid
83732		Mortal Kombat
83761	★	Pac Land
83762		Pac Man Remix
83692		Paperboy
83690		Pengo
83758		Puzzle Bobble ska Remix
83708		Resident Evil 1st Floor
83691		Rodland
83713		Sim City
83757	★	Sonic The Hedgehog-Chemical zone
83725		Space Harrier High Score
83760		Space Harrier Stage 2
83759		Space Harrier Title
83724		Spy Hunter
83723		Spy vs. Spy
83714	★	Street Fighter
83722		Street Surfer
83711		Super Mario 1
83712		Super Mario 2
83750		Super Mario Brothers-Main Theme
83719		Super Mario World - Castle Theme
83721		Super Monkey Ball
83715		Syphoon Filter
83752		Tetris Music 1
83753		Tetris Music 2
80084		Time to fight Mortal Kombat
83709	★	Tomb Raider
83716		Tomb Raider 3
83718		Ultima-Exodus
83717		Uridium
83706		Worms
83705	★	Zelda Intro
83704		Zorro

ESPAÑOLAS

85157		Hacerte olvidar
85154		Quiero saber
85153	★	Dale don más duro
85152		Asesina
85151		Se te not... tapitas
85147		Fin de semana
85145		Pobre diabla
85144	★	Esas cartitas
85143		Algo más
85136	★	Se lo que hicisteis
85135		Mi gente
85134		Whisky barato
85120		Gata salvaje
85118		Quiero pe...u cuerpo
85114		No entiendo
85113		Dile
85105		Es mi soledad
85104		Mujer extraña
85091		Dando vueltas
85090		Tu no tienes alma
85089		Llevo tu voz
85086	★	Sopa fria
85084		Ya no me acuerdo
85074		Flores en el cielo
85073		Trozos de cristal
85072		Ahora quien
85054		Un nuevo ...brillara
85053		Caracola submarina
85044		Con mis manos
85043		Distancia
85042		bonustrack
85036		Como tu
85033		Nada valg... tu amor
85032		Estoy hec...os de ti
85031		No soy un Bastritboy
85029		Amor de madre
85021		Al carajo
85015		Eres
85013		Los resto...aufragio
85012		Lady blue
85011		Esos dias
84997		Valio la pena
84996		Ella
84995		Un recuer... olvidar
84994		Mirona



Compatibilidades: Las POLIFÓNICAS son compatibles con: Alcatel 531, 535, 556, 715, 735, 735i, 756, Lg b3100, g3100, g4010, g4050, g5300i, g5310, g5400, g5410, g7020, g7030, g7050, g7070, g7110, g7120, g8000, i3100, u8150, Motorola c385, c450, c550, c650, T720, T720i, v180, v220, v3, V300, v400, v500, v525, v550, V600, v620, v80, Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6170, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6670, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7280, 7600, 7610, 7650, 7700, 8910i, N-Gage, N-GageQD, Panasonic g50, g51e, g51m, g60, g70, gd67, gd87, x300, x500, x60, x70, Philips 550, 755, 855, Sagem my-v55, my-v65, myx-2, myx-5, myx-6, myx3-2, Samsung c100, d700, i500, i700, p705, s300, sgh-c200, sgh-d410, sgh-e300, sgh-e310, sgh-e330, sgh-e600, sgh-e630, sgh-e700, sgh-e710, sgh-e800, sgh-n620, sgh-p100, sgh-p400, sgh-s100, sgh-s500, sgh-t400, sgh-v200, sgh-x450, sgh-x460, sgh-x600, x100, x400, z105, Sharp gx10, gx15, gx20, gx25, gx30, Siemens a57, a60, a65, c60, c62, c65, cf62, cx65, m55, m65, mc60, s55, s65, sl55, sl65, st60, sx1, u10, u15, Sonyericsson t500i, k700i, p800, p900, p910i, t610, t618, t630, v800, z1010, z200, z600. FOTOS Y ANIMACIONES: Alcatel 332, 531, 535, 556, 715, 735, 735i, 756, Lg g3100, g4050, g5300i, g5310, g5400, g5410, g7020, g7030, g7050, g7070, g7110, g7120, g8000, i3100, u8150, Motorola c385, c550, c650, mpx200, v180, v220, v3, v550, v620, v80, Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6170, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7280, 7600, 7610, 7650, 7700, 8910i, N-Gage, N-GageQD, Panasonic g50, g51e, g51m, g60, g70, gd67, gd87, x300, x500, x60, x70, Philips 350, 355, 530, 550, 755, 822, 825, 855, p535, Sagem myx-2, myx-5, myx-6, myx3-2, Samsung c100, d700, i500, i700, p705, s300, sgh-c200, sgh-d410, sgh-e300, sgh-e310, sgh-e330, sgh-e600, sgh-e630, sgh-e700, sgh-e710, sgh-e800, sgh-p100, sgh-p400, sgh-s100, sgh-s500, sgh-t400, sgh-v200, sgh-x450, sgh-x460, sgh-x600, x100, x400, z105, Sharp gx10, gx15, gx20, gx25, gx30, Siemens a65, c62, cf62, cx65, m46, m65, s55, s65, sl55, sl65, st60, sx1, u10, u15, Sonyericsson t500i, k700i, p800, p910i, t618, t68, t68i, v800, z1010, z200. MÁS COMPATIBLES CON FOTOS: Motorola A830, c370, c450, E380, E390, T720, T720i, V300, v400, v500, v525, V600, Sagem my-v55, my-v65, my-v75, my-x7, Siemens a60, c60, c65, mc60, st55. - 806. Precio máx/min €1,09 r.I. €1,357 r.m. Apdo. Correos 36.442 - 28080 Madrid. Mayores de 18 años.

LOS + VENDIDOS



(N) 1. **El Espanta-tiburones**
- Género: **Aventuras**
- Distribuidora: **Universal**
- Precio: **18,95 €**

(N) 2. El Bueno, el Feo y el Malo
(N) 3. La Vida de Brian
(N) 4. Los Inmortales
(N) 5. Stalingrado
(N) 6. La Momia
(N) 7. Underworld
(N) 8. La Chaqueta Metálica
(N) 9. La naranja mecánica
(N) 10. El sentido de la vida

LOS + ALQUILADOS



(N) 1. **Collateral**
- Género: **Acción**
- Distribuidora: **Paramount**
- Precio: **21,95 €**

(N) 2. El Fuego de la Venganza
(N) 3. El Mito de Bourne
(N) 4. Mar Adentro
(N) 5. Misteriosa Obsesión
(N) 6. Hellboy
(N) 7. La Terminal
(↓) 8. El Bosque
(N) 9. Las mujeres perfectas
(N) 10. Hipnos

Listas cortesía de 

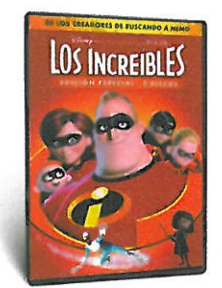
NUESTROS FAVORITOS

(N) 1. **El Retorno del Rey Ed. Col.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **60 €**



(N) 2. Star Wars Trilogía
(N) 3. Las Dos Torres Ed. Col.
(N) 4. La Comunidad del Anillo Ed. Col.
(N) 5. Los Increíbles
(↓) 6. Spider-Man 2 Ed. Col.
(N) 7. Hellboy Ed. Col.
(N) 8. Kill Bill Volumen 1
(N) 9. Ultimate Matrix Collection
(N) 10. Shrek 2 Ed. Col.





■ **Superhéroe una vez, superhéroe para siempre**

Los Increíbles
Edición Especial

Bob Paar solía ser uno de los mejores superhéroes del mundo bajo su identidad de "Mr. Increíble". Salvaba vidas y luchaba contra villanos a diario. Pero han pasado 15 años desde sus días de gloria y Bob y su mujer (también superheroína) se han "retirado" para llevar una vida normal con sus tres hijos. Sin embargo Bob se aburre. Está deseando volver a entrar en acción a pesar de la prohibición del Gobierno que impide cualquier actividad superhéroica, así que cuando un misterioso personaje se pone en contacto con él para darle una misión especial, Bob se viste de nuevo sus mallas y se lanza a la aventura.

■ **Una de las mejores pelis de superhéroes hechas hasta ahora.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Buenavista
Precio: ?? €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Portugués y Catalán.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Comentarios en audio.
- Jack-Jack ataca (corto inédito de animación).
- Escenas eliminadas y comienzo alternativo.
- Increibl-errores: fallos y tomas falsas...
- Cómo se hizo.
- Archivos secretos...

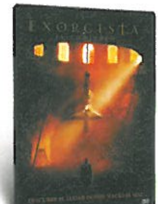
■ PELÍCULA: E ■ EXTRAS: E



■ **El origen del mal más antiguo de la Historia es revelado**

El Exorcista: el comienzo

Tras abandonar su fe, el padre Merrin se une a una expedición arqueológica en Kenia para investigar una misteriosa iglesia Bizantina desenterrada por los británicos. Pero bajo la iglesia algo antiguo y maligno duerme, esperando a ser despertado. En el lugar donde nació el Mal, Merrin verá finalmente su verdadero rostro.



■ **Estupenda "precuela" aunque algo gore.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner
Precio: 22 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés...

Extras:
- Audio comentario del director Renny Harlin.
- Tras las cámaras.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: R

■ **El Universo, en peligro una vez más...**

El Quinto Elemento Ed. Esp.

Korben Dallas es un taxista del Nueva York del siglo XXIII retirado del ejército y sin muchas pretensiones. Tras recoger en su taxi a una mujer que representa la salvación del Universo entero, el Quinto Elemento, se verá en vuelto en una aventura contrarreloj llena de persecuciones, humor y mucha acción.

■ **Relato sobre la lucha entre el bien y el mal con toques futuristas.**

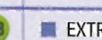
FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 15 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Inglés.
- Dolby Sorround: Español.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Hindú.

Extras:
- 8 documentales.
- Galería fotográfica.
- Trailers promocionales de otros títulos...

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB



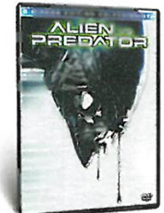



■ Gane quien gane, nosotros perdemos

Alien Vs. Predator Ed. Esp.

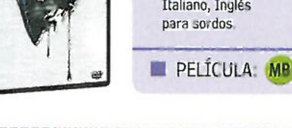
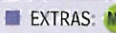
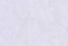
Bajo la superficie de la Antártida, el millonario Charles Bishop Weyland descubre una extraña pirámide con muestras de una tecnología muy avanzada, incluso para nuestro tiempo. Para desentrañar el misterio reúne a un equipo de arqueólogos, científicos y expertos para que acudan al lugar. Una vez allí, la terrorífica verdad sale a la luz... los Depredadores han estado manteniendo con vida a una Reina Alien para que los jóvenes guerreros se prueben luchando contra sus retoños. Y el equipo de investigadores está en medio...

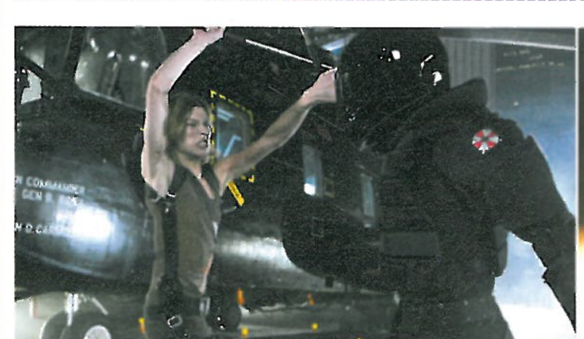
■ Dos de los más grandes mitos del cine de terror y acción se reúnen en una película que gustará a los aficionados no demasiado exigentes.



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox **Precio:** 19,99 € **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. • Dolby Digital 2.0: Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés, Francés, Alemán, Italiano, Inglés para sordos.	**Extras:** • Comienzo alternativo. • Documentales de Pre-producción, producción y Post-producción. • Escenas inéditas. • Los cómics...
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: MB

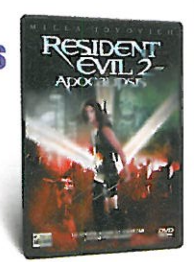



■ Los zombies siguen esperando en Raccoon City

Resident Evil Apocalipsis

Tras su huida de La Colmena, las instalaciones secretas de Umbrella bajo Raccoon City, Alice y un grupo más de supervivientes, entre los que se encuentran la policía Jill Valentine y el soldado de élite Carlos Oliveira, se quedan encerrados en la ciudad rodeados de centenares de zombies sedientos de sangre. Aunque eso no es todo, pues Umbrella mandará tras ellos a su nueva creación: Némesis...

■ Mucha más acción y zombies que en su primera entrega, así que si te gustó la anterior, con ésta te lo vas a pasar "pipa".



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia **Precio:** 19,99 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés, Portugués, Hindú...	**Extras** • Tomas falsas. • Comentarios. • Escenas eliminadas. • 3 documentales. • Cómo se hizo. • Galería fotográfica. • Construyendo Racoon City. • Trailer de cine...
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: MB

Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

ALIEN VERSUS PREDATOR

→ FONDOS ALTERNATIVOS:

En el disco 1 de la película, cuando aparecen las advertencias legales, si pulsas 1 en tu mando a distancia el menú principal tendrá un fondo relativo a los Aliens. Si pulsas 2, el fondo tendrá que ver con los Depredadores, ¿por cuál te decides? Si no pulsas ningún botón, el fondo se elegirá de manera aleatoria.

TROYA Ed. Esp.

→ DIBUJOS ANIMADOS:

En el disco 2 de la edición especial, pulsa → desde la selección "en mitad de la batalla" y se iluminará un plancha de madera en el cuello del caballo. Pulsa "OK" y verás una animación relativa a la película muy divertida.



CUESTIÓN DE PELOTAS

→ CÓMO ENCONTRAR LOS HUEVOS DE PASCUA:

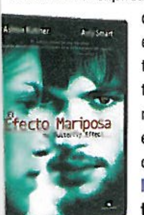
Desde la pantalla de contenidos adicionales, selecciona el logo de las "Cobras" (el equipo de Dodgeball de Ben Stiller) en la parte inferior de la pantalla. De esta forma verás una introducción en la que te explicarán cómo encontrar todos los huevos de pascua que tiene la película. Más fácil imposible ¿no?

■ Es peligroso viajar en el tiempo

El Efecto Mariposa

Desde niño, momentos cruciales en la vida de Evan Trebornhan han desaparecido en el olvido. De forma inexplicable y a través de sus antiguo diarios, Evan consigue viajar en el tiempo –con su mente actual en el cuerpo de niño– e intenta reescribir la historia, pero cada vez que cambia algo en el pasado sus acciones tienen consecuencias inesperadas.

■ Si te gustan las paradojas temporales no te la pierdas.



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Filmax **Precio:** 19,99 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés.	**Extras:** • Menús interactivos. • Acceso directo a escenas.
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: M

■ ¿Podrán Yugi y sus amigos vencer a su más poderoso enemigo?

Yu-Gi-Oh! La Película

Tras los cómics, las cartas jugables y la serie de televisión, el popular fenómeno "Yu-Gi-Oh!" llega en forma de película.

En lo profundo de las arenas de Egipto despierta un mal antiguo. Anubis, que fue derrotado siglos atrás por el alter ego de Yugi -El Faraón- vuelve en busca de venganza.

■ Los seguidores de la serie van a alucinar.



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner **Precio:** 18 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Alemán. **Subtítulos:** • --	**Extras:** • Trailer. • 2 vídeos musicales de la banda sonora. • El Juego: El reto de Yu-Gi-Oh! la película. • Incluye regalo seguro en el interior del DVD: Una carta exclusiva de Yu-Gi-Oh!
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: B



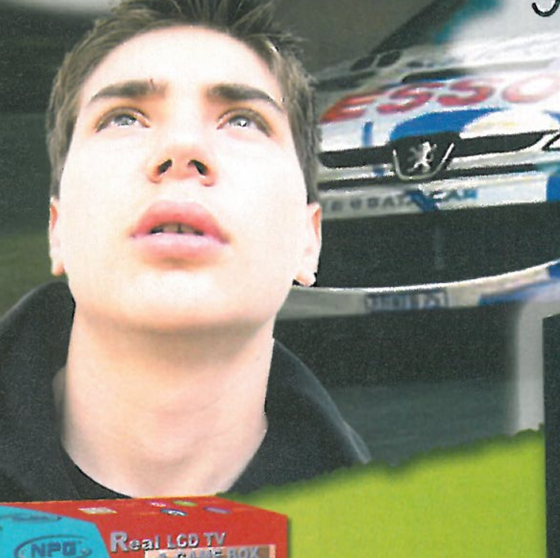

¡¡LA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas
por acaparar
la tele del salón

¡¡Qué pasada!!
jugar en alta resolución
y con mis 5.1

¡una TV
de alta definición
en mi cuarto!

COMPATIBLE
PlayStation
XBOX
NINTENDO GAMECUBE





PVP. **66,95 €**

Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado.
Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad.
Función total de control remoto.





PVP. **99,99 €**

Real DVD STUDIO PRO BOX USB 2.0

Captura y edita tus videos VHS convirtiéndolos en CD o DVD. Captura y compresión MPEG 2 por hardware. MPEG 4 por soft. Calidad profesional. Incluye Software de edición. (Win Producer)



PVP. **59,95 €**

Real MINI TV BOX USB 2.0

La tarjeta de TV más pequeña del mercado.
Carcasa de aluminio. Alta resolución 1600 x 1200.
Codificación en tiempo Real MPEG 4, 2 & 1.
Sist. TV paneuropeo (PAL, SECAM,...)
Compatible con canales de pago.



PVP. **34,95 €**

Real TV TOP 10

Convierte tu PC en una TV de alta calidad y grabador de video (PVR). **Única** en el mercado con Alta Resolución (1600x1200) y codificación MPEG 4, 2 & 1. Grabación programada, edición de video y creación de CD, DVD o SVCD.
Compatible con canales de pago.



MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:

P. G. Technology, S.A.
Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

PVP recomendado. IVA incluido. Precios y especificaciones pueden variar sin previo aviso. Consulta puntos de venta

NOS HEMOS VUELTO LOCOS

C.I. 5-00255
PLAYSEATS
~~299,99 €~~ 289,99 €

C.I. 5-00254
DRIVING FORCE PRO
VOLANTE OFICIAL GT4
+ JUEGO GT4
~~179,99 €~~ 144,99 €

C.I. 5-00256
MULTITAP COMPATIBLE
CON LA NUEVA
PS2
~~29,99 €~~ 22,99 €

C.I. 5-00252
DRIVING FORCE PRO
VOLANTE
OFICIAL GT4
~~149,99 €~~ 99,99 €

C.I. 5-00253
VOLANTE
DRIVING
FORCE
~~79,99 €~~ 54,99 €

C.I. 5-01751
VOLANTE OFICIAL
WILLIAMS F1
+ GT 4
~~129,99 €~~ 99,99 €

C.I. 5-01752
VOLANTE OFICIAL
WILLIAMS F1
+ MIDNIGHT
CLUB 3
~~119,99 €~~ 94,99 €

C.I. 5-01750
PS 2 + GT 4
179,99 €

C.I. 5-01753
~~59,99 €~~ 54,99 €

Solicita Nuestro Catálogo Gratis

Ofertas válidas salvo error tipográfico o fin de existencias, hasta final del mes de su publicación

PUNTOS DE VENTA

C.C. SEXTA AVENIDA
Tfno./Fax: 91 372 91 32
Majadahonda

C.C. VALLE DEL NALÓN
Tfno.: 985 65 41 27
Asturias

PARQUE ALCORCÓN
Tfno./Fax: 91 488 01 78
Alcorcón

C/ ALBERTO PALACIOS, 42
Tfno.: 91 797 17 09
Madrid

C/ ARIBAU, 7
Tfno.: 93 451 71 45
Barcelona

C.C. LORANCA
Tfno./Fax: 91 604 77 42
Fuenlabrada

C.C. LA VAGUADA
Tfno./Fax: 91 739 66 43
Madrid

C.C. PARQUESUR
Tfno./Fax: 91 680 79 64
Leganés

C.C. PARQUESUR
Tfno./Fax: 91 688 82 01
Leganés

C/ URUGUAY, 3
Tfno.: 925 21 00 97
Toledo

C.C. LOS FRESNOS
Tfno./Fax: 985 16 35 31
Gijón

C.C. LA DEHESA-HOBBY
Tfno./Fax: 91 889 09 58
Alcalá de Henares

EQUINOCCIO PARK
Tfno.: 983 33 16 51
Valladolid

C.C. LA DEHESA-JUGUETES
Tfno./Fax: 91 882 80 82
Alcalá de Henares

ESTACIÓN CHAMARTÍN
Tfno./Fax: 91 323 13 59
Madrid

C.C. PARQUE LA RIOJA
Tfno.: 941 51 23 23
Logroño

C.C. PLAZA ESTACIÓN
Tfno./Fax: 91 607 74 09
Fuenlabrada

C.C. ESPACIO LEÓN
Tfno./Fax: 987 22 72 49
León

C.C. PLAZA NORTE 2
Tfno./Fax: 91 651 72 89
S. Sebastián de los RR

PRINCIPE PIO
Tfno./Fax: 91 541 53 34
Madrid

DESDE FEBRERO
HASTA OCTUBRE
PODRÁS
CANJEAR TUS VALES



POLY



TFNO. ATENCIÓN AL CLIENTE
902 365 364
www.jugueteriapoly.com

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PS2 PlayStation 2



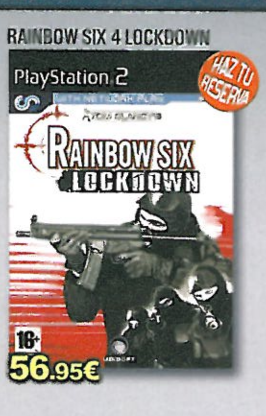
especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

PLAYBOY THE MANSION



RAINBOW SIX 4 LOCKDOWN



SPLINTER CELL CHAOS THEORY



STAR WARS EPISODE III



PLAYSTATION2 PSTWO + DUALSHOCK 2



PLAYSTATION2 PSTWO + GRAN TURISMO 4 + DUALSHOCK 2

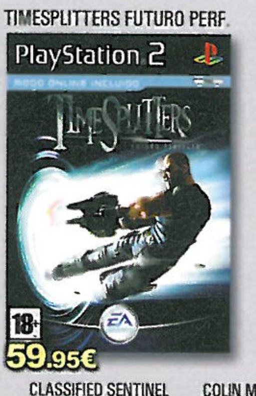


SVC CHAOS





TIMESPLITTERS FUTURO PERF.



VIEWTIFUL JOE 2



YUYU HAKUSHO DARK TOURN.

¡¡¡SUPER-OFERTA!!!



EL TERCERO TE SALE A 16.05€

ESTO ES FUTBOL 2003 · FORMULA ONE 2003 · GT CONCEPT · JAK & DAXTER · KINGDOM HEARTS · MOTO GP 3 · RATCHET & CLANK · WRC 3 · TEKKEN TAG TOURNAMENT · THE GETAWAY

CATWOMAN — 29.95€

CHAMP. NORRATH 2 — HAZ TU RESERVA — 56.95€



CLASSIFIED SENTINEL — HAZ TU RESERVA — 19.95€

COLIN McRAE RALLY 04



CONSTANTINE — 56.95€

CT SPECIAL FORCES



DEATH BY DEGREES — 56.95€



GHOST IN THE SHELL



HITMAN CONTRACTS



H. POTTER AZKABAN — 29.95€

ISLE TT SUPERBIKES



KOF MAXIMUM IMPACT — 46.95€

LEGO STAR WARS



LEISURE SUIT LARRY — 29.95€

PHANTOM BRAVE



PROJECT SNOWBLIND



RESIDENT EVIL OUT. — 29.95€

RED NINJA



ROBOTS — 42.95€

RUGBY 2005



SAMURAI WARRIORS — 29.95€

SUIKODEN IV



S.MONKEY BALL DELUXE



TAK 2



TIGER WOODS 2004



TM NINJA TURTLES 2 — 46.95€

WINNIE THE POOH



YUGIOH! CAPSULE MONS. — 56.95€

M. INALÁMBRICO OFERTA 2X1 — 59€

SUPER VGA BOX — COMPATIBLE CON TODO TIPO DE MONITORES — 89€

SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK — 99€

SPEEDSTER PURE — 39€

RESERVA YA TU SONY PSP VALUE PACK Y CONSIGUE UN FANTÁSTICO REGALO



TRIPLE PACK





¡Sorteamos 10 juegos Splinter Cell Chaos Theory!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Splinter Cell Chaos Theory* para PS2 que UbiSoft y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

MENSAJE SECRETO

ADÉNTRATE CON SIGILO Y CUIDADO EN LAS SOMBRAS Y DESCUBRE EL MENSAJE SECRETO QUE SAM FISHER HA ESCONDIDO PARA TI.

Para encontrarlo sólo tienes que rellenar los recuadros en blanco y formar el mensaje con las letras que quedan en las casillas naranjas. Una prueba pensada para espías de élite.





Definiciones:

1. GIRO.
2. EL DOBLE DE DIEZ.
3. BAILE BRASILEÑO, PLURAL.
4. CANSANCIO.
5. IMPERATIVO DEL VERBO DESHACER.
6. EL HIJO DE MIS PADRES, SIN "H".
7. ÁNGULO QUE FORMAN CON DOS PAREDES.
8. BAÑOS DE CALOR.
9. PONER TERSA UNA COSA.
10. ENTRE LA DERECHA Y LA IZQUIERDA.
11. QUE ESTÁ DE MODA.
12. LUGAR PARA EL CULTIVO DE PLANTAS.
13. NUEVA, PRIMERIZA.
14. FUNDA PARA MANO.
15. LO QUE GANAS EN UNA JORNADA.



PASATIEMPO CONCURSO

¡ENCUENTRA A SAM FISHER!

HA LLEGADO LA HORA DE ENCONTRAR Y DESCUBRIR AL MEJOR ESPÍA DEL MUNDO.

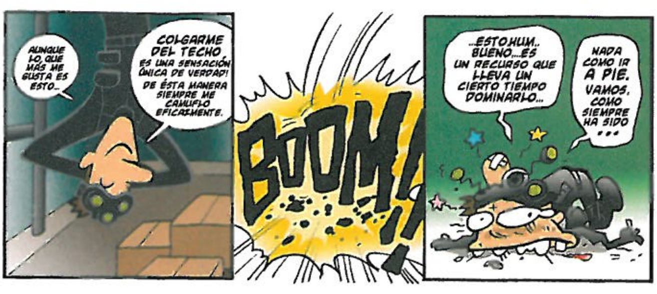
Con un poco de atención adivinarás cuál de estas tres siluetas corresponde al protagonista de *Splinter Cell* y con un poco de suerte te llevarás tu premio. ¡Adelante!



SOLUCIÓN: ☐

HUMOR





ROMPECABEZAS

MUCHO OJO AHORA CON ESTE DESORDEN. ¡¡¡ORDENA LAS PIEZAS DE ESTE ROMPECABEZAS ANTES DE QUE TE DESCUBRAN!!!

Aquí tienes la prueba que muchos espías rechazaron....





BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 75 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la 2, deberías mandar el siguiente mensaje: play75 2 Arturo Lopez Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de marzo al 16 de abril de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 15 DE ABRIL

REPORTAJE
→ MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT
Te adelantamos en exclusiva cómo será la entrega más completa y espectacular de la saga *Medal of Honor*.

AVANCE
→ STAR WARS EPISODE III
Descubre todo lo relacionado con la película y los juegos de "Episodio III".

MINIGUÍA COLECCIONABLE
→ DEVIL MAY CRY 3
Todos los secretos de esta genial aventura en una guía para guardar en la caja del juego.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *Brothers in Arms, Death By Degrees, Tenchu FS, Monster Hunter, Rainbow Six Lockdown...*

→GUÍAS Y TRUCOS
Y como siempre, nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, *Splinter Cell Chaos Theory.*

NOVEDAD
→ DEATH BY DEGREES
Te contamos todo sobre la primera aventura de Nina Williams en solitario. Mucho más que *Tekken.*

→PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps... Analizaremos las novedades en periféricos y complementos para PlayStation 2.

→PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2, como *Moto GP 4, Caballeros del Zodíaco, Dynasty Warriors 5, Commandos Strike Force y* muchos más.



→SUPLEMENTO GRATUITO
Todo lo que quieres saber sobre PSP en un suplemento especial donde no faltarán las previews de los primeros juegos, reportajes, aplicaciones de imagen y sonido....

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo, Miriam Romero Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcone Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, S Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Ruben Herrero, Serg Llorente (mapas), J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@hobbypress.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financie José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benit
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Salda
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º 2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Mad
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 6/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer

MoviLatino

TU COMUNIDAD. VEN, CONOCE GENTE.

www.movilatino.com

entra, aquí hay gente como tu!

chat, contactos, grupos, descargas, privados, citas, y todo lo que necesitas...







LOGOS

Envía PM 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

Cód.05263	Cód.05264	Cód.05318	Cód.20022	Cód.18737	Cód.18622
Cód.05266	Cód.05268	Cód.05270	Cód.18502	Cód.18260	Cód.16167
Cód.05271	Cód.05272	Cód.05273	Cód.09087	Cód.06417	Cód.03710
Cód.05277	Cód.05284	Cód.05307	Cód.04154	Cód.04152	Cód.18737
Cód.05308	Cód.05262	Cód.30278	Cód.12549	Cód.32750	Cód.32747

MELODIAS

Envía PM 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

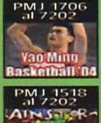
- PM 54619 - Martha R - Jugarem a estimarnos
- PM 54618 - Nataxa Bedingfield - Single
- PM 54617 - Fider - Tumble and fall
- PM 54616 - Brytny Spears - Do somethin
- PM 54615 - Snup Dogg - Drop it like it´s hot
- PM 54614 - Iguana Tengo - Soledad
- PM 54613 - Dabid Sivera - Perdoname
- PM 54612 - Nelli - Over and over
- PM 54611 - Janson - Penny & me
- PM 54610 - Jhuanes - Volverte a ver
- PM 54607 - Niqui Yam - La gata
- PM 54606 - Xemichal Broders - Galvanize
- PM 54605 - Melhendy - Se lo que hicisteis
- PM 54603 - Stopa - Fin de semana
- PM 54602 - Endi y Lukas - Quiero ser tu sueño
- PM 54601 - Nataxa Tomas - Let me show you
- PM 54600 - De Korrs - Long night
- PM 54599 - Xixor Xiters - Filthy gorgeous
- PM 54598 - Erasore - Breathe
- PM 53432 - Underdo projet - Saturday night
- PM 54568 - Ant. Orozco - Es mi soledad
- PM 59990 - Robihe Wilians - Misunderstood
- PM 59989 - Yet - Rollover DJ
- PM 59988 - Dhesphina Bandi - Gia
- PM 59987 - Bhand aid - Do they know it´s ch...
- PM 59985 - Nhatasha Bedingfield - Unwritten
- PM 53431 - Shafri Duo - Baya baya
- PM 53430 - DJ Shakin - Miami
- PM 59971 - Grin dey - Boulevard of broken...
- PM 59970 - Blu - Curtain falls
- PM 59969 - Abrill Labine - Nobody´s home
- PM 54562 - Juanchows - No soy un bastrit...
- PM 59968 - Yamelia - DJ
- PM 59967 - Emhinen - Lose it
- PM 59971 - Grin dey - Boulevard of broken...
- PM 59970 - Blu - Curtain falls
- PM 59969 - Abrill Labine - Nobody´s home
- PM 54562 - Juanchows - No soy un bastrit...
- PM 59968 - Yamelia - DJ
- PM 59967 - Emhinen - Lose it
- PM 54561 - EME-Glan - Sopa fria
- PM 54560 - Los Hombres G - Por que no ser...
- PM 54559 - Stoopa - Ya no me acuerdo
- PM 54558 - Lus - Un nuevo dia brillara
- PM 68006 - Himnosfut - Espanyol
- PM 59948 - Bellonse - Work it out
- PM 59947 - Allannis Morizete - Ironic
- PM 59989 - Yet - Rollover DJ

JUEGOS

Envía PMJ 1010 al 7202 o llama al 806.52.60.50

PMJ 1700 al 7202 · PMJ 1706 al 7202 · PMJ 1701 al 7202 · PMJ 1704 al 7202 · PMJ 1817 al 7202 · PMJ 1601 al 7202

PMJ 1702 al 7202 · PMJ 1518 al 7202 · PMJ 1519 al 7202 · PMJ 1512 al 7202 · PMJ 1513 al 7202 · PMJ 1534 al 7202







POLIFONICAS

Envía PMP 84468 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- PMP 85182 - DESTINI XILD - BAD HABIT
- PMP 85181 - BRYTNY SPIRS - DO SOMETHIN
- PMP 85180 - LA AVENTURA - CUANDO VOLVERAS
- PMP 85179 - LA AVENTURA - TU ERES AJENA
- PMP 85178 - DE ESTREETS - BLINDED BY THE LIGHTS
- PMP 85177 - NATAXA BEDINGFIELD - SINGLE
- PMP 85176 - ABRIL LAVIGN - HE WASN´T
- PMP 85175 - THE QUILLERS - MR. BRIGHTSIDE
- PMP 85173 - MICHAEL GREY - THE WEEKEND
- PMP 85174 - VARIOS - SONIDO DE TREN
- PMP 85144 - ENDY Y LUKAS - ESAS CARTITAS
- PMP 85143 - 5TA STATIÓN - ALGO MÁS
- PMP 85142 - JOHO - BABY IT´S YOU
- PMP 85141 - BLU - GET DOWN ON IT
- PMP 85140 - LEMON YELLI - STAY WITH YOU
- PMP 85139 - FEITLESS - MISS U LESS SEE U MORE
- PMP 85138 - BUGS IN D´ATTIC - BOOTY LA LA
- PMP 85137 - XEMIKAL BRODERS - GALVANIZE
- PMP 85136 - MELHENDY - SE LO QUE HICISTEIS
- PMP 85084 - STOPA - YA NO ME ACUERDO
- PMP 85081 - REM - AFTERMATH
- PMP 85080 - GRIN DAY - BOULEVARD OF BROKEN DREAMS
- PMP 85079 - GIRLS ALOHUD - I´LL STAND BY YOU
- PMP 85076 - JANE´S ADICTIONS - JUST BECAUSE
- PMP 85074 - PEDRO HERMOSILLA - FLORES EN EL CIELO
- PMP 85073 - FITO MAS FITIPALDIS - TROZOS DE CRISTAL
- PMP 85068 - ELTHON JOHN - ALL THAT I´M ALLOWED
- PMP 85067 - JILARY DUFF - FLY
- PMP 85030 - VRITNEY SPHEARS - MY PREROGATIVE

FONDOS

Envía PMA 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86

PMA 42061 al 7202	PMA 42062 al 7202	PMA 42063 al 7202	PMA 42064 al 7202	PMA 42065 al 7202	PMA 42066 al 7202	PMA 42067 al 7202	PMA 42068 al 7202
PMA 36477 al 7202	PMA 36482 al 7202	PMA 37191 al 7202	PMA 37228 al 7202	PMA 37229 al 7202	PMA 37237 al 7202	PMA 37371 al 7202	PMA 37474 al 7202
PMA 37679 al 7202	PMA 37759 al 7202	PMA 37760 al 7202	PMA 39060 al 7202	PMA 41918 al 7202	PMA 41924 al 7202	PMA 42059 al 7202	PMA 42060 al 7202
PMA 35497 al 7202	PMA 41545 al 7202	PMA 41610 al 7202	PMA 41746 al 7202	PMA 41751 al 7202	PMA 41890 al 7202	PMA 36039 al 7202	PMA 36961 al 7202
PMA 38858 al 7202	PMA 37711 al 7202	PMA 38879 al 7202	PMA bmexico al 7202	PMA bcuba al 7202	PMA 39740 al 7202	PMA 39736 al 7202	PMA 39917 al 7202

FONDOS ANIMADOS





CONTACTOS DIRECTOS en TU CIUDAD

conoce gente: CHATEA AHORA

envía AMIGO al 7202

El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias.

Encuentra AHORA cualquier canción

Polifónicas - envía TODOPOLI Nombre cantante al 7202

Tonos - envía TODOTONO Nombre cantante al 7202

SONIDOS REALES

Envía PMS 16222 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- PMS 77045 > Harley Davidson
- PMS 77091 > Risa de Thriller
- PMS 77011 > Beso
- PMS 77006 > Gemidos
- PMS 77010 > Gemidos 2
- PMS 77009 > Gemidos rapidos
- PMS 77002 > Grito de Tarzan
- PMS 77000 > 20th Century Fox
- PMS 77008 > Oooh
- PMS 77007 > Orgasmo
- PMS 77116 > R2D2
- PMS 77020 > Explosión
- PMS 77119 > Bebe gracioso
- PMS telefono > Teléfono antiguo
- PMS 77075 > Gallo
- PMS 77118 > Tirando del Water
- PMS 77063 > Burro
- PMS 77052 > Erupto bruto
- PMS 77048 > Sirena de policia
- PMS 77090 > Tigre
- PMS 77178 > Cuñaaaaao
- PMS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- PMS 77258 > Coge el puto tel...cabron!
- PMS 77176 > Españ...Franco ha muerto
- PMS 77166 > Doctor Maligno
- PMS 77062 > Buho
- PMS 77063 > Burro
- PMS 77065 > Caballo
- PMS 77064 > Caballo relinchando
- PMS 77106 > Cazando al pavo
- PMS 77066 > Cerdo
- PMS 77068 > Chimpancé excitado
- PMS 77070 > Elefante
- PMS 77072 > Focas
- PMS 77071 > Gallinas
- PMS 77075 > Gallo
- PMS 77074 > Gallo cacareando
- PMS 77076 > Galope de caballo
- PMS 77217 > Gatito
- PMS 77077 > Gato enfadado
- PMS 77078 > Gato maullando
- PMS 77079 > Gato ronronea
- PMS 77095 > Insectos volando
- PMS 77088 > Jaguar
- PMS 77247 > Un poquito de por favor
- PMS 77018 > Teléfono antiguo
- PMS 77002 > Grito de Tarzan
- PMS 77123 > Que alguien me coja!
- PMS 77058 > Pedo
- PMS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- PMS 77176 > Españoles Franco ha...
- PMS 77244 > Y esooooo
- PMS 77186 > Alo alo te pierdo
- PMS 77188 > Arranca llevo manos libres!
- PMS aznar > Aznar
- PMS boris > Boris


KONAMI
MISSION:
SURVIVE
the fear | the pain | the fury | the sorrow | the end
METAL GEAR SOLID 3
1964
"KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
"PS" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of SONY COMPUTER ENTERTAINMENT Inc. All rights reserved.
3 ! MGS3 SNAKE EATER
METAL GEAR®, METAL GEAR SOLID® and SNAKE EATER™ are either registered trademarks or trademarks of KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN, Inc. ©1987 2005 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN.
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS
WWW.METALGEARSOLID.COM
PlayStation®2
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR SOLID® 3
SNAKE EATER
PlayStation 2
LA GUÍA OFICIAL
METAL GEAR SOLID 3
La guía oficial ya está disponible.
16+
www.pegi.info